

<<Java语言程序设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787302284550

10位ISBN编号：7302284555

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：赵海廷

页数：315

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计实训教程>>

内容概要

赵海廷编著的《Java语言程序设计实训教程》是《Java语言程序设计教程》的辅助教材。本书的第一部分为主教材的习题参考答案，第二部分为验证性实验，第三部分为实践训练，第四部分为Java二级考试模拟试卷及参考答案，第五部分为Java ITAT竞赛模拟试卷及参考答案，附录为Java中英文对照和Java编程规范。

《Java语言程序设计实训教程》可以作为高等院校Java程序设计课程的辅助教材，也可作为Java语言的初学者、在职工程技术人员及软件开发人员的参考书。

<<Java语言程序设计实训教程>>

书籍目录

第一部分 《Java语言程序设计教程》习题参考答案

《Java语言程序设计教程》习题参考答案

- 第1章 习题参考答案
 - 第2章 习题参考答案
 - 第3章 习题参考答案
 - 第4章 习题参考答案
 - 第5章 习题参考答案
 - 第6章 习题参考答案
 - 第7章 习题参考答案
 - 第8章 习题参考答案
 - 第9章 习题参考答案
 - 第10章 习题参考答案
 - 第11章 习题参考答案
 - 第12章 习题参考答案
 - 第13章 习题参考答案
 - 第14章 习题参考答案
 - 第15章 习题参考答案
 - 第16章 习题参考答案
 - 第17章 习题参考答案
 - 第18章 习题参考答案
- ### 第二部分 验证性实验

实验1 Java开发环境的安装与设置

1.1 JDK的下载、安装与设置

1.1.1 JDK的下载

1.1.2 JDK 6的安装

1.1.3 JDK 6的设置

1.2 NetBea的下载、安装

1.2.1 NetBea的下载

1.2.2 NetBea的安装

实验2 Java语言的常用输入输出方法

2.1 知识要点

2.2 实验目的

2.3 实验程序及要掌握的问题

实验3 数据类型及基础类库的应用

3.1 知识要点

3.2 实验目的

3.3 实验程序及要掌握的问题

实验4 运算符和表达式

4.1 知识要点

4.2 实验目的

4.3 实验程序及要掌握的问题

实验5 Java语言的基本语句

5.1 知识要点

5.2 实验目的

5.3 实验程序及要掌握的问题

<<Java语言程序设计实训教程>>

实验6 数组、字符串、向量

6.1 知识要点

6.2 实验目的

6.3 实验程序及要掌握的问题

实验7 Java语言的方法设计

7.1 知识要点

7.2 实验目的

7.3 实验程序及要掌握的问题

实验8 类的声明与对象的实例化

8.1 知识要点

8.2 实验目的

8.3 实验程序及要掌握的问题

实验9 继承性、多态性和泛型

9.1 知识要点

9.2 实验目的

9.3 实验程序及要掌握的问题

实验10 接口、异常、包和Class类

10.1 知识要点

10.2 实验目的

10.3 实验程序及要掌握的问题

实验11 数据流和对象序列化

11.1 知识要点

11.2 实验目的

11.3 实验程序及要掌握的问题

实验12 容器、布局、事件和菜单

12.1 知识要点

12.2 实验目的

12.3 实验程序及要掌握的问题

实验13 awt、swing组件及对话框

13.1 知识要点

13.2 实验目的

13.3 实验程序及要掌握的问题

实验14 多线程编程

14.1 知识要点

14.2 实验目的

14.3 实验程序及要掌握的问题

实验15 网络编程

15.1 知识要点

15.2 实验目的

15.3 实验程序及要掌握的问题

实验16 数据库编程

16.1 知识要点

16.2 实验目的

16.3 实验程序及要掌握的问题

实验17 常见数据结构

17.1 知识要点

17.2 实验目的

<<Java语言程序设计实训教程>>

17.3 实验程序及要掌握的问题

实验18 多媒体编程

18.1 知识要点

18.2 实验目的

18.3 实验程序及要掌握的问题

第三部分 实践训练

实训1 Java程序的运行与调试方法

1.1 实验目的

1.2 实训参考程序及运行结果

1.3 在NetBea中调试应用程序

实训2 Java语言的常用输入输出方法

2.1 实训目的

2.2 实训参考程序及运行结果

2.3 实训总结

实训3 数据类型及基础类库的应用

3.1 实训目的

3.2 实训参考程序及运行结果

实训4 运算符和表达式

4.1 实训目的

4.2 实训参考程序及运行结果

实训5 Java语言的基本语句

5.1 实训目的

5.2 实训参考程序及运行结果

实训6 数组、字符串、向量

6.1 实训目的

6.2 实训参考程序及运行结果

实训7 Java语言的方法设计

7.1 实训目的

7.2 实训参考程序及运行结果

实训8 类的声明与对象的实例化

8.1 实训目的

8.2 实训参考程序及运行结果

实训9 继承性、多态性和泛型

9.1 实训目的

9.2 实训参考程序及运行结果

实训10 接口、异常、包和Class类

10.1 实训目的

10.2 实训参考程序及运行结果

实训11 数据流和对象序列化

11.1 实训目的

11.2 实训参考程序及运行结果

实训12 容器、布局、事件和菜单

12.1 实训目的

12.2 实训参考程序及运行结果

实训13 awt、swing组件及对话框

13.1 实训目的

13.2 实训参考程序及运行结果

<<Java语言程序设计实训教程>>

实训14 多线程编程

14.1 实训目的

14.2 实训参考程序及运行结果

实训15 网络编程

15.1 实训目的

15.2 实训参考程序及运行结果

实训16 数据库编程

16.1 实训目的

16.2 实训参考程序及运行结果

实训17 常见数据结构

17.1 实训目的

17.2 实训参考程序及运行结果

实训18 多媒体编程

18.1 实训目的

18.2 实训参考程序及运行结果

第四部分 Java二级考试模拟试卷及参考答案

Java语言程序设计二级考试模拟试卷一及参考答案

Java语言程序设计二级考试模拟试卷二及参考答案

Java语言程序设计二级考试模拟试卷三及参考答案

第五部分 Java ITAT竞赛模拟试卷及参考答案

Java ITAT竞赛模拟试卷一及参考答案

Java ITAT竞赛模拟试卷二及参考答案

附录A Java语言术语中英文对照

附录B Java语言程序编写规范

参考文献

<<Java语言程序设计实训教程>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力 教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>