

<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

13位ISBN编号：9787302297628

10位ISBN编号：7302297622

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：崔文程，郭娟 编著

页数：336

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中文版autocad

2012实用教程》由浅入深、循序渐进地介绍了autodesk公司最新推出的专业绘图软件——autocad 2012的操作方法和使用技巧。

全书共分14章，分别介绍autocad

2012的入门基础知识，绘图的基本知识，使用和管理图层，绘制二维图形，精确绘制图形，编辑图形对象，使用文字与表格，尺寸标注和公差标注，使用块、外部参照和设计中心，绘制三维图形，三维对象的编辑与标注，观察与渲染三维图形以及图形的输入输出等内容。

最后一章还安排了综合实例，用于提高读者对autocad

2012操作的掌握与应用。

《中文版autocad

2012实用教程》内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训学校的优秀教材，也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

书籍目录

第1章 autogad2012入门

1.1autocad的基本功能

1.1.1创建与编辑图形

1.1.2标注图形尺寸

1.1.3渲染三维图形

1.1.4输出与打印图形

1.2autocad2012的工作空间

1.2.1选择工作空间

1.2.2草图与注释空间

1.2.3三维基础与三维建模空间

1.2.4autocad经典空间

1.2.5 autocad工作空间的基本组成

1.3图形文件的基本操作

1.3.1创建新图形文件

1.3.2打开图形文件

1.3.3保存图形文件

1.3.4加密保护绘图数据

1.4上机练习

1.5习题

第2章 绘图基础知识

2.1autocad中命令的使用

2.1.1使用鼠标操作执行命令

2.1.2使用键盘输入命令

2.1.3使用“命令行”

2.1.4使用命令系统变量

2.1.5命令的重复、终止与撤销

2.2设置绘图环境

2.2.1设置图形界限

2.2.2设置图形单位

2.2.3设置参数选项

2.2.4设置工作空间

2.3autocad绘图方法

2.3.1使用菜单栏

2.3.2使用工具栏

2.3.3使用[屏幕菜单]

