

<<中文版After Effects影视特效与>>

图书基本信息

书名：<<中文版After Effects影视特效与栏目包装108+>>

13位ISBN编号：9787302297291

10位ISBN编号：7302297290

出版时间：2012-10

出版时间：清华大学出版社

作者：董明秀，李铁 主编

页数：388

字数：655000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版After Effects影视特效与>>

内容概要

《中文版after effects影视特效与栏目包装108+》是一本专为影视动画后期制作人员编写的全实例型图书，所有的案例都是作者多年设计工作的积累。本书的最大特点是实用性强，理论与实践结合紧密，通过精选最常用、最实用的108个影视动画案例进行技术剖析和操作详解。

全书由浅入深，从基础内容开始，以全实例为主，详细讲解在影视制作中应用最为普遍的基础动画入门，蒙版与形状图层，文字动画特效，调色与抠图特效，音频与摄像机，画面稳定、跟踪与灯光特效，超级粒子特效，内置特效案例实战，炫彩光线特效，常见自然特效的表现，常用精彩电影特效的表现，游戏场景动画设计及电视栏目包装商业表现等，全面详细地讲解了影视后期动画的制作技法。

本书配套的两张多媒体dvd教学光盘中提供了本书所有案例的练习素材、结果源文件和制作过程的多媒体交互式语音视频教学文件，以帮助读者迅速掌握使用after effects进行影视后期合成与特效制作的精髓，跨入高手的行列。

本书内容全面、实例丰富、讲解透彻，可作为影视后期与栏目包装制作人员的参考手册，还可以作为高等院校影视、动画专业以及相关培训班的教学实训用书。

书籍目录

第1章 基础动画入门

- effect 01 【位置】属性——滚动文字
- effect 02 【缩放】属性——音频效果
- effect 03 【缩放】属性——炫丽光效
- effect 04 【透明度】属性——文字见证
- effect 05 【旋转】属性——漩涡文字
- effect 06 【位置】、【旋转】属性——位移旋转动画
- effect 07 【位置】、【旋转】属性——位移旋转动画2
- effect 08 【缩放】、【透明度】属性——缩放文字
- effect 09 【位置】、【缩放】属性——放逐梦想
- effect 10 综合应用——飞机动画
- effect 11 综合应用——唯美文字

第2章 蒙版与形状图层

- effect 12 【路径选项】属性——春天气息
- effect 13 【蒙版】属性——人物写真
- effect 14 遮罩工具——雷达扫描
- effect 15 蒙版功能——扫光文字
- effect 16 形状图层——生长动画

第3章 文字动画特效

- effect 17 古诗散落
- effect 18 唯美文字
- effect 19 荷花诗
- effect 20 文字动画
- effect 21 文字三维球
- effect 22 飞溅文字
- effect 23 水滴文字
- effect 24 纷飞散落文字
- effect 25 弹簧字
- effect 26 手写字
- effect 27 漂流文字

第4章 调色与抠图特效

- effect 28 利用【亮度与对比度】特效制作水墨画
- effect 29 利用【曲线】特效为山水调色
- effect 30 利用【色阶】特效制作影视爆炸
- effect 31 添加【填充色相】属性制作闪烁字效
- effect 32 利用遮罩工具制作胶片调色
- effect 33 利用keylight(1.2)特效制作影视特效
- effect 34 利用keylight(1.2)特效制作抠像
- effect 35 利用keylight(1.2)特效制作影视抠像

第5章 音频与摄像机

- effect 36 利用【音频波形】制作电光线
- effect 37 利用【音频频谱】制作美妙旋律
- effect 38 利用【音频频谱】制作节奏旋律
- effect 39 利用【电波】制作波浪涟漪
- 步骤1 制作杂波

