

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302308072

10位ISBN编号：7302308071

出版时间：2013-4

出版时间：清华大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

幸运韩、饶一梅、马素霞编著的《Java程序设计》从Java语言的基本特点入手，全面介绍Java语言的基本概念和编程方法，并深入介绍Java语言的高级特性。

书中内容涉及Java语言中的基本语法、数据类型、类、异常、界面设计、小应用程序、I/O数据流、线程及网络功能等，基本覆盖了Java语言的大部分实用技术，是进一步使用Java语言进行技术开发的基础。

《Java程序设计》内容详尽，实例丰富，在每章最后均列出了若干习题，以方便教学。本书适合作为高等学校教材，也可作为专业人员的参考书。

与本书配套的《Java程序设计题解与上机指导》(第三版)中提供了本书的习题解答及有关实验。

书籍目录

1 概述 1.1 什么是Java语言1 1.1.1 Java语言的特点2 1.1.2 Java的三层架构3 1.1.3 Java语言的目标4 1.1.4 Java虚拟机4 1.1.5 垃圾收集5 1.1.6 代码安全5 1.2 一个基本的Java应用程序8 1.2.1 开发环境的安装8 1.2.2 Java应用程序9 1.3 程序的编译和运行11 1.3.1 编译11 1.3.2 运行11 1.4 常见错误12 1.4.1 编译时错误12 1.4.2 运行时错误13 1.5 使用Java核心API文档14 习题172 标识符和数据类型 2.1 Java的基本语法单位18 2.1.1 空白、注释及语句18 2.1.2 关键字20 2.1.3 标识符20 2.2 Java编码体例21 2.3 Java的基本数据类型22 2.3.1 基本数据类型22 2.3.2 类型转换24 2.3.3 变量、说明和赋值25 2.4 复合数据类型26 2.4.1 概述26 2.4.2 Java的复合数据类型27 2.5 类和对象的初步介绍27 2.5.1 Java中的面向对象技术27 2.5.2 Java中的类定义29 2.5.3 Java中与OOP有关的关键字30 2.5.4 类定义示例33 2.5.5 创建一个对象35 2.5.6 引用变量的赋值38 2.5.7 自动初始化和null引用值39 2.5.8 术语概述39 习题403 表达式和流程控制语句 3.1 表达式42 3.1.1 操作数42 3.1.2 运算符46 3.1.3 表达式的提升和转换48 3.1.4 数学函数51 3.2 流控制51 3.2.1 表达式语句51 3.2.2 块52 3.2.3 分支语句52 3.2.4 循环语句57 3.2.5 break与continue语句60 3.2.6 注释语句62 3.3 简单的输入输出63 习题664 数组、向量和字符串 4.1 数组69 4.1.1 数组说明69 4.1.2 创建数组70 4.1.3 数组边界73 4.1.4 数组元素的引用73 4.1.5 多维数组74 4.1.6 数组复制79 4.2 Vector类80 4.2.1 概述81 4.2.2 Vector类的构造方法81 4.2.3 Vector类对象的操作82 4.2.4 Vector类中的其他方法83 4.2.5 Vector类的使用举例84 4.3 字符串类型86 4.3.1 字符串简述86 4.3.2 字符串说明及初始化86 4.3.3 字符串处理86 4.3.4 几个特殊处理88 习题905 进一步讨论对象和类 5.1 抽象数据类型92 5.1.1 概述92 5.1.2 定义方法93 5.1.3 按值传送96 5.1.4 重载方法名98 5.2 对象的构造和初始化99 5.2.1 显式成员初始化99 5.2.2 构造方法99 5.2.3 默认的构造方法101 5.2.4 构造方法重载101 5.2.5 finalize方法102 5.3 this引用103 5.4 子类103 5.4.1 “is a”关系104 5.4.2 extends关键字105 5.4.3 单重继承106 5.4.4 多态性108 5.4.5 方法自变量和异类集合108 5.4.6 instanceof运算符109 5.4.7 转换对象110 5.5 方法重写111 5.5.1 方法重写示例111 5.5.2 应用重写的规则115 5.5.3 父类构造方法调用117 5.6 Java包118 5.6.1 Java包的概念118 5.6.2 import语句119 5.6.3 目录层次关系及classpath环境变量120 5.6.4 访问权限与数据隐藏122 5.6.5 封装123 5.7 类成员124 5.7.1 类变量124 5.7.2 类方法126 5.8 关键字final128 5.8.1 终极类128 5.8.2 终极方法129 5.8.3 终极变量129 5.9 抽象类131 5.10 接口133 5.10.1 接口的定义133 5.10.2 接口的实现134 5.11 内部类137 5.11.1 内部类的概念137 5.11.2 匿名类139 5.11.3 内部类的工作方式140 5.12 包装类141 5.13 过时信息142 习题1456 Java语言中的异常 6.1 异常147 6.2 异常示例150 6.3 异常处理150 6.3.1 try, catch和finally语句151 6.3.2 再讨论前面的示例151 6.3.3 公共异常152 6.4 异常分类153 6.5 抛出154 6.6 创建自己的异常154 习题1567 Java的图形用户界面设计 7.1 AWT与Swing157 7.2 容器158 7.2.1 顶层容器158 7.2.2 使用JFrame创建一个应用程序159 7.2.3 内容窗格159 7.2.4 面板161 7.3 布局162 7.3.1 一个简单的例子162 7.3.2 FlowLayout布局管理器164 7.3.3 BorderLayout布局管理器166 7.3.4 GridLayout布局管理器167 7.3.5 CardLayout布局管理器169 7.3.6 BorderLayout布局管理器171 7.3.7 其他布局管理器176 7.4 事件处理177 7.4.1 事件处理模型177 7.4.2 事件的种类179 7.4.3 一个较复杂的例子181 7.4.4 多监听程序183 7.4.5 事件适配器183 习题1858 Swing组件 8.1 按钮187 8.1.1 普通按钮187 8.1.2 切换按钮、复选按钮及单选按钮192 8.2 标签197 8.3 组合框200 8.4 列表203 8.5 文本组件208 8.5.1 文本域209 8.5.2 文本区213 8.6 菜单组件216 8.6.1 菜单栏216 8.6.2 菜单217 8.6.3 菜单项217 8.6.4 复选菜单项和单选菜单项219 8.6.5 弹出式菜单222 8.7 对话框、标准对话框与文件对话框225 8.7.1 对话框225 8.7.2 标准对话框226 8.7.3 文件对话框231 8.8 控制组件外观234 8.8.1 颜色234 8.8.2 字体235 8.8.3 绘图236 习题2409 Java Applet 9.1 编写Applet244 9.2 Applet的方法和Applet的生命周期246 9.3 Applet的运行247 9.3.1 用于显示Applet的方法247 9.3.2 appletviewer249 9.3.3 HTML与 applet 标记250 9.3.4 Applet参数的读取251 9.3.5 Applet与URL253 9.4 在Applet中的多媒体处理254 9.4.1 在Applet中显示图像254 9.4.2 在Applet中播放声音255 9.5 Applet的事件处理257 9.6 Applet与普通应用程序的结合258 习题26010 Java数据流 10.1 数据流的基本概念261 10.1.1 输入数据流262 10.1.2 输出数据流263 10.2 基本字节数据流类264 10.2.1 文件数据流264 10.2.2 过滤流266 10.2.3 管道数据流268 10.2.4 对象流269 10.2.5 可持久化270 10.3 基本字符流273 10.3.1 读者和写者273 10.3.2 缓冲区读者和缓冲区写者275 10.4 文件的处理279 10.4.1 File类279 10.4.2 随机访问文件281 习题28211 线程 11.1 线程和多线程284 11.1.1 线程的概念284 11.1.2 线程的结构285 11.2 线程的状态286 11.3 创建线程287 11.3.1 创建线程的方法---继

