

## <<UG NX 8.0中文版从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302306238

10位ISBN编号：7302306230

出版时间：2012-11

出版时间：清华大学出版社

作者：丁源，李秀峰 编著

页数：468

字数：774000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 8.0中文版从入门到精通>>

### 内容概要

#### 《UG

NX8.0中文版从入门到精通(附光盘)》由丁源、李秀峰编著，本书系统全面地介绍了UG NX 8.0的各个功能模块，针对功能模块的各个知识点进行了详细的讲解并辅以相应的实例，使读者能够快速、熟练、深入地掌握UG机械设计技术。

全书共分15章，由浅入深地介绍了UG

NX的各种操作，包括UG

NX8.0简介、二维草图绘制、三维实体建模、曲线与曲面建模、装配设计、工程图、各种常用零件的设计、模具设计和数控加工(cAM)等，同时讲解了大量工程案例，以提升读者的实战技能。

随书所附光盘包含了书中案例所采用的模型部件文件和相关的视频教学，供读者在阅读本书时进行操作练习和参考。

《UG NX8.0中文版从入门到精通(附光盘)》理论与实践相结合，非常适合广大UG NX初中级读者使用，既可作为大中专院校、高职院校相关专业的教科书，也可以作为社会相关培训机构的培训教材和工程技术人员的参考用书。