<<中文版After Effects影视特效与>>

- 步骤2 制作波纹
- 步骤3 制作“波浪涟漪”
- effect 40 利用【摄像机】制作文字穿梭时空
- 步骤1 文字随机动画
- 步骤2 三维空间
- 步骤3 摄像机运动
- 第6章 画面稳定、跟踪与灯光特效
- effect 41 利用【变形稳定器】特效制作稳定动画
- effect 42 利用【动态跟踪】属性制作位移跟踪动画
- effect 43 利用【动态跟踪】制作旋转跟踪动画
- effect 44 利用【跟踪】命令制作4点跟踪
- effect 45 利用【跟踪】命令制作跟踪动画
- effect 46 利用【照明】特效制作立体字
- 步骤1 制作字体
- 步骤2 建立灯光
- effect 47 利用灯光特效制作文字渐现
- 第7章 超级粒子特效
- effect 48 花瓣雨
- effect 49 炫彩精灵
- effect 50 梦幻字母风暴
- effect 51 绚丽多彩空间
- effect 52 璀璨夺目星光
- 步骤1 制作文字动画
- 步骤2 制作星星效果
- 步骤3 制作光晕效果
- effect 53 飘渺烟雾文字
- 步骤1 制作书写字
- 步骤2 制作粒子
- 步骤3 连接表达式
- effect 54 炫丽光带
- 步骤1 绘制光带运动路径
- 步骤2 制作光带特效
- 步骤3 制作辉光特效
- 第8章 内置特效案例实战
- effect 55 利用【cc 吹泡泡】制作梦幻国度
- effect 56 利用【cc 粒子仿真世界】制作粒子纷飞爆炸
- effect 57 利用【cc 两点扭曲】制作穿越时空隧道
- effect 58 利用【cc 像素多边形】制作随风飘洒文字
- effect 59 利用【贝塞尔弯曲】制作影视片头
- effect 60 利用【放大】制作放大镜效果
- effect 61 利用【分形杂波】制作幕布效果
- effect 62 利用【卡片擦除】制作卡片舞蹈
- effect 63 利用【紊乱置换】制作文字变形
- effect 64 利用【杂波】制作老电视效果
- effect 65 利用【镜头光晕】制作炫幻时空
- effect 66 利用【动态平铺】制作通道文字
- effect 67 利用【分形杂波】制作3d动态背景

<<中文版After Effects影视特效与>>

- effect 68 利用【碎片】制作文字破碎
- effect 69 利用【卡片舞蹈】制作跳动卡片
- effect 70 利用【cc下雪】制作冰雪纷飞
 - 步骤1 创建“文字1”
 - 步骤2 创建“文字2”
 - 步骤3 制作“积雪”
 - 步骤4 制作“冰雪纷飞”
- effect 71 利用【粗糙边缘】制作爆炸冲击波
 - 步骤1 绘制圆形路径
 - 步骤2 制作“冲击波”
- effect 72 利用【勾画】制作心电图
 - 步骤1 制作渐变
 - 步骤2 制作网格
 - 步骤3 制作描绘特效
 - 步骤4 制作发光效果
- effect 73 利用【编号】制作载入状态条
 - 步骤1 制作状态条
 - 步骤2 制作文字
 - 步骤3 制作数字滚动
- 第9章 炫彩光线特效
 - effect 74 黄金光线
 - 步骤1 制作光线合成
 - 步骤2 制作“黄金光线”
 - effect 75 梦幻飞散精灵
 - 步骤1 制作粒子
 - 步骤2 制作粒子2
 - effect 76 璀璨炫光文字
 - 步骤1 输入文字并添加渐变
 - 步骤2 添加浮雕并制作动画
 - effect 77 紫色梦幻
 - 步骤1 制作背景
 - 步骤2 制作文字动画
 - 步骤3 制作光晕特效
 - effect 78 炫金缭绕文字
 - 步骤1 制作噪波
 - 步骤2 制作飘渺字
 - effect 79 流光溢彩
 - 步骤1 绘制路径
 - 步骤2 添加3d笔触
 - effect 80 变形金刚魔幻字
 - 步骤1 制作文字
 - 步骤2 制作文字特效
 - effect 81 绚丽紫光背景
 - 步骤1 制作线条
 - 步骤2 制作流动线条
 - effect 82 舞动粒子精灵
 - effect 83 魔幻光环