2.3.4使用[菜单浏览器]按钮

2.3.5使用[功能区]选项板

2.4使用坐标系

2.4.1认识坐标系

2.4.2坐标的表示方法

2.4.3坐标的显示

2.4.4创建与使用用户坐标系

2.5上机练习

2.6习题

第3章 使用和管理图层

3.1 创建和设置图层

3.1.1 图层的特点

3.1.2 创建新图层

3.1.3 设置图层的颜色

3.1.4 使用与管理线型

3.1.5 设置图层线宽

3.2 管理图层

3.2.1 设置图层特性

3.2.2 置为当前层

3.2.3 保存与恢复图层状态

3.2.4 转换图层

3.2.5 使用图层工具管理图层

3.3 控制图形显示

3.3.1 缩放与平移

3.3.2 使用命名视图

3.3.3 使用平铺视口

3.3.4 使用鸟瞰视图

3.4 上机练习

3.5 习题

第4章 绘制二维图形

4.1 绘制点

4.1.1 绘制单点和多点

4.1.2 定数等分对象

4.1.3 定距等分对象

4.2 绘制直线、射线和构造线

4.2.1 绘制直线

4.2.2 绘制射线

4.2.3 绘制构造线

4.3 绘制矩形和正多边形

4.3.1 绘制矩形

4.3.2 绘制正多边形

4.4 绘制曲线对象

4.4.1 绘制圆

4.4.2 绘制圆弧

4.4.3 绘制椭圆

4.4.4 绘制椭圆弧

4.4.5 绘制圆环

4.5 绘制与编辑多线

4.5.1 绘制多线

4.5.2 使用[多线样式]对话框

4.5.3 创建多线样式

4.5.4 编辑多线

4.6 绘制与编辑多段线

4.6.1 绘制多段线

4.6.2 编辑多段线

4.7 绘制与编辑样条曲线

4.7.1 绘制样条曲线

4.7.2编辑样条曲线

4.8上机练习

4.9习题

第5章 精确绘制图形

5.1使用捕捉、栅格和正交模式

5.1.1设置栅格和捕捉

5.1.2使用grid与snap命令

5.1.3使用正交模式

5.2使用对象捕捉功能

5.2.1设置对象捕捉模式

5.2.2运行和覆盖捕捉模式

5.3使用自动追踪

5.3.1极轴追踪与对象捕捉追踪

5.3.2使用临时追踪点和捕捉自功能

5.3.3使用自动追踪功能绘图

5.4使用动态输入

5.4.1启用指针输入

5.4.2启用标注输入

5.4.3显示动态提示

5.5上机练习

5.6习题

第6章 编辑图形对象

6.1选择对象

6.1.1选择对象的方法

6.1.2过滤选择

6.1.3快速选择

6.1.4使用编组

6.2使用夹点编辑图形

6.2.1拉伸对象

6.2.2移动对象

6.2.3旋转对象

6.2.4缩放对象

6.2.5镜像对象

6.3删除、移动、旋转和对齐对象

6.3.1删除对象

6.3.2移动对象

6.3.3旋转对象

6.3.4对齐对象

6.4复制、阵列、偏移和镜像对象

6.4.1复制对象

6.4.2阵列对象

6.4.3偏移对象

6.4.4镜像对象

6.5修改对象的形状和大小

6.5.1修剪对象

6.5.2延伸对象

6.5.3缩放对象

- 6.5.4 删对象
- 6.5.5 拉长对象
- 6.6 修倒角、圆角和打断
- 6.6.1 倒角对象
- 6.6.2 圆角对象
- 6.6.3 打断
- 6.6.4 合并对象
- 6.7 上机练习
- 6.8 习题

第7章 文字与表格

- 7.1 设置文字样式
- 7.1.1 设置样式名
- 7.1.2 设置字体和大小
- 7.1.3 设置文字效果
- 7.1.4 预览与应用文字样式
- 7.2 创建与编辑单行文字
- 7.2.1 创建单行文字
- 7.2.2 使用文字控制符
- 7.2.3 编辑单行文字
- 7.3 创建与编辑多行文字
- 7.3.1 创建多行文字
- 7.3.2 编辑多行文字
- 7.4 创建表格样式和表格
- 7.4.1 新建表格样式
- 7.4.2 设置表格的数据、标题和表头样式
- 7.4.3 管理表格样式
- 7.4.4 创建表格
- 7.4.5 编辑表格和表格单元
- 7.5 上机练习
- 7.6 习题

第8章 尺寸标注和公差标注

- 8.1 尺寸标注的规则与组成
- 8.1.1 尺寸标注的规则
- 8.1.2 尺寸标注的组成
- 8.1.3 尺寸标注的类型
- 8.1.4 创建尺寸标注的步骤
- 8.2 创建与设置标注样式
- 8.2.1 新建标注样式
- 8.2.2 设置线样式
- 8.2.3 设置符号和箭头样式
- 8.2.4 设置文字样式
- 8.2.5 设置调整样式
- 8.2.6 设置主单位样式
- 8.2.7 设置换算单位样式
- 8.2.8 设置公差样式
- 8.3 标注尺寸

<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

- 8.3.1 线性标注
- 8.3.2 对齐标注
- 8.3.3 弧长标注
- 8.3.4 基线标注
- 8.3.5 连续标注
- 8.3.6 半径标注
- 8.3.7 折弯标注
- 8.3.8 直径标注
- 8.3.9 圆心标注
- 8.3.10 角度标注
- 8.3.11 折弯线性标注
- 8.3.12 多重引线标注
- 8.3.13 坐标标注
- 8.3.14 快速标注
- 8.3.15 标注间距和标注打断
- 8.4 标注形位公差
- 8.5 上机练习
- 8.6 习题

第9章 块、外部参照和设计中心

- 9.1 创建与编辑块
 - 9.1.1 块的特点
 - 9.1.2 创建块
 - 9.1.3 插入块
 - 9.1.4 存储块
 - 9.1.5 设置插入基点
 - 9.1.6 块与图层的关系
- 9.2 编辑与管理块属性
 - 9.2.1 块属性的特点
 - 9.2.2 创建并使用带有属性的块
 - 9.2.3 在图形中插入带属性定义的块
 - 9.2.4 修改属性定义
 - 9.2.5 编辑块属性
 - 9.2.6 块属性管理器
 - 9.2.7 使用atiext命令提取属性
- 9.3 使用外部参照
 - 9.3.1 附着外部参照
 - 9.3.2 插入dwg、dwf、dgn参考底图
 - 9.3.3 管理外部参照
 - 9.3.4 参照管理器
- 9.4 使用autocad设计中心
 - 9.4.1 autocad设计中心的功能
 - 9.4.2 观察图形信息
 - 9.4.3 在[设计中心]中查找内容
 - 9.4.4 使用设计中心的图形
- 9.5 上机练习
- 9.6 习题