## 书籍目录

第1章 UG NX 8.0软件入门 11.1 UG NX 8.0 软件概述 11.2 熟悉UG NX 8.0的工作环境 21.2.1 启动UG NX 8.0软件 21.2.2 UG NX 8.0工作界面 21.2.3 功能模块的进入 31.2.4 工具栏 41.2.5 UG对话框 41.2.6 鼠标及快捷键的应用 51.3 文件管理基本操作 61.3.1 UG文件要求 61.3.2 新建文件 61.3.3 打开文件 71.3.4 关闭文件 91.3.5 导入文件与导出文件 91.3.6 文件管理操作实例 101.4 工作环境用户化 131.4.1 工作环境定制 131.4.2 设置角色 131.5 本章小结 14第2章 UG NX基本操作 152.1 视图操作 152.1.1 使用视图操作命令 152.1.2 使用鼠标进行查看操作 172.1.3 视图显示方式 172.2 视图布局设置 192.2.1 新建布局 192.2.2 保存布局 202.2.3 打开布局 202.2.4 删除布局 202.3 工作图层设置 212.3.1 图层设置 212.3.2 图层类别 212.3.3 移动至图层 222.3.4 复制至图层 232.4 工作坐标系 (WCS) 操作 232.4.1 变换工作坐标系 232.4.2 定向工作坐标系 262.4.3 显示工作坐标系 262.4.4 保存工作坐标系 262.5 选择对象的方法 262.5.1 “类选择”对话框 262.5.2 “快速拾取”对话框 272.5.3 部件导航器 272.6 典型的对象编辑设置 292.6.1 编辑对象显示 292.6.2 对象显示和隐藏 312.7 UG常用工具 322.7.1 点捕捉功能 322.7.2 截面观察工具 342.7.3 信息查询工具 352.7.4 对象分析工具 362.8 零件显示及分析操作实例 432.8.1 打开文件 432.8.2 编辑对象显示及隐藏操作 432.8.3 截面观察操作 442.8.4 距离分析 452.8.5 建立多视图 452.9 本章小结 46第3章 绘制草图 473.1 草图概述 473.2 设置草图工作平面 483.2.1 在平面上 483.2.2 在轨迹上 493.3 重新附着草图 493.4 定向视图到草图与定向视图到模型 503.5 草图工具应用 503.5.1 轮廓 513.5.2 直线 523.5.3 圆弧 523.5.4 圆 523.5.5 矩形 533.5.6 圆角 543.5.7 点 543.5.8 快速修剪、延伸 553.6 草图进阶操作 563.6.1 镜像曲线 563.6.2 偏置曲线 573.6.3 投影曲线 573.7 尺寸约束 583.7.1 自动判断的尺寸 593.7.2 水平尺寸和竖直尺寸 593.7.3 平行和垂直尺寸 593.7.4 直径和半径尺寸 603.7.5 角度尺寸 603.7.6 周长尺寸 603.8 几何约束 603.8.1 使用几何约束的一般流程 603.8.2 自动约束 613.8.3 显示所有约束与不显示几何约束 623.8.4 显示/移除约束 623.8.5 约束备选解 633.9 草图综合范例 633.10 本章小结 67第4章 实体特征建模 684.1 特征建模概述 684.2 基准特征 694.2.1 基准轴 694.2.2 基准平面 714.2.3 基准CSYS 754.2.4 基准点 774.3 体素特征 794.3.1 长方体 794.3.2 圆柱体 804.3.3 圆锥体 824.3.4 球体 844.4 扫描特征 864.4.1 拉伸 864.4.2 回转 904.4.3 扫掠 924.5 加工特征 934.5.1 孔 934.5.2 凸台 944.5.3 腔体 954.5.4 垫块 974.5.5 键槽 984.5.6 槽 1004.5.7 螺纹 1024.6 细节特征 1044.6.1 边倒圆 1044.6.2 面倒圆 1054.6.3 倒斜角 1074.7 其他特征 1084.7.1 抽壳 1084.7.2 三角形加强筋 1094.8 工装盘体模型建模实例 1104.8.1 创建文件 1114.8.2 创建回转体 1114.8.3 创建拉伸体 1134.8.4 创建另一个拉伸体 1144.8.5 孔特征 1154.8.6 创建倒斜角 1164.9 本章小结 116第5章 特征操作与编辑 1175.1 布尔运算 1175.1.1 求和 1175.1.2 求差 1185.1.3 求交 1185.2 关联复制 1195.2.1 实例特征 1195.2.2 镜像特征 1215.2.3 镜像体 1225.2.4 抽取 1235.2.5 复合曲线 1245.2.6 实例几何体 1255.3 编辑特征 1285.3.1 编辑特征参数 1285.3.2 编辑位置 1295.3.3 移动特征 1305.3.4 特征重排序 1315.3.5 抑制特征与取消抑制特征 1325.3.6 特征回放 1335.3.7 实体密度 1335.3.8 移除特征参数 1345.4 特征操作与编辑实例 1345.4.1 打开文件 1355.4.2 阵列特征 1355.4.3 编辑孔特征参数 1365.4.4 旋转几何体 1375.4.5 移除所有特征参数 1385.5 本章小结 139第6章 装配设计基础 1406.1 装配概述 1406.1.1 装配的基本术语 1406.1.2 引用集 1416.1.3 装配导航器 1426.2 装配方式方法 1436.2.1 从底向上装配设计 1436.2.2 自顶向下装配设计 1456.3 配对条件 1466.3.1 “接触对齐”约束 1476.3.2 “同心”约束 1496.3.3 “距离”约束 1496.3.4 “固定”约束 1506.3.5 “平行”约束 1506.3.6 “垂直”约束 1506.3.7 “拟合”约束 1506.3.8 “胶合”约束 1506.3.9 “中心”约束 1506.3.10 “角度”约束 1526.4 组件编辑 1526.4.1 镜像装配 1526.4.2 创建组件阵列 1546.4.3 替换组件 1566.4.4 抑制组件 1566.5 设计范例 1576.5.1 创建装配文件 1576.5.2 装配主体组件 1586.5.3 装配底垫组件 1596.5.4 装配滑块螺母组件 1606.5.5 装配螺杆组件 1606.5.6 装配M6x45螺钉组件 1616.5.7 装配钩板组件 1626.5.8 装配M4x12螺钉组件 1626.5.9 阵列M4x12螺钉组件 1636.5.10 镜像M4x12螺钉组件 1646.7 本章小结 164第7章 模型测量与分析 1657.1 模型的测量 1657.1.1 测量距离 1657.1.2 测量角度 1697.1.3 测量面 1717.1.4 测量体 1717.1.5 最小半径 1727.2 模型的分析 1727.2.1 偏差分析 1727.2.2 检查几何体 1747.2.3 曲线的分析 1757.2.4 曲面分析 1767.2.5 装配干涉检查 1807.3 本章小结 181第8章 GC工具箱应用 1828.1 GC工具箱概述 1828.2 GC数据规范 1838.2.1 检查工具 1838.2.2 属性填写 1848.2.3 标准化工具 1858.2.4 其他工具 1878.3 制图工具 1888.4 视图工具 1908.4.1 曲线编辑 1908.4.2 图纸对象3D-2D转换和编辑剖面边界 1918.4.3 局部剖切 1918.4.4 曲线剖 1928.5 尺寸工

