第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302294115

10位ISBN编号：7302294119

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：白康生

页数：305

字数：458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《visual basic程序设计(第2版)》读者对象是visualbasic程序设计的初学者，主要介绍visual basic的基础知识。
全书共11章，内容包括程序设计及visualbasic概述、visualbasic语言基础、程序的基本控制结构、数组、应用程序界面设计、过程、鼠标和键盘、文件、绘图基础、数据库基本应用以及其他高级应用。

《visual basic程序设计(第2版)》对计算机程序设计中最常见、最基本的问题进行了分析，给出了算法及其实现的经典程序代码，理解并掌握这些内容对程序设计的初学者来说非常重要。
每章介绍的新概念、新功能语句都配有精选例题，有助于理解和掌握。
每章的复习思考题，有助于读者抓住本章重点难点及对本章内容的回顾与总结；随后的习题，内容丰富，题目典型，对读者的学习大有帮助；最后的上机实验部分，重点突出，关键知识点有分析或提示，部分实验题给出上机指导，便于掌握。

《visual basic程序设计(第2版)》适合作为高等院校开设的第一门程序设计语言课程的教材，也适宜自学的读者选用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章程序设计及visual basic概述
1.1程序设计
1.1.1程序及程序设计语言
1.1.2程序设计
1.2visual basic概述
1.2.1visual basic的功能特点
1.2.2面向对象程序设计方法
1.2.3事件驱动的程序设计
1.3visual basic应用程序的设计
1.3.1visual basic的ide
1.3.2创建visual basic应用程序的一般步骤
1.3.3上机操作
1.4visual basic最基本对象
1.4.1窗体对象
1.4.2标签、文本框和命令按钮
复习思考题
习题一
第2章visual basic语言基础
2.1编制visual basic应用程序
.2.1.1模块和过程
2.1.2程序的基本控制结构
2.1.3visual basic编码约定
2.1.4程序注释
2.2数据类型
2.2.1数值型数据
2.2.2字符型数据
2.2.3布尔(boolean)型数据
2.2.4日期(date)型数据
2.2.5可变(variant)类型数据
2.3常量与变量
2.3.1常量
2.3.2变量
2.4内部函数
2.5运算符与表达式
2.5.1算术运算符与算术表达式
2.5.2关系运算符与关系表达式
2.5.3逻辑运算符与逻辑表达式
复习思考题
习题二
第3章程序的基本控制结构
3.1顺序结构
3.1.1赋值语句
3.1.2数据的输入输出
3.2分支结构程序设计
3.2.1if语句

第一图书网, tushu007.com

3.2.2select case语句
3.2.3其他跳转语句
3.3循环结构程序设计
3.3.1while-wend循环
3.3.2do循环
3.3.3for循环
3.3.4循环嵌套
3.4控制结构程序举例
3.4.1找最大值、最小值
3.4.2计算最大公约数、最小公倍数
3.4.3判别素数
3.4.4累加和连乘
3.4.5数制转换
3.5程序调试
3.5.1visual basic程序的错误类型
3.5.2调试与排错
复习思考题
习题三
第4章数组
4.1概述
4.2一维数组
4.2.1一维数组的声明
4.2.2一维数组的输入和输出
4.2.3一维数组的应用
4.2.4用于数组操作的其他语句
4.3二维数组
4.3.1二维数组的声明
4.3.2二维数组的输入和输出
4.3.3二维数组的应用举例
4.4控件数组和可调数组
4.4.1控件数组
4.4.2可调数组
复习思考题
习题四
第5章应用程序界面设计
5.1界面设计概述
5.1.1用户界面上对象关系
5.1.2用户界面格式化
5.1.3控件的焦点
5.2标准控件
5.2.1控件的基本属性
5.2.2单选按钮和复选框
5.2.3框架
5.2.4列表框和组合框
5.2.5图像和图片框
5.2.6滚动条
5.2.7计时器

第一图书网, tushu007.com

5.2.8线条和形状
5.2.9文件管理控件
5.3通用对话框
5.3.1“打开”和“另存为”对话框
5.3.2“颜色”对话框
5.3.3“字体”对话框
5.3.4“打印”对话框
5.3.5“帮助”对话框
5.4菜单设计
5.4.1创建菜单
5.4.2动态菜单
5.4.3弹出式菜单
5.5多窗体和多文档窗体界面
5.5.1多窗体应用程序
5.5.2多文档界面
复习思考题
习题五
第6章过程
6.1sub子过程的定义与调用
6.1.1sub子过程的定义
6.1.2sub子过程的调用
6.2函数子过程的定义和调用
6.2.1函数子过程的定义
6.2.2函数子过程的调用
6.2.3有关说明
6.3过程间数据的传递
6.3.1参数值的传递
6.3.2高级别变量的使用
6.4递归
复习思考题
习题六
第7章鼠标和键盘
7.1鼠标
7.1.1改变鼠标指针形状
7.1.2鼠标事件
7.1.3拖放
7.2键盘
7.2.1keypress事件
7.2.2keyup和keydown事件
复习思考题
习题七
第8章文件
8.1顺序文件
8.1.1写顺序文件
8.1.2读顺序文件
8.1.3顺序文件应用举例
8.2随机文件

第一图书网, tushu007.com

8.2.1记录类型
8.2.2随机文件的操作
8.3二进制文件
8.4有关文件操作的语句和函数
复习思考题
习题八
第9章visual basic绘图基础
9.1绘图对象坐标系统
9.1.1默认坐标系统
9.1.2用户自定义坐标系统
9.2对象绘图方法
9.3绘图辅助
9.3.1与绘图有关的属性
9.3.2颜色函数
复习思考题
习题九
第10章数据库基本应用
10.1数据库基础
10.1.1数据库的基本概念
10.1.2可视化数据管理器
10.1.3创建数据库实例
10.2数据库访问控件
10.2.1data控件
10.2.2ado控件
10.2.3数据绑定控件
10.3结构化查询语言(sql)
10.3.1sql概述
10.3.2数据查询语言
复习思考题
习题十
第11章其他高级应用简介
11.1多媒体
11.1.1什么是多媒体
11.1.2利用ole技术控制多媒体设备
11.1.3利用mmcontrol控件控制多媒体设备
11.1.4调用windows的api函数
11.2开发internet应用程序
11.2.1iis应用的开发
11.2.2dhtml应用的开发
11.2.3visual basic的internet控件
11.3activex技术
11.3.1activex控件概述
11.3.2典型activex控件
11.3.3自定义activex控件
复习思考题
习题十一
附录a上机实验部分

第一图书网, tushu007.com

a.1第1章实验
a.2第2章实验
a.3第3章实验
a.4第4章实验
a.5第5章实验
a.6第6章实验
a.7第7章实验
a.8第8章实验
a.9第9章实验
a.10第10章实验

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com