# <<C#课程设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名:<<C#课程设计案例教程>>

13位ISBN编号: 9787302286646

10位ISBN编号: 7302286647

出版时间:2012-7

出版时间:清华大学出版社

作者:万小霞 主编

页数:174

字数:286000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

# <<C#课程设计案例教程>>

#### 内容概要

《21世纪高等学校规划教材·计算机应用:C#课程设计案例教程》根据"C#语言程序设计"理论课教学大纲的要求,结合作者多年程序设计语言教学的经验,给出了C#程序课程设计的主要案例内容

本书从实际应用出发,给出8个案例,每一个案例首先说明设计的目的,然后给出案例要求实现的主要功能,简要描述实现这些功能需要使用的技术,最后给出系统的设计实现步骤。 主要实践的编程技术有:常用控件的使用、数据库编程、图像处理技术、网络编程等。

本书可作为在校大学生学习使用C#进行课程设计的参考资料,也可作为非计算机专业学生学习C#语言的参考书。

# <<C#课程设计案例教程>>

#### 书籍目录

#### 案例1 文本编辑器

- 1.1 功能要求
- 1.2 相关知识介绍
- 1.2.1 RichTextBox控件
- 1.2.2 OpenFileDialog/SaveFileDialog对话框
- 1.2.3 PrintPreviewDialog对话框
- 1.2.4 PrintDialog对话框
- 1.2.5 PrintDocument对话框
- 1.2.6 PageSetupDialog对话框
- 1.2.7 FontDialog对话框
- 1.2.8 ColorDialog对话框
- 1.3 程序设计
- 1.3.1 用户界面设计
- 1.3.2 主要功能模块的代码
- 1.3.3 测试运行
- 1.4 小结

#### 案例2图片浏览器

- 2.1 功能要求
- 2.2 相关知识介绍
- 2.2.1 图像显示
- 2.2.2 图像处理
- 2.3 程序设计
- 2.3.1 需求分析
- 2.3.2 功能划分和界面设计
- 2.3.3 主要功能模块的代码
- 2.3.4 程序运行效果
- 2.4 小结

#### 案例3画图板的实现

- 3.1 功能要求
- 3.2 相关知识介绍
- 3.2.1 GDI+概述
- 3.2.2 GDI+绘图基础
- 3.2.3 GDI+基本绘图方法
- 3.3 程序设计
- 3.3.1 需求分析
- 3.3.2 系统设计
- 3.3.3 界面设计
- 3.3.4 主要功能模块的代码
- 3.3.5 程序运行效果
- 3.4 小结

#### 案例4模拟资源管理器

- 4.1 功能要求
- 4.2 相关知识介绍
- 4.2.1 TreeView控件
- 4.2.2 ListView控件

### <<C#课程设计案例教程>>

- 4.2.3 File类和FileInfo类
- 4.2.4 Directory类和DirectoryInfo类
- 4.3 程序设计
- 4.3.1 用户界面设计
- 4.3.2 主要功能模块的代码
- 4.3.3 测试运行
- 4.4 小结

案例5通讯录管理

- 5.1 功能要求
- 5.2 相关知识介绍
- 5.2.1 XML基础知识
- 5.2.2 XML文档处理
- 5.3 程序设计
- 5.3.1 需求分析
- 5.3.2 功能划分和界面设计
- 5.3.3 主要功能模块的代码
- 5.3.4 程序运行效果
- 5.4 小结

案例6 贪吃蛇

- 6.1 功能要求
- 6.2 相关知识介绍
- 6.2.1 System. Threading. Timer
- 6.2.2 System. Web. ULTimer
- 6.2.3 System. Timers. Timer
- 6.2.4 System. Windows. Forms. Timer
- 6.3 程序设计
- 6.3.1 需求分析
- 6.3.2 概要设计
- 6.3.3 详细设计
- 6.3.4 主要功能模块的代码
- 6.3.5 测试运行
- 6.4 小结