<<中文版After Effects影视特效与>>

- effect 84 璀璨星光
- effect 85 绚丽缤纷丝带
- 第10章 常见自然特效的表现
 - effect 86 狂风暴雨
 - effect 87 窗外水珍珠
 - effect 88 流淌的岩浆
 - effect 89 雪景
 - effect 90 破碎报纸
- 第11章 常用精彩电影特效的表现
 - effect 91 伤痕瞬间愈合特效
 - 步骤1 制作伤痕合成
 - 步骤2 制作划痕动画
 - 步骤3 制作伤痕瞬间愈合特效
 - effect 92 恐怖蠕虫特效
 - 步骤1 制作蒙版合成
 - 步骤2 制作变形合成
 - 步骤3 制作恐怖蠕虫特效
 - effect 93 魔幻数字人物
 - 步骤1 新建数字合成
 - 步骤2 新建数字人物合成
 - effect 94 魔化文字
 - 步骤1 制作“文字”
 - 步骤2 制作“噪波”
 - 步骤3 制作“魔化文字”
 - effect 95 制作废墟效果
 - 步骤1 制作“odor”
 - 步骤2 制作“odor 2”
 - effect 96 闪电文字
 - 步骤1 制作“electric”
 - 步骤2 制作“electric 2”
 - 步骤3 制作“electric 3”
 - 步骤4 制作“electric 4”
 - 步骤5 制作文字
 - effect 97 黑客帝国字效效果
 - effect 98 血腥海报效果
 - effect 99 扫光文字
- 第12章 游戏场景动画设计
 - effect 100 游戏场景动画——召唤的曙光
 - 步骤1 新建总合成
 - 步骤2 添加粒子特效
 - effect 101 游戏场景动画——游戏炫丽光效场景
 - 步骤1 制作绿色光环
 - 步骤2 制作游戏炫丽光效场景合成
- 第13章 电视栏目包装商业表现
 - effect 102 电视特效表现——与激情共舞
 - 步骤1 制作胶片字的运动
 - 步骤2 制作流动的烟雾背景

<<中文版After Effects影视特效与>>

- 步骤3 制作素材位移动画
- 步骤4 制作发光体
- 步骤5 制作文字定版
- effect 103 频道特效表现——水墨中国风
 - 步骤1 制作“镜头1”动画
 - 步骤2 制作荡漾的墨
 - 步骤3 制作“镜头2”动画
 - 步骤4 制作“镜头3”动画
 - 步骤5 制作合成动画
- effect 104 电视宣传片——怀旧岁月
 - 步骤1 制作立体图片合成
 - 步骤2 制作背景
 - 步骤3 制作照片动画
 - 步骤4 制作文字动画
- effect 105 娱乐栏目包装——k歌达人
 - 步骤1 制作唱歌动画
 - 步骤2 “达人素材1”动画制作
 - 步骤3 排列图层顺序
 - 步骤4 制作文字层
- effect 106 娱乐栏目包装——魅力大舞台
 - 步骤1 缩放、排列图层
 - 步骤2 制作翅膀展开的效果
 - 步骤3 制作人物闪白
 - 步骤4 调整图层顺序
- effect 107 电视栏目包装——节目导视
 - 步骤1 制作方块合成
 - 步骤2 制作文字合成
 - 步骤3 制作节目导视合成
- effect 108 电视栏目包装——浙江卫视
 - 步骤1 制作彩光效果
 - 步骤2 制作蓝色光带
 - 步骤3 制作碎片效果
 - 步骤4 利用【空白对象】控制摄像机
 - 步骤5 制作摄像机动画
 - 步骤6 制作花瓣旋转效果
 - 步骤7 制作logo定版
 - 步骤8 制作最终合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>