第一图书网, tushu007.com

<<Android多媒体开发高级编程>>

图书基本信息

书名：<<Android多媒体开发高级编程>>

13位ISBN编号：9787302278894

10位ISBN编号：730227889X

出版时间：2012-2

出版时间：清华大学出版社

作者：Shawn Van Every

页数：288

译者：巢文涵

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Android多媒体开发高级编程>>

内容概要

《Android多媒体开发高级编程——为智能手机和平板电脑开发图形、音乐、视频和富媒体应用》使用清晰、直观的示例介绍了Android
SDK中丰富的多媒体功能，有助于您开发能够创建、播放和共享多媒体的优秀Android应用程序。
许多Android设备本身就是照相机、相册、摄像机、电影播放器、音乐播放器以及录音机——为何不在应用程序中使用所有这些及更多的功能?这些令人激动的功能将使您的应用程序熠熠生辉，实现更多的用途。

本书首先讨论摄像头和成像功能，然后介绍音频捕获、处理及合成，最后以视频和用于多媒体共享的联机服务作为结束。
作为开发人员，您可以跳转到任何章节，使用讨论的内容和示例代码来创建利用所展示功能的应用程序。
所以，无论是对可视化声波还是编写触摸屏绘图应用程序感兴趣，您都会发现如何使应用程序能够工作、制作精良以及令人眼前一亮所需要的所有信息。

多媒体应用程序在移动设备上的未来越来越令人兴奋。
((Android多媒体开发高级编程——为智能手机和平板电脑开发图形、音乐、视频和富媒体应用》将帮助您以Android多媒体应用程序的方式来创建并定义这一美好的未来。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

作者：(美国)艾佛瑞(Shawn Van Every) 译者：巢文涵艾佛瑞(Shawn Van Every)是一位资深的移动和流媒体顾问，他帮助公司更好地利用与音频和视频相关的新兴技术，主要是开发移动和流媒体应用程序。他的客户范围从19 Entertainment、MoMA和迪斯尼(Disney)，到Morgan Stanley、雷曼兄弟(Lehman Brothers)和纽约大学医学院(NYU Media School)，同时还包括无数的创业公司和其他小型客户。
此外，Shawn是纽约大学交互式电信计划(Interactive Telecommunications Program)中通信领域内的一位兼职助理教授。
他的教学范围很广泛，包括参与性和社会媒体、编程、移动技术以及交互式电话等课程。
他于2008年获得了大卫佩恩卡特(David Payne Carter)卓越教学奖。
他在许多会议和技术展示中演示、展示和介绍了其工作内容(包括O'Reilly的新兴电话，O'Reilly的新兴技术、ACM Multimedia、Vloggercon以及Strong Angle II)。
他是Open Media Developers Summit，Beyond Broadcast(开放媒体开发者峰会，超越广播)(2006)以及iPhoneDevCamp NYC(NYC iPhone开发夏令营)的联合组织者。
Shawn在纽约布法罗市的SUNY大学获得多媒体研究(Media Study)方向的学士学位，并在纽约大学获得交互式电信方向的硕士学位。

第一图书网, tushu007.com

<<Android多媒体开发高级编程>>

书籍目录

第1章　Android图像概述
1.1使用内置的Camera应用程序捕获图像
1.1.1从Camera应用程序返回数据
1.1.2捕获更大的图像
1.1.3显示大图像
1.2图像存储和元数据
1.2.1获得图像的Uri
1.2.2更新CameraActivity以使用MediaStore存储图像和关联元数据
1.2.3使用MediaStore检索图像
1.2.4创建图像查看应用程序
1.2.5内部元数据
1.3本章小结
第2章　构建定制的Camera应用程序
2.1使用Camera类
2.1.1 CAMERA权限
2.1.2预览Surface
2.1.3实现Camera对象
2.1.4汇总
2.2扩展定制的Camera应用程序
2.2.1构建基于定时器的Camera应用程序
2.2.2构建时间推移摄影应用程序
2.3 本章小结
第3章　图像编辑和处理
3.1使用内置Gallery应用程序选择图像
3.2在位图上绘制位图
3.3基本的图像缩放和旋转
3.3.1输入矩阵
3.3.2 Matrix类的方法
3.4 图像处理
3.4.1 ColorMatrix
3.4.2　改变对比度和亮度
3.4.3　改变饱和度
3.5 图像合成
3.6　本章小结
第4章　图形和触摸事件
4.1 画布绘图
4.1.1位图创建
4.1.2位图配置
4.1.3创建Canvas对象
4.1.4使用Paint对象
4.1.5绘制形状
4.1.6绘制文本
4.2手指绘图
4.2.1 触摸事件
4.2.2在现有图像上绘制

第一图书网, tushu007.com

4.2.3保存基于位图的画布绘图
4.3本章小结
第5章　Android音频概述
5.1 音频播放
5.1.1支持的音频格式
5.1.2通过意图使用内置的音频播放器
……
第6章　后台和网络音频
第7章　音频捕获
第8章　音频合成与分析
第9章　视频概述
第10章　视频进阶
第11章　视频捕获
第12章　使用Web服务的媒体消费和发布

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页：插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Android多媒体开发高级编程:为智能手机和平板电脑开发图形、音乐、视频和富媒体应用》是利用Android多媒体API创建动态移动应用程序。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com