具 1928.6 齿轮建模 1958.7 齿轮操作实例 1968.7.1 创建齿轮 1968.7.2 获取齿轮信息 1988.7.3 修改齿轮尺寸 1998.8 弹簧设计 1998.8.1 圆柱压缩弹簧 2008.8.2 删除弹簧 2018.9 创建弹簧实例 2018.9.1 创建圆柱压缩弹簧 2018.9.2 创建圆柱拉伸弹簧 2038.10 本章小结 204第9章 创建工程图 2059.1 工程图概述 2059.1.1 创建工程图的一般过程 2059.1.2 工程图的参数设置 2069.2 工程图管理 2129.2.1 新建工程图 2129.2.2 打开工程图 2139.2.3 编辑工程图 2149.2.4 创建和调用工程图样 2149.3 创建视图 2169.3.1 基本视图 2169.3.2 投影视图 2189.3.3 局部放大图 2189.3.4 剖视图 2209.3.5 半剖视图 2229.3.6 局部剖视图 2229.3.7 旋转剖视图 2249.4 编辑视图 2259.4.1 移动和复制视图 2259.4.2 对齐视图 2269.4.3 视图的相关编辑 2279.4.4 显示与更新视图 2309.5 尺寸标注与注视 2319.5.1 尺寸标注 2319.5.2 插入中心线 2339.5.3 文本注释 2349.5.4 插入表面粗糙度符号 2359.5.5 形位公差标注 2379.5.6 创建表格 2399.5.7 创建装配序列号(标识符号) 2409.6 工程图实战演练 2419.6.1 准备工作 2419.6.2 调用图样与创建视图 2419.6.3 标注尺寸 2439.6.4 标注形位公差符号 2439.6.5 视图编辑 2459.7 本章小结 246第10章 曲线建模 24710.1 基本曲线的创建 24710.1.1 点的创建 24710.1.2 直线的创建 24810.1.3 圆的创建 25010.1.4 圆弧的创建 25210.1.5 矩形的创建 25310.1.6 多边形的创建 25410.2 高级曲线的创建 25510.2.1 椭圆的创建 25510.2.2 抛物线的创建 25610.2.3 双曲线的创建 25610.2.4 螺旋线的创建 25710.2.5 样条曲线的创建 25810.3 曲线的操作 26110.3.1 偏置曲线 26110.3.2 投影曲线 26410.3.3 镜像曲线 26510.3.4 桥接曲线 26510.3.5 连结曲线 26710.4 曲线的编辑 26810.4.1 曲线参数的编辑 26810.4.2 修剪曲线 26810.4.3 修剪角 27010.4.4 分割曲线 27010.4.5 拉长曲线 27210.4.6 曲线长度 27210.5 曲线建模实例 27310.5.1 活塞连杆轮廓的建模 27310.5.2 机床机座轮廓的建模 27610.6 本章小结 281第11章 曲面建模 28211.1 曲面基础概述 28211.2 依据点创建曲面 28311.2.1 通过点 28311.2.2 从极点 28411.2.3 从点云 28611.2.4 快速造面 28711.2.5 四点曲面 28811.3 通过曲线创建曲面 29011.3.1 艺术曲面 29011.3.2 通过曲线组 29211.3.3 通过曲线网格 29411.3.4 扫掠 29711.3.5 直纹 29911.3.6 N边曲面 30111.4 三叉实战演练 30411.4.1 导入文件 30411.4.2 创建扫掠 30511.4.3 创建辅助曲线1 30711.4.4 创建辅助曲面 30811.4.5 创建辅助曲线2 30911.4.6 创建轮廓曲面 31111.4.7 编辑曲面 31311.4.8 完成曲面创建 31411.5 本章小结 316第12章 曲面编辑 31712.1 修剪和延伸曲面 31712.1.1 修剪和延伸 31712.1.2 修剪片体 32112.1.3 分割面 32312.1.4 等参数修剪分割 32412.2 曲面 32612.2.1 有界平面 32612.2.2 扩大 32712.2.3 桥接曲面 32812.3 偏置缩放 33012.3.1 偏置曲面 33012.3.2 加厚 33212.4 弯边曲面 33412.5 五通管实战演练 33611.5.1 创建草图 33611.5.2 创建曲面 33711.5.3 搭建辅助曲线 33811.5.4 创建网格曲面 