

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302294184

10位ISBN编号：7302294186

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：高潮 刘兴林

页数：259

字数：387000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

高潮等编著的《C语言程序设计》以C语言为编程工具，介绍了程序设计的基本概念和基本方法。全书不拘泥于语言细节，而是注重解题思路、算法实现和程序设计思想，在保证概念清晰、准确的前提下力求做到语言通俗易懂，引导学生真正进入程序设计的门槛，为后续专业课程的学习与计算机技术的实际应用打下良好的基础。

《C语言程序设计》分为教程、实验指导和附录3个部分。

教程部分由8

章组成，包括概述、C语言基础、算法与控制结构、函数及编译预处理、数组与字符串、指针、构造数据类型和文件等内容。

每章均配有一定量的思考题、选择题、填空题和编程题。

在实验指导部分，设置了9个与教程相关章节配套的实验项目和一个综合实验项目。

在附录中，提供了Visual

C++6.0

开发环境及程序调试、常用库函数等学习C语言程序设计的重要支撑内容，以及具有编程题自动评分功能的《C语言程序设计》测试与练习系统的介绍和使用说明。

《C语言程序设计》配有PPT电子教案，例题、习题与实验的程序源代码，网络测试系统等教学资源，可免费向任课教师提供。

《C语言程序设计》适合作为高等院校理工科各专业的程序设计课程教学用书，也可供从事计算机相关工作的技术人员、计算机爱好者及各类自学人员参考使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 概述

1.1 程序、算法、数据结构及程序设计语言

1.2 程序与软件及软件开发过程

1.3 面向过程的结构化程序设计

1.4 c语言的发展

1.5 c语言程序的开发过程

1.5.1 几个基本术语

1.5.2 开发c语言程序的基本过程

习题一

第2章 c语言基础

2.1 c程序的基本结构

2.2 c语言的关键字与标识符

2.2.1 关键字

2.2.2 标识符

2.2.3 命名规范

2.3 c语言的数据类型

2.4 常量与变量

2.4.1 常量

2.4.2 变量

2.5 运算符与表达式

2.5.1 算术运算符与算术表达式

2.5.2 赋值运算符与赋值表达式

2.5.3 关系运算符与关系表达式

2.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式

2.5.5 增1 (++) 和减1 (--) 运算符

2.5.6 条件运算符与条件表达式

2.5.7 逗号运算符与逗号表达式

2.5.8 长度提取运算符sizeof

2.5.9 位运算符

2.5.10 混合运算时数据类型的转换

2.6 基本的输入/输出操作

2.6.1 格式输出函数printf ()

2.6.2 格式输入函数scanf ()

2.6.3 单字符输出函数putchar () 与单字符输入函数getchar ()

2.7 程序举例

习题二

第3章 算法与控制结构

3.1 算法与控制结构以及算法描述

3.2 c语句概述

3.3 选择结构

3.3.1 if语句

3.3.2 if...else if语句与switch语句--多分支选择结构

3.4 循环结构

3.4.1 while语句

3.4.2 do...while语句

<<C语言程序设计>>

3.4.3 for语句

3.4.4 循环的嵌套（多重循环）

3.5 break、continue及goto语句

3.6 程序举例

习题三

第4章 函数及编译预处理

4.1 函数定义与函数调用

4.1.1 函数定义

4.1.2 函数调用

4.2 如何建立函数

4.2.1 建立函数的基本方法

4.2.2 函数封装与程序的健壮性

4.3 函数原型与函数声明

4.4 函数的递归调用

4.5 变量的作用域与存储类型

4.5.1 局部变量与全局变量

4.5.2 变量的存储类型

4.6 编译预处理

4.6.1 文件包含

4.6.2 宏定义

4.6.3 条件编译

4.7 程序举例

习题四

第5章 数组与字符串

5.1 数组

5.1.1 数组的定义

5.1.2 数组的初始化

5.1.3 数组的引用

5.2 数组的排序与查找

5.2.1 数组的排序

5.2.2 数组的查找

5.3 字符数组与字符串

5.3.1 字符数组与字符串

5.3.2 字符串处理函数

5.4 程序举例

习题五

第6章 指针

6.1 指针概述

6.1.1 指针与地址

6.1.2 指针变量的定义与指针运算符

6.1.3 指针作函数参数

6.2 指针与一维数组

6.2.1 指向一维数组元素的指针

6.2.2 数组名和指针作函数参数

6.3 指针与二维数组

6.3.1 二维数组的指针

6.3.2 指向二维数组的指针变量

<<C语言程序设计>>

6.3.3 二维数组指针作函数参数

6.4 指针与字符串

6.5 指针数组与指向指针的指针

6.5.1 指针数组

6.5.2 指向指针的指针

6.6 函数的返回值为指针

6.7 程序举例

习题六

第7章 构造数据类型

7.1 类型别名

7.2 结构类型

7.2.1 结构类型的声明与结构变量的定义

7.2.2 结构变量的初始化

7.2.3 结构变量的引用

7.3 共用类型

7.4 枚举类型

7.5 动态内存分配

7.5.1 malloc () 函数

7.5.2 calloc () 函数

7.5.3 free () 函数

7.6 链表

7.6.1 什么是链表

7.6.2 链表的基本操作

习题七

第8章 文件

8.1 文件与流

8.1.1 流的概念

8.1.2 文件概念

8.1.3 文件缓冲区与文件指针

8.2 文件操作

8.2.1 文件的打开和关闭

8.2.2 文件的顺序读写

8.2.3 文件的随机访问

8.3 程序举例

习题八

上机实验指导

附录a 原码、反码与补码

附录b 格式输入/输出函数scanf () 和printf ()

附录c c语言的运算符及其优先级

附录d 常用库函数

附录e ascii码表

附录f visual c++ 6.0开发环境及程序调试

附录g 《c语言程序设计》测试与练习系统

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>