

<<C#程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计>>

13位ISBN编号：9787302293477

10位ISBN编号：7302293473

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：王贤明 等编著

页数：557

字数：880000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计>>

内容概要

《C#程序设计》以通俗易懂的语言、生动有趣的示例来讲解C#各个方面的知识，内容安排兼顾广度、深度，紧跟C#发展动向，知识新颖、内容丰富。

开发工具使用Visual

Studio 2010，内容既囊括了数据类型、运算符、程序控制、数组、字符串等传统内容，也涵盖了面向对象、Windows

Form程序设计、文件、集合、泛型、GDI+、多线程、序列化、LINQ、SQL、ADO.NET、WPF、反射、实用类库等。

全书讲解过程中配备了大量示例，示例简短精炼，融知识性、趣味性于一体。

为了给读者释疑解惑，也为了给部分学有余力的读者提供深入学习的窗口，在每章都安排了问与答环节，讲解了一些容易混淆的问题或者扩展一些课堂内的知识。

练习方面，也是分层递进，注重梯度，从课堂练习 课堂思考 课后思考练习 实战任务，逐层深入，综合性和难度逐步提升，符合一般的学习规律。

另外，在实战任务或者课后练习中设计了不少具有实用价值的编程练习，使读者在学习的过程中体会到用c#编程其乐无穷，不会感到枯燥无趣。

《C#程序设计》适用于大中专院校、培训机构及.NET爱好者使用。

可用作“C#面向对象程序设计”、“.NETFramework程序设计”、“WinForm应用开发”、“.NET下的数据库开发”等课程的教材。

本书由王贤明等编著。

<<C#程序设计>>

书籍目录

第1章 概述

1.1 .NET.

1.2 C#

1.3 VS开发环境

1.4 编程初试

1.5 问与答

1.6 思考与练习

1.7 实战任务

第2章 数据类型与运算符

2.1 概述

2.2 变量与常量

2.3 简单数据类型

2.4 枚举类型

2.5 结构类型

2.6 运算符

2.7 转换

2.8 问与答

2.9 思考与练习

2.10 实战任务

第3章 程序控制

3.1 概述

3.2 选择

3.3 循环

3.4 跳转

3.5 问与答

3.6 思考与练习

3.7 实战任务

第4章 面向对象基础

4.1 类与对象

4.2 类成员

.....

第5章 数组

第6章 字符串

第7章 WinForm初步

第8章 文件

第9章 集合

第10章 泛型

第11章 GDI+

第12章 多线程

第13章 序列化

第14章 压缩与解压

第15章 反射

第16章 LINQ

第17章 SQL

第18章 ADO.NET

第19章 WPF

第20章 异常、调试与安装包制作部署

参考文献

<<C#程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校计算机系列规划教材：C#程序设计》特色： 教学目标明确，注重理论与实践的结合； 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力； 教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用； 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<C#程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>