

<<SuperMap Deskpro .NET>>

图书基本信息

书名：<<SuperMap Deskpro .NET插件式开发>>

13位ISBN编号：9787302279877

10位ISBN编号：730227987X

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：SuperMap图书编委会

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SuperMap Deskpro .NE>>

### 内容概要

桌面扩展开发作为一种重要的地理信息系统应用开发模式，已经在很多行业以及高校教学和科研中得到很好的应用：本书由浅入深，结合实际的应用案例，以通俗易懂的语言介绍了如何使用supermapdeskpro.net进行插件式扩展开发。

本书一共分为7章，包括开发基础、快速入门、对象模型、配置文件、插件开发、启动开发以及应用案例。

本书主要面向地理信息系统相关专业的师生，可作为地理信息系统专业高年级学生或者研究生的实习教材，也可供从事桌面插件式开发的工作人员参考，帮助他们快速解决学习和工作中遇到的问题。

。

书籍目录

第1章 开发基础

- 1.1 桌面gis与二次开发由来
- 1.2 supermapdeskpro.net简介
  - 1.2.1 软件简介
  - 1.2.2 用户界面
  - 1.2.3 -%次开发环境
- 1.3 软件安装
  - 1.3.1 软硬件环境要求
  - 1.3.2 获取安装包
  - 1.3.3 安装supermapdeskpro.net.
  - 1.3.4 安装许可配置管理工具
- 1.4 许可配置
  - 1.4.1 获取许可
  - 1.4.2 配置文件许可
  - 1.4.3 配置硬件许可
- 1.5 开发环境
- 1.6 本章小结

第2章 快速入门

- 2.1 项目说明
- 2.2 新建项目
- 2.3 配置项目环境
  - 2.3.1 更改项目属性
  - 2.3.2.添加引用
- 2.4 编写代码
  - 2.4.1 实现步骤说明
  - 2.4.2 添加引用
  - 2.4.3 重载构造函数
  - 2.4.4 定义变量
  - 2.4.5 实现run函数
  - 2.4.6 实现委托事件
- 2.6 编译并运行程序序
- 2.7 接口说明
- 2.8本章小结

第3章 对象模型

- 3.1 全局对象模型
- 3.2应用程序类
  - 3.2.1 workspace类
  - 3.2.2 pluginmanager类
  - 3.2.3 iscript接口
  - 3.2.4 iformmain接口
  - 3.2.5 isplashform接口
  - 3.2.6 10output接口
- 3.3插件类
  - 3.3.1 pluginmanager类
  - 3.3.2 plugin类

## &lt;&lt;SuperMap Deskpro .NE&gt;&gt;

3.3.3 pluginInfo类

3.4 窗体相关类

3.4.1 1formmain接口

3.4.2 formbase类和

formbasechild类

3.4.3 1statusbar接口

3.4.4 1formmanager接口

3.4.5 1dockbarmanager接口

3.4.6 1recentfilemanager接口

3.4.7 1ribbonmanager接口

3.4.8 1formmap接口

3.4.9 1formscene接口

3.5 ribbon控件

3.5.1 1baseitem接口

3.5.2 1ctrlaction接口和

ctrlaction类

3.5.3 1button接口

3.5.4 1buttondrolxlown接口

3.5.5 1buttongallery接口

3.5.6 1combobox接口和icomboboxItemcollection接口

3.5.7 1textbox接口

3.5.8 1label接口

3.5.9 1colorbutton接口

3.5.10 1checkbox接口

3.5.11 1gallery接口

3.5.12 1integerupdown接口

3.6本章小结

## 第4章 配置文件

4.1 配置文件概述

4.1.1 全局配置文件

4.1.2 插件配置文件

4.2 工作环境配置

4.3 插件配置

4.4 界面元素配置

4.4.1 功能区

4.4.2 快捷按钮栏

4.4.3 “开始”菜单

4.4.4 状态栏

4.4.5 右键菜单

4.4.6 分隔条控件

4.4.7 浮动窗口

4.5 其他全局配置

4.5.1 启动界面

4.5.2 主程序标题和图标

4.5.3 最近打开文件列表

4.5.4 桌面选项

4.5.5 日志输出

## <<SuperMap Deskpro .NE>>

4.5.6帮助系统

4.6 本章小结

### 第5章 插件开发

5.1 插件开发准备

5.1.1 新建插件项目

5.1.2 新建插件类型及启动配置

5.1.3 新建功能类型

。

### 5.2 符号标绘

5.2.1 实现思路及流程

5.2.2 绘制控制点

5.2.3 生成标绘符号

5.2.4 实时标绘的实现

5.2.5 编辑符号的实现

5.2.6 其他类型符号的实现

5.3 三维鹰眼

5.3.1 实现思路及流程

5.3.2 各种窗口的管理

5.3.3 窗口显示模式的切换

5.3.4 窗口间的联动

5.4 帮助系统集成

5.4.1 编写配置文件

5.4.2 制作帮助目录和索引文件

5.5 本章小结

### 第6章 启动开发

6.1 启动开发总述

6.2 简单定制

6.2.1 新建项目

6.2.2 创建application

6.2.3 显示启动界面

6.2.4 初始化应用程序

6.2.5 关闭启动界面

6.2.6 启动应用程序

6.2.7 退出应用程序

6.3 高级定制

6.3.1 创建工作环境

6.3.2 开发登录界面

6.3.3 修改全局配置文件

6.3.4 实现启动界面

6.3.5 运行调试

6.4 本章小结

### 第7章 应用案例

7.1 公共气象服务平台

7.1.1 总体设计

7.1.2 业务框架实现思路

7.1.3 平台框架功能介绍

7.2 水利空间信息共享服务平台三维展示系统

## <<SuperMap Deskpro .NE>>

7.2.1 总体设计

7.2.2 系统功能

7.3 地理数据数字水印插件

7.3.1 地理数据保护现状

7.3.2 数字水印技术

7.3.3 地理数据数字水印插件实现

7.4 数字洞头三维景观信息系统

7.4.1 系统设计

7.4.2 界面风格设计

7.4.3 重点功能介绍

7.5 本章小结



<<SuperMap Deskpro .NE>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>