

<<Android基础开发与实践>>

图书基本信息

书名：<<Android基础开发与实践>>

13位ISBN编号：9787302289524

10位ISBN编号：7302289522

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：吴善财

页数：582

字数：897000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android基础开发与实践>>

内容概要

《Android基础开发与实践(附光盘)》由吴善财编著，用通俗易懂的语言，循序渐进地讲解了android的各种基本知识，通过理论加实践的方式讲解了android技术在各个领域的具体应用。

全书共分为20章，其中第1~3章是“基础篇”，讲解android的发展前景、搭建开发环境和androidsdk的知识；第4~9章是“核心技术篇”，详细讲解android体系结构、ui布局、控件、数据存储和gps定位等知识；第10—13章是“实践闯关篇”，详细讲解

android在常见领域中的具体应用流程；第14~16章是“提高篇”，详细讲解程序优化、graphics编程和三维开发方面的知识；第17~20章是“综合实战篇”，讲解android使用google技术的知识，并通过3个综合实例的实现过程，讲解大、中型android项目的开发流程。

本书风格独特、内容新颖、知识全面，全书内容采用理论加实践的教学方法，阅读轻松，引人入胜。另外，还配有一张dvd光盘，为读者提供书中案例的源代码和视频讲解，帮助读者快速学会书中内容，掌握android开发技术。

《Android基础开发与实践(附光盘)》定位于android的初、中级用户，既可以作初学者的教材，也可以作为准备向该领域发展的程序员的参考用书。

<<Android基础开发与实践>>

书籍目录

第一篇 基础篇

第1章 说书先生谈Android

第2章 选择倚天剑还是屠龙刀

第3章 庖丁解牛Android SDK

第二篇 核心技术篇

第4章 勤练心法——Android应用核心

第5章 一本秘籍闯天涯

第6章 相忘于江湖

第7章 数据存储

第8章 电话与短信双剑合璧

第9章 千里走单骑

第三篇 实践闯关篇

第10章 第一关：交互式通信

第11章 第二关：消息埋伏的自动化

第12章 第三关：江湖笑

第13章 第四关：千里传音

第四篇 提高篇

第14章 程序也需要优化

第15章 Graphics的魅力

第16章 虚拟与现实并不远

第五篇 综合实战篇

第17章 使用Google API

第18章 开发RSS阅读器

第19章 笑傲江湖之个人移动地图

第20章 尘埃落定之游戏

<<Android基础开发与实践>>

章节摘录

版权页：插图：如果有多个LocationProvider满足查询条件，那么位置解析度最高的那个提供器会最终被使用；如果没有一个匹配查询条件的，那么查询条件将变宽松，并按照如下顺序进行新一轮的查询，直到找到一个提供器为止。

电池的消耗。

位置的精度。

是否返回海拔、速度和方向。

9.2及时获取当前位置 如果GPS的位置信息变化后，是不是也能够及时地显示新位置的信息到界面上呢？

是不是只有退出系统，然后重新启动系统后才能得到最新的GPS信息呢？

其实不然，我们完全可以通过编程来实现及时地获取位置信息。

9.2.1 介绍Maps库类 Maps库中提供了十几个类，其中最常用的有MapController、MapView、MapActivity等。

(1) MapController 控制地图移动、伸缩，以某个GPS坐标为中心，控制MapView中的View组件，管理Overlay，提供View的基本功能。

使用多种地图模式，卫星模式、街景模式来查看Google Map。

常用的方法有：animateTo (GeoPoint point)、setCenter (GeoPoint point)、setZoom (int zoomLevel)等。

(2) MapView MapView是用来显示地图的View，它派生自android.view.ViewGroup。

当MapView获得焦点时，可以控制地图的移动和缩放。

地图可以以不同的形式来显示出来，如街景模式、卫星模式等，通过setSatellite (boolean) setTraffic (boolean)、setStreetView (boolean)方法。

MapView只能被MapActivity来创建，这是因为MapView需要通过后台的线程来连接网络或者文件系统，而这些线程要由MapActivity来管理。

需要特别说明的一点是，android版本中，Map的zoom采用了built.in机制，可以通过setBuiltInZoomControls (boolean)来设置是否在地图上显示zoom控件。

(3) MapActivity MapActivity是一个抽象类，任何想要显示MapView的Activity都需要派生自MapActivity，并且在其派生类的onCreate ()中，都要创建一个MapView实例，可以通过MapViewConstructor (然后添加到View中ViewGroup.addView (View))或者通过layout XML来创建。

(4) Overlay Overlay是覆盖到MapView的最上层，可以扩展其onDraw接口，自定义在MapView中显示一些自己的东西。

MapView通过MapView.getOverlays ()对Overlay进行管理。

除了Overlay这个基类，Google还扩展了如下两个比较有用的Overlay。

<<Android基础开发与实践>>

编辑推荐

《Android基础开发与实践》定位于Android的初、中级用户，既可以作初学者的教材，也可以作为准备向该领域发展的程序员的参考用书。

<<Android基础开发与实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>