

<<Flash CS6 绘画宝典>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS6 绘画宝典>>

13位ISBN编号：9787302306696

10位ISBN编号：7302306699

出版时间：2013-2

出版时间：清华大学出版社

作者：邓文达

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS6 绘画宝典>>

内容概要

《Flash CS6绘画宝典(附光盘)》是一本专门讲解Flash绘画与动画制作技法的专业图书。本书按照绘画基础、中文版Flash CS6导航、背景的画法、动物的画法、人物的画法、在Photoshop和Painter中绘制背景和动画7部分内容来展开，从绘画的入门基础知识到完整动画的设计与完成，使用120多个经典实例来引导读者，并以通俗易懂、生动活泼的语言，全面、系统、由浅入深地讲解了Flash绘画与动画制作的高级技巧。

《Flash CS6绘画宝典(附光盘)》蕴含作者邓文达多年绘画与动画制作的独家秘笈和窍门，实例都是从作者积累的动画素材中精选出来的，具有很强的针对性和实用性。为了帮助初学者快速掌握Flash的绘画技法，本书在为读者准备了大量的经典实用范例的同时，还专门提供了绘画全过程文件；另外，还提供了具有针对性的上机练习，以帮助读者练习、实践及检验所学的内容，以便更快、更好地全面掌握Flash绘画和动画制作技术。

本书适合作为各大专院校相关专业教材，也可作为广大Flash爱好者、网页动画制作者、多媒体从业人员的自学教程及参考书。

本书所附光盘收录了书中全部实例的源文件、绘画全过程文件和素材、上机练习题的源文件和素材，供读者练习使用和参考。

<<Flash CS6 绘画宝典>>

书籍目录

第一部分 绘画基础 第1章 绘画基础知识 1.1 绘画概述 1.1.1 美术与绘画 1.1.2 电脑绘画 1.1.3 矢量图和位图 1.1.4 电脑绘画常用硬件设备 1.2 关于Flash 1.2.1 什么是Flash 1.2.2 Flash 动画的特点 1.2.3 没有美术基础，能做出精美的动画吗 1.3 形、轮廓与线条 1.3.1 形的概念 1.3.2 线条 1.4 动画造型设计的风格类型 1.4.1 写实风格 1.4.2 卡通风格 1.4.3 Q版风格 1.5 常用美术术语 1.6 思考与练习 第2章 透视与构图 第3章 色彩基础与应用 第二部分 中文版Flash CS6 导航 第4章 中文版Flash CS6 快速入门 第5章 Flash 动画制作基础 第三部分 背景画法 第6章 自然背景画法 第7章 建筑背景画法 第四部分 动物的画法 第8章 哺乳类动物的画法 第9章 其他类动物的画法 第五部分 人物的画法 第10章 人物绘画基础 第11章 Q版人物的画法 第12章 卡通人物的画法 第13章 写实人物的画法 第六部分 在Photoshop和Painter中绘制背景 第14章 在Photoshop中绘制背景 第15章 在Painter中绘制背景 第七部分 动画 第16章 基础动画 第17章 自然现象的动画表现 第18章 动物动画 第19章 人物动画 第20章 爱情贺卡 “ I Love You ”

<<Flash CS6 绘画宝典>>

编辑推荐

邓文达编著的《Flash CS6绘画宝典(附光盘)》不仅升级了软件版本，而且在保留了原有经典案例的基础上，增加了大量优秀案例；在绘画方面，也增加了多种不同风格的绘画技法。

本书可以说是专门为没有美术基础的读者量身打造的。

当您从书架上翻开这本书，一个崭新的领域伴随着前所未有的机遇就已经来到您的面前。

本书将带领读者入门并系统地讲解Flash 优秀与强大的绘画、动画编辑功能、独到的创作技巧，并用科学的学习流程、美观的图形画面、精彩的实例制作来激发创意，使读者快速步入Flash 动画高手之列。

<<Flash CS6 绘画宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>