

<<全视频3ds Max动画设计与制作深>>

图书基本信息

书名：<<全视频3ds Max动画设计与制作深度剖析>>

13位ISBN编号：9787302301363

10位ISBN编号：7302301360

出版时间：2013-4

出版时间：清华大学出版社

作者：王珂

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<全视频3ds Max动画设计与制作深>>

### 内容概要

王珂主编的《全视频3dsMax动画设计与制作深度剖析(附光盘全彩印刷)》根据使用3dsMax制作动画的流程和众多教学人员的制作经验编写而成，并精心设计了非常系统的学习体系。

全书共分为16章，分别介绍了3dsMax2012的动画设置流程、创建动画模型、动画材质设置、摄影机及光源的创建、动画设置知识、动画设置基础、控制器动画、正向运动、反向运动、粒子动画、骨骼动画、CharacterStudio和Cat工具、合成与特效等内容。

书中在介绍3dsMax2012软件功能的同时，讲解了大量实例，这些实例包括：广告动画、游戏动画、建筑动画、角色动画等内容。

附带的DVD视频教学光盘包含了书中案例的多媒体教学文件、源文件和素材文件。

《全视频3dsMax动画设计与制作深度剖析(附光盘全彩印刷)》采用“教程+实例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为动画相关初、中级读者的学习用书，也可以作为大中专院校相关专业及三维动画培训班的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>