案例7 学生成绩管理系统

- 7.1 功能要求
- 7.2 相关知识介绍
- 7.2.1 ADO.NET结构
- 7.2.2 SQL Server数据提供程序
- 7.3 程序设计
- 7.3.1 需求分析
- 7.3.2 系统设计
- 7.3.3 主要功能模块的代码
- 7.3.4 程序运行效果
- 7.4 小结

案例8 简易聊天室的实现

- 8.1 功能要求
- 8.2 相关知识介绍
- 8.2.1 网络编程基础知识

# <<C#课程设计案例教程>>

- 8.2.2 Socket编程
- 8.3 程序设计
- 8.3.1 需求分析
- 8.3.2 功能划分和界面设计
- 8.3.3 主要功能模块的代码
- 8.3.4 程序运行效果
- 8.4 小结
- 参考文献

### <<C#课程设计案例教程>>

#### 章节摘录

版权页: 插图: 1.Socket类 Socket类处于System.Net.Sockets命名空间下,用于实现Berkeley套接字接口

Socket类为网络通信提供了一套丰富的方法和属性。

Socket类允许使用ProtocolType枚举中所列出的任何一种协议执行异步和同步数据传输。

同步数据传输时,如果使用的是面向连接的协议(如TCP),则服务器可以使用Listen方法侦听连接。 Accept方法处理任何传入的连接请求,并返回可用于与远程主机进行数据通信的Socket。

可以使用此返回的Socket来调用Send或Receive方法。

如果要指定本地IP地址和端口号,在调用Listen方法之前先调用Bind方法。

如果希望基础服务提供程序分配可用端口,使用端口号O;如果希望连接到侦听主机,则需要调用Connect方法;若要进行数据通信,则可以调用Send方法或Receive方法。

如果使用的是无连接协议(如UDP),则根本不需要侦听连接。

调用ReceiveFrom方法可接受任何传入的数据报,使用SendTo方法可将数据报发送到远程主机。

异步操作模式中,如果使用的是面向连接的协议,则可使用Socket、BeginConnect和EndConnect方法来连接侦听主机,通过使用BeginSend和EndSend方法,或者使用BeginReceive和EndReceive方法,可以进行异步数据通信,使用BeginAccept和EndAccept处理传入的连接请求;如果使用的是UDP等无连接协议,则可以使用BeginSendTo和EndSendTo来发送数据报,使用BeginReceiveFrom和EndReceiveFrom来接收数据报。

2.TcpClient类和TcpListener类 System.Net.Sockets命名空间下,TcpClient类和TcpListener类是专门用于TCP协议编程的类,这两个类提供了直观的属性和方法,使得TCP协议编程工作的难度大大降低。TcpListener类用于侦听来自TCP网络客户端的连接,TcpClient类为TCP网络服务提供客户端连接。

1) TcpListener类 TcpListener类用于侦听来自TCP网络客户端的连接,此类提供一些简单方法,用于在阻止同步模式下侦听和接受传入连接请求。

使用TcpClient或Socket来连接TcpListener.使用IPEndPoint、本地IP地址及端口号或者仅使用端口号来创建TcpListener。

创建TcpListener对象以后,使用Start方法,可开始侦听传入的连接请求。

Start方法将对传入连接进行排队,直至调用Stop方法或它已经完成MaxConnections排队为止。

使用AcceptSocket或AcceptTcpClient从传入连接请求队列提取连接。

这两种方法将阻止,如果要避免阻止,可首先使用Pending方法来确定队列中是否有可用的连接请求。

# <<C#课程设计案例教程>>

#### 编辑推荐

《21世纪高等学校规划教材·计算机应用:C#课程设计案例教程》特点:教学目标明确,注重理论与实践的结合,教学方法灵活,培养学生自主学习的能力,教学内容先进,强调计算机在各专业中的应用,教学模式完善,提供配套的教学资源解决办案。

# <<C#课程设计案例教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com