

<<Android 4编程入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Android 4编程入门经典>>

13位ISBN编号：9787302301516

10位ISBN编号：7302301514

出版时间：2012-11

出版时间：清华大学出版社

作者：(美)李伟梦 著

页数：499

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android 4编程入门经典>>

内容概要

Android 4的问世，标志着Google将Android操作系统的大旗插到了智能手机和平板电脑的阵营中。这本指南书将教会您成功开发Android应用程序所需的一切。

《移动与嵌入式开发技术·Android 4编程入门经典：开发智能手机与平板电脑应用》涵盖了Android应用程序开发的所有基础，包括用户界面、网络、SMS消息传递、数据库、基于位置的服务和部署等

。资深作者Wei-Meng Lee为您铺就了一条成功开发和部署Android应用程序的康庄大道。

<<Android 4编程入门经典>>

作者简介

作者：（美国）李伟梦（Wei—Meng Lee）译者：何晨光 李洪刚 李伟梦（Wei—Meng Lee），是一名技术专家，并且是Developer Learning Solutions（www.learn2develop.net）的创始人。

Developer Learning Solutions是一家技术公司，主要培训最新的移动技术。

Wei-Meng Lee有多年的培训经验，他的培训课程侧重于采用“实践出真知”的方法。

他在编程方面采用的务实方法使得理解这些主题比阅读Apple提供的图书、教程和文档容易得多。

在DevX.com、MobiForge.com和CoDe Magazine等网站或平面媒体中经常可以看到他的名字。

Wei-Meng Lee经常受邀在技术会议上发言，并在最近参加了美国的Mobile Connections和加拿大蒙特利尔的DevTeach / DevMobile。

Wei-Meng Lee的联系方式为weimenglee@learn2develop.net。

书籍目录

第1章Android编程入门 1.1 Android简介 1.1.1 Android版本 1.1.2 Android功能 1.1.3 Android架构 1.1.4 市场上的Android设备 1.1.5 AndroidMarket 1.1.6 Android开发社区 1.2 获得所需工具 1.2.1 Android SDK 1.2.2 安装Android SDK工具 1.2.3 配置Android SDK Manager 1.2.4 Eclipse 1.2.5 Android开发工具 1.2.6 创建Android虚拟设备 (AVD) 1.3 创建第一个Android应用程序 1.4 Android应用程序剖析 1.5 本章小结 第2章活动、碎片和意图 2.1 理解活动 2.1.1 如何对活动应用样式和主题 2.1.2 隐藏活动标题 2.1.3 显示对话框窗口 2.1.4 显示进度对话框 2.1.5 显示更复杂的进度对话框 2.2 使用意图链接活动 2.2.1 解决意图筛选器的冲突 2.2.2 从意图返回结果 2.2.3 使用意图对象传递数据 2.3 碎片 2.3.1 动态添加碎片 2.3.2 碎片的生命周期 2.3.3 碎片之间进行交互 2.4 使用意图调用内置应用程序 2.4.1 理解意图对象 2.4.2 使用意图筛选器 2.4.3 添加类别 2.5 显示通知 2.6 本章小结 第3章Android用户界面 3.1 了解屏幕的构成 3.1.1 视图和视图组 3.1.2 LinearLayout 3.1.3 AbsoluteLayout 3.1.4 TableLayout 3.1.5 RelativeLayout 3.1.6 FrameLayout 3.1.7 ScrollView 3.2 适应显示方向 3.2.1 锚定视图 3.2.2 调整大小和重新定位 3.3 管理屏幕方向的变化 3.3.1 配置改变时保持状态信息 3.3.2 检测方向改变 3.3.3 控制活动的方向 3.4 使用Action Bar 3.4.1 向Action Bar添加动作项 3.4.2 定制动作项和应用程序图标 3.5 以编程方式创建用户界面 3.6 侦听用户界面通知 3.6.1 重写活动中定义的方法 3.6.2 为视图注册事件 3.7 本章小结 第4章使用视图设计用户界面 4.1 基本视图 4.1.1 TextView视图 4.1.2 Button、ImageButton、EditText、CheckBox、ToggleButton、RadioButton和RadioGroup视图 4.1.3 ProgressBar视图 4.1.4 AutoCompleteTextView视图 4.2 选取器视图 4.2.1 TimePicker视图 4.2.2 DatePicker视图 4.3 使用列表视图显示长列表 4.3.1 ListView视图 4.3.2 使用Spinner视图 4.4 了解特殊碎片 4.4.1 使用ListFragment 4.4.2 使用DialogFragment 4.4.3 使用PreferenceFragment 4.5 本章小结 第5章使用视图显示图片和菜单 5.1 使用图像视图显示图片 5.1.1 Gallery和ImageView视图 5.1.2 ImageSwitcher 5.1.3 GridView 5.2 将菜单和视图一起使用 5.2.1 创建辅助方法 5.2.2 选项菜单 5.2.3 上下文菜单 5.3 其他一些视图 5.3.1 AnalogClock和DigitalClock视图 5.3.2 WebView 5.4 本章小结 第6章数据持久化 6.1 保存和加载用户首选项 6.1.1 使用活动访问首选项 6.1.2 通过编程检索和修改首选项值 6.1.3 修改首选项文件的默认名称 6.2 将数据持久化到文件中 6.2.1 保存到内部存储器 6.2.2 保存到外部存储器 (SD卡) 6.2.3 选择最佳存储选项 6.2.4 使用静态资源 6.3 创建和使用数据库 6.3.1 创建DBAdapter辅助类 6.3.2 以编程方式使用数据库 6.3.3 预创建数据库 6.4 本章小结 第7章内容提供者 7.1 在Android中共享数据 7.2 使用内容提供者 7.2.1 预定义查询字符串常量 7.2.2 投影 7.2.3 筛选 7.2.4 排序 7.3 创建自己的内容提供者 7.4 使用内容提供者 第8章消息传递 第9章基于位置的服务 第10章联网 第11章开发Android服务 第12章发布Android应用程序 附录A使用Eclipse进行Android开发 附录B使用Android模拟器 附录C练习答案