<<Java程序设计>>

承Thread类288 11.3.2 创建线程的方法二--实现Runnable接口290 11.3.3 关于两种创建线程方法的讨论292
11.4 线程的启动293 11.5 线程的调度293 11.6 线程的基本控制295 11.6.1 结束线程295 11.6.2 检查线程296
11.6.3 挂起线程296 11.7 同步问题298 11.7.1 线程间的通信298 11.7.2 线程间的资源互斥共享300 11.7.3 对
象的锁定标志302 11.7.4 同步方法303 11.8 死锁304 11.9 线程交互--wait()和notify()306 11.9.1 问题的提
出306 11.9.2 解决方法307 11.9.3 守护线程308 11.9.4 综合应用309 习题31412 Java的网络功能 12.1 概
述316 12.2 使用InetAddress318 12.3 统一资源定位器319 12.3.1 URL的概念319 12.3.2 URL的构造方法320
12.3.3 与URL相关的异常321 12.3.4 获取URL对象属性321 12.3.5 读入URL数据322 12.4 Socket接口325
12.4.1 Socket的基本概念326 12.4.2 Socket通信的基本步骤328 12.4.3 Socket通信的程序设计328 12.5 Java编
程综合实例330 习题338参考文献339

<<Java程序设计>>

编辑推荐

幸运帛、饶一梅、马素霞编著的《Java程序设计》自2001年第一版问世，到现在已经超过了10年。从这一点可以看出，Java语言仍具有足够的吸引力，其生命力并没有随着时间的推移而有丝毫的减弱，学习Java语言的人越来越多。

同时，由于技术的发展，Java语言的适用环境更加广泛，新的应用层出不穷。

Java语言之所以这样长盛不衰，一是因为其众多技术特点与现今的应用十分合拍，可以覆盖大部分需求；二是因为不断有新版本问世，完善了Java语言自身的功能。

有了这两点，Java语言成为程序员首选的程序设计开发工具就顺理成章了。

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>