

<<高级语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302291381

10位ISBN编号：7302291381

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：吕国英 等编著

页数：424

字数：676000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高级语言程序设计>>

内容概要

《高级语言程序设计》系统地讲述了C程序设计语言的基本内容，同时以C语言为平台通过大量例题重点讲解程序设计的基本方法和技巧。

书中C程序设计语言与程序设计方法两部分内容相对独立，注重程序设计实践，内容独特，通俗易懂，本书是学习程序设计的理想读物。

《高级语言程序设计》具有较强的完备性，有配套的《高级语言程序设计实验指导与习题集》，包括“上机指导”、习题及其解答、成套的自测题和“程序设计课程设计大纲”(为三学期制中的小学期提供)等内容。

《高级语言程序设计》适合作为计算机及理科各专业开设程序设计课程的教材，也是编程爱好者的参考书和考研者的备考读物。

<<高级语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述与数据类型

1.1 引言

1.1.1 程序设计语言及其分类

1.1.2 程序的执行

1.1.3 认识简单的C程序

1.2 c语言基本数据类型

1.2.1 计算机中数据存储基础

1.2.2 数据类型

1.2.3 数据类型的作用

1.2.4 数据表示——常量

1.2.5 数据表示——变量

1.2.6 数据运算——表达式

习题1

第2章 C语言的语句

2.1 C语句概述

2.2 顺序结构

2.2.1 格式输出语句

2.2.2 格式输入语句

2.2.3 赋值语句及相关运算符

2.2.4 顺序结构程序举例

2.3 条件的表示

2.3.1 算术表达式

2.3.2 关系表达式

2.3.3 逻辑表达式

2.3.4 短路求值

2.4 选择结构

2.4.1 单分支语句(if)

2.4.2 双分支语句(if-else)

2.4.3 多分支语句(if-else—if)

2.4.4 条件运算符

2.4.5 条件语句程序举例

2.4.6 开关语句(switch)

2.4.7 开关语句程序举例

2.5 循环结构

2.5.1 基本的循环语句

2.5.2 循环的嵌套

2.5.3 break和continue语句

2.5.4.三类常用循环方式

习题2

第3章 程序设计基础

3.1 引言

3.1.1 程序设计步骤

3.1.2 程序设计示例

3.1.3 程序的评价

3.2 递推法程序设计

<<高级语言程序设计>>

3.2.1 顺推法——累加与累乘

3.2.2 顺推法其他应用

3.2.3 倒推法

3.2.4 迭代法

3.3 循环与选择程序设计

3.3.1 有选择的累加累乘

3.3.2 编写健壮的程序

3.3.3 最大最小问题

3.4 枚举程序设计

3.4.1 枚举法

3.4.2 数与数字

3.4.3 素数与因数

3.5 多重循环程序设计

3.5.1 二重循环基础应用

3.5.2 二维图表程序设计

习题3

第4章 模块化程序设计

4.1 指针与指针变量

4.1.1 引入

4.1.2 指针变量定义和引用

4.2 程序模块——函数

4.2.1 模块的引入

4.2.2 函数定义与声明

4.2.3 函数的作用

4.2.4 函数的调用

4.2.5 函数间的信息交互

4.2.6 多文件程序的实现

4.2.7 进一步认识变量

4.3 函数应用

4.3.1 随机函数的应用

4.3.2 模块化程序设计

4.3.3 递归程序设计

4.3.4 递归与循环的比较

4.4 与函数相关的语言机制

4.4.1 函数与指针

4.4.2 宏

习题4

第5章 数值数据的连续存储与应用

5.1 一维数组

5.1.1 一维数组定义及引用

5.1.2 一维数组基础应用

5.1.3 数组与指针

5.2 一维数组应用

5.2.1 排序与检索

5.2.2 巧用下标

5.2.3 构造循环体

5.2.4 记录状态信息

<<高级语言程序设计>>

5.3 二维数组及其应用

5.3.1 维数组定义及引用

5.3.2 二维数组应用

5.3.3 数组与指针2

5.3.4 趣味矩阵

习题5

第6章 字符串

6.1 字符数组与字符串

6.1.1 字符数组及字符串概述

6.1.2 字符串插入、删除

6.1.3 指针类型函数的应用

6.2 字符串应用

6.2.1 最基础的信息加密方法

6.2.2 数值与字符串

6.2.3 单词统计

6.2.4 字符串排序

6.2.5 字符串检索

6.3 数组与指针3

6.3.1 指针与字符串

6.3.2 主函数的参数

6.3.3 动态存储

习题6

第7章 程序设计中的技巧

7.1 数学知识提高程序效率

7.1.1 杨辉三角形的应用

7.1.2 最大公约数的应用

7.1.3 最小公倍数的应用

7.2 算术运算的作用

7.2.1 减化或避免条件判断

7.2.2 构造下标

7.3 标志量的作用

7.3.1 提高程序效率

7.3.2 表示复杂情况

7.4 信息数字化

7.4.1 逻辑类问题

7.4.2 智巧类问题

7.5 高精度数据计算

7.5.1 加、减法运算

7.5.2 乘法运算

习题7

第8章 程序设计语言深入

8.1 结构体

8.1.1 结构体及其定义

8.1.2 结构体的引用

8.1.3 结构体与指针

8.1.4 结构体与数组

8.1.5 结构体与函数

<<高级语言程序设计>>

8.2 结构体应用

8.2.1 结构体基础应用

8.2.2 结构体数组应用

8.2.3 结构体排序与信息检索

8.3 共用体与枚举类型

8.3.1 共用体

8.3.2 枚举类型

8.4 类型名定义

8.5 位运算

8.5.1 按位与运算

8.5.2 按位或运算

8.5.3 按位异或运算

8.5.4 求反运算

8.5.5 左移运算

8.5.6 右移运算

8.6 文件

8.6.1 C语言文件概述

8.6.2 文件的打开与关闭

8.6.3 文件的读写

8.6.4 文件定位

8.6.5 文件其他相关函数

8.6.6 文件应用

习题8

第9章 程序设计实践

9.1 程序设计综合练习

9.1.1 编程输入10个整数而后逆序输出它们

9.1.2 求 $1!+2!+3!+4!+\dots+n!$

9.1.3 递增的牛群

9.1.4 验证哥德巴赫猜想

9.1.5 求三个数的最小公倍数

9.1.6 猴子选大王

9.2 程序测试与调试

9.2.1 常见的语法错误

9.2.2 常见的“伪”语法错误

9.2.3 常见的逻辑类错误

9.2.4 测试与调试

附录A C语言要素

附录B 编译预处理

附录C 常用标准库函数

附录D ASCII码字符表

参考文献

<<高级语言程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校规划教材·计算机科学与技术：高级语言程序设计（C语言描述）（第2版）》
特点： 教学目标明确，注重理论与实践的结合； 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力；
教学内容先进，反映了计算机学科的最新发展； 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>