第10章 绘制三维图形

- 10.1 三维绘图术语和坐标系
 - 10.1.1 了解三维绘图的基本术语
 - 10.1.2 建立三维绘图坐标系
 - 10.2 设置视点
 - 10.2.1 使用[视点预置]对话框设置视点
 - 10.2.2 使用罗盘确定视点
 - 10.2.3 使用[三维视图]菜单设置视点
 - 10.3 绘制三维点和曲线
 - 10.3.1 绘制三维点
 - 10.3.2 绘制三维直线和三维多段线
 - 10.3.3 绘制三维样条曲线和三维弹簧
 - 10.4 绘制三维网格
 - 10.4.1 绘制二维填充图形
 - 10.4.2 绘制三维面与多面三维面
 - 10.4.3 控制三维面的边的可见性
 - 10.4.4 绘制三维网格
 - 10.4.5 绘制旋转网格
 - 10.4.6 绘制平移网格
 - 10.4.7 绘制直纹网格
 - 10.4.8 绘制边界网格
 - 10.5 绘制三维实体
 - 10.5.1 绘制多段体
 - 10.5.2 绘制长方体与楔体
 - 10.5.3 绘制圆柱体与圆锥体
 - 10.5.4 绘制球体与圆环体
 - 10.5.5 绘制棱锥面
 - 10.6 通过二维对象创建三维对象
 - 10.6.1 将二维对象拉伸成三维对象
 - 10.6.2 将二维对象旋转成三维对象
 - 10.6.3 将二维对象扫掠成三维对象
 - 10.6.4 将二维对象放样成三维对象
 - 10.6.5 根据标高和厚度绘制三维图形
 - 10.7 上机练习
 - 10.8 习题
- 第11章 三维对象的编辑与标注
- 11.1 编辑三维对象
 - 11.1.1 三维移动
 - 11.1.2 三维旋转
 - 11.1.3 对齐和三维对齐
 - 11.1.4 三维镜像
 - 11.1.5 三维阵列
 - 11.2 编辑三维实体
 - 11.2.1 并集运算
 - 11.2.2 差集运算
 - 11.2.3 交集运算
 - 11.2.4 干涉运算
 - 11.2.5 编辑实体边

- 11.2.6编辑实体面
- 11.2.7实体清除、分割、抽壳与选中
- 11.2.8剖切实体
- 11.2.9加厚
- 11.2.10转换为实体和曲面
- 11.2.11分解三维对象
- 11.2.12对实体修倒角和圆角
- 11.3标注三维对象的尺寸
- 11.4上机练习
- 11.5习题

第12章 观察与渲染三维图形

- 12.1使用三维导航工具
 - 12.1.1受约束的动态观察
 - 12.1.2自由动态观察
 - 12.1.3连续动态观察
- 12.2使用相机定义三维视图
 - 12.2.1认识相机
 - 12.2.2创建相机
 - 12.2.3修改相机特性
 - 12.2.4调整视距
 - 12.2.5回旋
- 12.3运动路径动画
 - 12.3.1控制相机运动路径的方法
 - 12.3.2设置运动路径动画参数
 - 12.3.3创建运动路径动画
- 12.4漫游和飞行
- 12.5查看三维图形效果
 - 12.5.1消隐图形
 - 12.5.2改变三维图形的曲面轮廓素线
 - 12.5.3以线框形式显示实体轮廓
 - 12.5.4改变实体表面的平滑度
- 12.6应用与管理视觉样式
 - 12.6.1应用视觉样式
 - 12.6.2管理视觉样式
- 12.7使用光源
 - 12.7.1点光源
 - 12.7.2聚光灯
 - 12.7.3平行光
 - 12.7.4查看光源列表
 - 12.7.5阳光与天光模拟
- 12.8材质和贴图
 - 12.8.1使用材质
 - 12.8.2将材质应用于对象和面
 - 12.8.3使用贴图
- 12.9渲染对象
 - 12.9.1高级渲染设置
 - 12.9.2控制渲染

12.9.3渲染并保存图像

12.10上机练习

12.11习题

第13章 图形的输入输出

13.1输入输出图形

13.1.1导入图形

13.1.2插入ole对象

13.1.3输出图形

13.2创建和管理布局

13.2.1在模型空间与图形空间之间切换

13.2.2使用布局向导创建布局

13.2.3管理布局

13.2.4布局的页面设置

13.3使用浮动视口

13.3.1删除、新建和调整浮动视口

13.3.2相对图纸空间比例缩放视图

13.3.3在浮动视口中旋转视图

13.3.4创建特殊形状的浮动视口

13.4打印图形

13.4.1打印预览

13.4.2打印设置

13.5发布dwf文件

13.5.1输出dwf文件

13.5.2在外部浏览器中浏览dwf文件

13.6将图形发布到web页

13.7习题

第14章 autocad绘图综合实例

14.1制作样板图

14.1.1制作样板图的准则

14.1.2设置绘图单位和精度

14.1.3设置图形界限

14.1.4设置图层

14.1.5设置文字样式

14.1.6设置尺寸标注样式

14.1.7绘制图框线

14.1.8绘制标题栏

14.1.9保存样板图

14.2绘制零件平面图

14.2.1零件图包含的内容

14.2.2使用样板文件建立新图

14.2.3绘制与编辑图形

14.2.4标注图形尺寸

14.2.5添加注释文字

14.2.6创建标题栏

14.3绘制三通模型

14.3.1绘制方形接头

14.3.2绘制通孔

14.3.3绘制圆形接头

14.3.4绘制分支接头

14.4习题

编辑推荐

（理论 实例 上机 习题）4阶段教学模式；任务驱动的讲解方式，方便学习和教学；众多典型的实例操作，注重培养动手能力；PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>