

## <<C++语言程序设计教程与实验>>

### 图书基本信息

书名：<<C++语言程序设计教程与实验>>

13位ISBN编号：9787302283621

10位ISBN编号：7302283621

出版时间：2012-4

出版时间：清华大学出版社

作者：温秀梅 编

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++语言程序设计教程与实验>>

### 内容概要

《C++语言程序设计教程与实验(第三版)》在体系结构的安排上,将C++语言的基础知识和一般的编程思想有机地结合起来,对于典型例题进行了详细的分析解释,除在每章后附有习题外,还在附录中整合了实验设计。

《C++语言程序设计教程与实验(第三版)》由3个部分组成。

第1部分(第1~8章)是对C++语言基本特性的介绍,有些是和C语言有类似的地方。

第2部分(第9~12章)是关于C++语言面向对象的基本思想及设计方法。

这些是C语言中所没有的。

正是这一部分,使得许多人认为C++语言太复杂,为了使普通读者易于理解,我们力争把这些内容写得简明扼要,通俗易懂,而又比较完整。

第3部分是本书的附录部分,包括有重要的实验内容设计及visual C++ 6.0环境介绍,这是掌握一种编程语言的重要环节。

本着少而精的原则,全书版面清晰、结构紧凑,知识信息含量高,特别适合作为非计算机专业本科生教学或计算机应用培训班的教材,同时,还可以作为自学或函授学习的参考书。

# <<C++语言程序设计教程与实验>>

## 书籍目录

### 第1章 绪论

- 1.1 程序设计概述
- 1.2 C++语言发展史简介
- 1.3 C++语言的基本语法成分
- 1.4 C++程序的开发步骤和结构

### 第2章 基本数据类型、运算符与表达式

- 2.1 数据类型概述
- 2.2 常量与变量
- 2.3 基本数据类型
- 2.4 运算符和表达式
- 2.5 类型转换

习题

### 第3章 结构化程序设计

- 3.1 C++语言输入输出流
- 3.2 结构化程序设计概述
- 3.3 顺序结构程序设计
- 3.4 选择结构程序设计
- 3.5 循环结构程序设计
- 3.6 程序设计举例

习题

### 第4章 数组

- 4.1 一维数组
- 4.2 二维数组
- 4.3 字符数组

习题

### 第5章 函数

- 5.1 函数的定义
- 5.2 函数的调用
- 5.3 函数的嵌套调用
- 5.4 递归函数
- 5.5 作用域与生命期

习题

### 第6章 指针

- 6.1 指针的基本概念
- 6.2 指针与数组
- 6.3 指针与函数

习题

### 第7章 编译预处理命令

- 7.1 宏定义
- 7.2 文件包含
- 7.3 条件编译

习题

### 第8章 结构体、共用体和枚举类型

- 8.1 结构体类型
- 8.2 定义结构体类型变量

## <<C++语言程序设计教程与实验>>

8.3 结构体变量成员的引用

8.4 结构体数组

8.5 结构体指针

8.6 用指针处理链表

8.7 共用体

8.8 枚举类型

习题

### 第9章 面向对象程序设计基础

9.1 面向对象程序设计概述

9.2 类和对象

9.3 带默认参数的函数和函数重载

9.4 构造函数和析构函数

9.5 对象成员和静态成员

9.6 友元

9.7 函数模板和类模板

习题

### 第10章 继承与派生

10.1 单一继承

10.2 多重继承

10.3 虚基类

习题

### 第11章 多态性与虚函数

11.1 运算符重载

11.2 虚函数

11.3 纯虚函数和抽象类

11.4 虚析构函数

习题

### 第12章 输入输出流

12.1 标准输入输出流

12.2 文件输入输出流

习题

附录a 程序的调试与运行

附录b 标准字符ascii表

附录c 实验

附录d 模拟考试题

附录e 课程设计任务书

附录f 参考课时安排

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>