

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302293484

10位ISBN编号：7302293481

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：戴银飞 编

页数：298

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

戴银飞主编的《C语言程序设计》是用于学习C / C++语言程序设计技术的教材。全书共分11章，内容包括C语言概述，数据类型、运算符和表达式，3种基本结构的程序设计，数组，函数，构造函数类型，指针，文件，类和对象，继承，多态性。每章后面都配有习题，读者可以通过习题巩固所学知识。

编者基于多年的教学经验，注重C / C++本身的系统性与认知规律的结合，针对初学者的特点，在写法上力求深入浅出、通俗易懂，在结构和内容上力求准确定位、合理取舍、精选例题、强化实验。

《C语言程序设计》可作为普通高等院校、高职高专、各类成人教育院校程序设计基础课程的教材，也可作为编程人员和参加计算机考试（C / C++模块）者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 概述

1.1 C语言概述

1.1.1 C语言及其特点

1.1.2 C语言程序的结构特点

1.2 C语言的基本符号

1.2.1 基本符号集

1.2.2 标识符

1.3 数据的输入和输出

1.3.1 putchar () 函数和getchar () 函数

1.3.2 printf () 函数和scanf () 函数

1.4 C语言程序的开发过程

1.4.1 C语言调试步骤

1.4.2 Visual C++6.0环境下调试程序方法

本章小结

习题

第2章 数据类型、运算符和表达式

2.1 C语言数据类型简介

2.2 常量

2.2.1 数值常量

2.2.2 字符常量和字符串

2.2.3 标识符命名的常量

2.2.4 换码序列常量

2.3 变量

2.3.1 变量说明和变量地址

2.3.2 变量的初始化

2.3.3 数据类型

2.3.4 存储类型和变量的作用域

2.4 运算符和表达式

2.4.1 运算符和表达式简介

2.4.2 赋值运算符和赋值表达式

2.4.3 算术运算符和算术表达式

2.4.4 逗号运算符和逗号表达式

2.4.5 关系和逻辑运算表达式

2.4.6 条件表达式

2.4.7 位运算表达式

2.4.8 运算符的结合律和优先级

本章小结

习题

第3章 3种基本结构的程序设计

3.1 数据的输入和输出

3.1.1 putchar () 函数和getchar () 函数

3.1.2 printf () 函数和scanf () 函数

3.2 顺序结构

3.2.1 赋值语句和空语句

3.2.2 复合语句

<<C语言程序设计>>

3.3 分支结构

- 3.3.1 条件分支结构
- 3.3.2 无条件分支结构
- 3.3.3 条件分支的嵌套
- 3.3.4 开关分支结构
- 3.3.5 程序举例

3.4 循环结构

- 3.4.1 用goto语句构成循环
- 3.4.2 while语句
- 3.4.3 do...while语句
- 3.4.4 for语句
- 3.4.5 嵌套循环
- 3.4.6 break语句和continue语句的使用
- 3.4.7 程序举例
- 3.4.8 循环语句小结

