

<<网络游戏音乐、音效设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<网络游戏音乐、音效设计与制作>>

13位ISBN编号：9787302291862

10位ISBN编号：7302291861

出版时间：2013-3

出版时间：清华大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络游戏音乐、音效设计与制作>>

内容概要

《网络游戏音乐、音效设计与制作》共分6章。

第1章是对游戏声音制作平台的介绍，以简练的语言介绍音频工作站的构成以及常用操作方法。

第2章详细介绍中国古典题材网游的配乐。

第3章是西方魔幻题材网游的配乐。

第4章着重讲解一些极具特色的游戏音乐，有科幻游戏的配乐、动作游戏的配乐、传统日式RPG游戏的配乐、休闲游戏的配乐以及电影化的游戏音乐。

第5章是游戏音效，包括音效的基础知识、与游戏音频引擎相关的知识以及游戏音效的实际制作技巧等。

第6章专门对外包流程以及注意事项进行详细讲解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>