33911.5.5 创建辅助曲面 34011.5.6 创建过渡曲面 34211.5.7 镜像特征曲面 34311.5.8 完成管道创建 34512.6 本章小结 347第13章 运动仿真简介与基础 34813.1 运动仿真主界面与实现步骤 34813.1.1 进入运动仿真界面 34813.1.2 运动仿真实现步骤 34913.2 运动导航器使用 35013.3 连杆特性和运动副 35213.3.1 创建连杆 35213.3.2 创建运动副 35313.3.3 特殊的运动副 35713.4 顶置凸轮发动机仿真实例 35813.4.1 进入运动仿真环境 35813.4.2 创建运动仿真环境 35813.4.3 创建连杆 35913.4.4 创建运动副 36213.4.5 创建特殊运动副 36313.4.6 输出运动仿真结果 36513.4.7 动画的导出 36513.5 连接器和载荷 36713.5.1 连接器和载荷的类型 36813.5.2 连接器与载荷的创建 36813.6 运动分析与仿真结果输出 37013.7 运动仿真结果输出 37113.7.1 运动仿真动画输出 37113.7.2 运动仿真图表和表格输出 37213.8 本章小结 373第14章 UG NX数控加工 37414.1 数控加工基础知识 37414.1.1 数控加工技术简介 37414.1.2 数控加工基本原理 37514.1.3 数控加工中的坐标系 37514.1.4 插补 37614.1.5 刀具补偿 37814.2 UG NX 8.0数控加工模块介绍 37914.3 UG NX 8.0加工界面介绍 38414.3.1 进入UG NX 8.0加工模块 38414.3.2 NXCAM界面介绍 38514.4 UG NX数控加工的通用过程 38814.4.1 创建毛坯 38914.4.2 父节点组的创建 39014.4.3 操作的创建 39614.4.4 刀具路径的管理 39714.4.5 后置处理 40014.5 平面铣 40014.5.1 平面铣概述 40014.5.2 创建平面铣的基本过程 40014.6 平面铣加工实例 40814.7 本章小结 416第15章 UG NX模具设计 41715.1 UG模具设计工具简介 41715.2 模具设计前的准备 41815.3 模具设计初始化流程 41915.3.1 装载产品 41915.3.2 模具坐标系 42015.3.3 设置模具收缩率 42015.3.4 添加与设置工件 42015.4 模具设计中的修补工具 42115.4.1 创建方块 42115.4.2 分割实体 42215.4.3 实体修补 42315.4.4 边缘修补 42415.4.5 拆分面 42615.5 分型设计 42615.5.1 分型工具 42615.5.2 区域分析 42715.5.3 曲面补片 42815.5.4 定义区域 42815.5.5 分型面设计 42915.5.6 编辑分型面和曲面补片 43115.5.7 定义型腔和型芯 43115.6 模架设计 43215.7 浇注系统设计 43315.7.1 浇注系统的组成及设计原则 43315.7.2 定位环设计 43415.7.3 浇口衬套设计 43515.7.4 浇口设计 43515.7.5 分流道设计 43715.8 其他标准件 43815.8.1 顶出设计 43815.8.2 滑块/抽芯设计 43915.8.3 镶

<<UG NX 8.0中文版从入门到精通>>

块设计 44015.8.4 冷却设计 44115.8.5 电极设计 44215.9 模具的其他功能 44315.9.1 建腔 44315.9.2 视图管理 44415.9.3 装配图纸和组件图纸 44415.10 模具设计实例 44515.10.1 项目初始化 44515.10.2 注塑模工具坐标系 44715.10.3 设置收缩率 44815.10.4 设置工件 44815.10.5 布局 44915.10.6 注塑模工具修补 45015.10.7 分型 45115.10.8 添加模架 45515.10.9 添加标准件 45615.10.10 顶杆后处理 45915.10.11 添加浇口 46015.10.12 分流道设计 46415.10.13 建立腔体 46715.11 本章小结 467

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>