本章小结

习题

第4章 数组

4.1 数组和数组元素

4.2 一维数组

- 4.2.1 一维数组的定义和使用
- 4.2.2 一维数组的初始化
- 4.2.3 一维数组程序举例

4.3 多维数组

- 4.3.1 二维数组的定义和使用
- 4.3.2 二维数组的初始化
- 4.3.3 二维数组程序举例

4.4 字符数组

- 4.4.1 字符数组的定义和使用
- 4.4.2 字符数组的初始化
- 4.4.3 字符串的输入和输出
- 4.4.4 用于字符处理的库函数

本章小结

习题

第5章 C语言函数

5.1 C语言程序的组成

- 5.1.1 C语言函数的结构
- 5.1.2 C语言程序的组成

5.2 函数的参数

- 5.2.1 带参数函数定义的一般形式
- 5.2.2 形式参数和实际参数
- 5.2.3 数组作为函数的参数

5.3 函数的调用

- 5.3.1 函数的原型
- 5.3.2 函数调用的一般形式
- 5.3.3 函数的值
- 5.3.4 函数的递归调用

<<C语言程序设计>>

5.4 程序编译预处理

5.4.1 宏定义

5.4.2 文件包含

5.4.3 条件编译

本章小结

习题

第6章 构造函数类型

6.1 结构体

6.1.1 结构体类型定义及结构体类型变量说明

6.1.2 结构体类型变量的使用

6.1.3 结构体变量的初始化

6.1.4 结构体数组

6.1.5 结构体和函数

6.2 共用体

6.2.1 共用体类型的定义和共用体变量的说明

6.2.2 共用体成员的使用

6.3 枚举类型

6.3.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明

6.3.2 枚举类型数据的使用

6.4 位段

6.4.1 位段的定义和位段变量的说明

6.4.2 位段变量使用

6.5 用typedef定义类型

本章小结

习题

第7章 指针

7.1 指针变量的概念

7.2 变量的指针与指针变量

7.2.1 指针变量的定义及使用

7.2.2 指针变量的初始化

7.2.3 指针运算

7.3 指针与数组

7.3.1 指向数组的指针

7.3.2 字符指针与字符数组

7.3.3 多级指针及指针数组

7.3.4 指针与多维数组

7.4 指针与函数

7.4.1 函数参数为指针

7.4.2 函数的返回值为指针

7.4.3 指向函数的指针

7.4.4 命令行参数

7.5 指针与结构体

7.5.1 结构体指针与指向结构体数组的指针

7.5.2 结构体指针与函数

本章小结

习题

第8章 文件

<<C语言程序设计>>

8.1 C语言文件概述

8.1.1 文件概述

8.1.2 缓冲文件系统和非缓冲文件系统

8.1.3 标准输入输出库函数

8.1.4 标准设备文件及I/O改向

8.2 缓冲型文件输入输出系统

8.2.1 文件类型结构及文件指针

8.2.2 文件的打开与关闭

8.2.3 文件的读写

8.2.4 文件的定位

8.2.5 出错的检测

8.3 非缓冲型文件输入输出系统

本章小结

习题

第9章 类和对象

9.1 面向对象程序设计概述

9.2 从C向C++过渡

9.2.1 简单C++程序的认识

9.2.2 格式化输出和标准输入流

9.2.3 函数的说明与参数

9.2.4 枚举名与结构体名

9.2.5 自由存储操作符new和delete

9.3 类和对象

9.3.1 类的定义

9.3.2 类的对象

9.3.3 类的成员

9.4 类的成员函数与友元函数

9.4.1 成员函数

9.4.2 友元函数

9.5 构造函数与析构函数

9.5.1 构造函数

9.5.2 析构函数

9.6 静态成员

习题

第10章 继承

10.1 单一继承

10.1.1 派生类

10.1.2 继承时的访问控制

10.2 多重继承

10.3 构造函数、析构函数与继承

10.4 虚基类

习题

第11章 多态性

11.1 重载

11.1.1 函数原型

11.1.2 函数重载

11.1.3 运算符重载

<<C语言程序设计>>

11.2 虚函数

11.2.1 派生类指针

11.2.2 虚函数简介

11.2.3 纯虚数与抽象类

11.3 I/O系统

11.3.1 I/O流

11.3.2 文件流

习题

附录A C语言常用标准库函数

附录B ASCII码表

附录C 运算符和结合性

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《21世纪普通高校计算机公共课程规划教材：C语言程序设计》将C语言和C++语言二者结合起来，兼顾C和C++的基础知识，使读者由浅入深、循序渐进地掌握面向对象程序设计的思想和方法。全书在编写过程中，力求做到概念准确、内容简洁、由浅入深、循序渐进、繁简适当。书中全部实例和习题都经过上机调试通过。本书既可作为高等院校本专科学生的教材，也可作为其他计算机应用人员学习高级语言程序设计的参考书。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>