<<Android 4编程入门经典>>

章节摘录

版权页：插图：为Android 3.0之前的版本编写的应用程序在Android 3.0设备上可以直接运行，无须修改。

但是，使用了Android 3.0的新功能编写的Android 3.0平板电脑应用程序是不能在较早的设备上运行的。

为了确保Android 3.0平板电脑应用程序可以在各种版本的设备上运行，必须从编程方面入手确保只使用Android的特定版本支持的功能。

在2011年11月，Google发布了Android 4.0，让智能手机也具有了Android 3.0中引入的所有功能，并且还提供了一些新功能，包括面部识别解锁功能、数据使用监控、近距离通信（Near Field Communication，NFC）等。

1.1.2 Android功能 鉴于Android的开源以及制造商可对其自由定制的特点，因此没有固定的软硬件配置。

然而，Android本身支持如下功能：存储——使用SQLite（轻量级的关系数据库）进行数据存储，第6章将对数据存储进行详细讨论。

连接性——支持GSM / EDGE、IDEN、CDMA、EV—D0、UMTS、Bluetooth（包括A2DP和AVRCP）、WiFi、LTE和WiMAX。

第8章将详细讨论联网。

消息传递——支持SMS和MMS，也在第8章进行详细探讨。

Web浏览器——基于开源的WebKit，并集成Chrome的V8 JavaScript引擎。

媒体支持——支持以下媒体：H.263、H.264（在3GP或MP4容器中）、MPEG—4 SP、AMR、AMR—WB（在3GP容器中）、AAC、HE—AAC（在MP4或3GP容器中）、MP3、MIDI、OggVorbis、WAV、JPEG、PNG、GIF和BMP。

硬件支持——加速度传感器、摄像头、数字式罗盘、接近传感器和全球定位系统（GPS）。

多点触摸——支持多点触摸屏幕。

多任务——支持多任务应用。

Flash支持——Android 2.3支持Flash 10.1。

tethering——支持作为有线 / 无线热点实现Internet连接共享。

1.1.3 Android架构 为了理解Android的工作方式，可以参看图1—1，该图描述了构成Android操作系统（OS）的各个层。

Android操作系统大致可以在4个主要层面上分为以下5个部分：Linux内核——这是Android所基于的核心。

这一层包括了一个Android设备的各种硬件组件的所有低层设备驱动程序。

库——包括了提供Android操作系统的主要功能的全部代码。

例如，SQLite库提供了支持应用程序进行数据存储的数据库。

WebKit库为浏览Web提供了众多功能。

<<Android 4编程入门经典>>

编辑推荐

Android4的问世，标志着Google将Android操作系统的大旗插到了智能手机和平板电脑的阵营中。

《Android 4编程入门经典:开发智能手机与平板电脑应用》将教会您成功开发Android应用程序所需的一切。

<<Android 4编程入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>