

<<计算机应用基础项目化教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础项目化教程>>

13位ISBN编号：9787302308836

10位ISBN编号：7302308837

出版时间：2013-2

出版时间：清华大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机应用基础项目化教程&gt;&gt;

## 书籍目录

项目1熟悉计算机基础知识 任务1.1选购计算机硬件 1.1.1熟悉计算机硬件 1.1.2确定配置清单 任务1.2组装一台台式计算机 1.2.1安装前的准备 1.2.2硬件的安装 1.2.3软件的安装 任务1.3熟悉计算机系统 1.3.1计算机的发展历程 1.3.2计算机的特点 1.3.3计算机的应用 1.3.4计算机的分类 1.3.5数据在计算机中的表示 任务1.4学习输入法 1.4.1键盘结构 1.4.2汉字输入法 1.4.3键盘布局与指法练习 1.4.4基于五笔字型输入法的中文打字练习 习题1 项目2熟练使用操作系统 任务2.1安装操作系统 2.1.1常用操作系统简介 2.1.2根据计算机配置选择合适的操作系统 2.1.3实际安装操作系统 任务2.2 Windows 7的基本操作 2.2.1了解Windows 7 2.2.2管理桌面 2.2.3控制面板的使用 2.2.4常用附件工具的使用 2.2.5资源管理器的基本操作 2.2.6任务管理器的使用 2.2.7设备管理器的使用 任务2.3 Windows 7的基本管理 2.3.1管理文件和文件夹 2.3.2用户管理 2.3.3磁盘管理 2.3.4硬件的安装与卸载 2.3.5管理本地打印机 习题2 项目3熟练使用Word 2003处理文档 任务3.1 Word 2003基本操作 3.1.1熟悉Word 2003窗口 3.1.2 Word 2003的视图 3.1.3 Word 2003的菜单与命令 3.1.4任务实战 任务3.2使用word 2003进行文档排版 3.2.1排版的基础知识 3.2.2任务实战 任务3.3使用Word 2003进行绘图设计 3.3.1知识准备 3.3.2任务实战 任务3.4使用Word 2003创建表格 3.4.1创建课程表 3.4.2创建学生成绩统计表 习题3 项目4利用Excel 2003处理数据表格 任务4.1输入和编辑工作表数据 4.1.1 Excel 2003概述 4.1.2 Excel 2003基本操作 4.1.3任务实战 任务4.2自动填充单元格数据序列 4.2.1利用填充句柄填充数据 4.2.2利用对话框填充数据 4.2.3任务实战 任务4.3工作表和单元格的使用 4.3.1工作表的使用 4.3.2单元格的使用 4.3.3任务实战 任务4.4格式化工作表 4.4.1设置单元格格式 4.4.2设置列宽和行高 4.4.3设置条件格式 4.4.4使用样式 4.4.5自动套用格式 4.4.6使用模板 4.4.7公式应用实例 任务4.5公式及函数的应用 4.5.1运算符 4.5.2公式的形式及输入 4.5.3复制公式 4.5.4函数 4.5.5任务实战 任务4.6数据管理 4.6.1数据清单 4.6.2数据排序 4.6.3数据筛选 4.6.4分类汇总 4.6.5数据合并计算 4.6.6任务实战 任务4.7图表及应用 4.7.1图表的概念 4.7.2图表的组成 4.7.3创建图表 4.7.4编辑修饰图表 4.7.5任务实战 任务4.8数据安全策略 4.8.1工作簿保护 4.8.2工作表保护 4.8.3单元格保护 4.8.4隐藏工作簿、工作表、行（或列）和单元格内容 4.8.5任务实战 任务4.9打印工作表 4.9.1打印区域设置与分页 4.9.2打印分页设置 4.9.3打印页面设置 4.9.4打印预览 4.9.5任务实战 习题4 项目5使用PowerPoint 2003制作演示文稿 任务5.1熟悉PowerPoint 2003工作环境 5.1.1认识PowerPoint 2003窗口 5.1.2认识PowerPoint 2003的视图方式 5.1.3任务实战 任务5.2利用模板制作贺卡 5.2.1建立演示文稿 5.2.2演示文稿的保存 5.2.3管理幻灯片 5.2.4任务实战 任务5.3制作个人简历 5.3.1幻灯片文本编辑 5.3.2插入图片和图形 5.3.3插入表格和图表 5.3.4任务实战 任务5.4制作母亲节贺卡 5.4.1任务导入 5.4.2任务实战 习题5 项目6常用实用软件的使用 任务6.1使用Photoshop CS4处理图像 6.1.1 Photoshop CS4基础入门 6.1.2任务实战1：制作情人节贺卡 6.1.3任务实战2：海报制作——2012元旦特刊 6.1.4课后练习 任务6.2使用Dreamweaver CS3制作简单网页 6.2.1 Dreamweaver CS3基础入门 6.2.2任务实战1：创建本地站点 6.2.3任务实战2：设计简单网页 6.2.4任务实战3：利用表格制作“我的简历”网页 6.2.5任务实战4：利用框架制作“我的大学”网页 6.2.6课后练习 任务6.3杀毒软件的使用 ..... 项目7网络信息的获取与交互 项目8常用办公设备的使用 附录a习题答案

## &lt;&lt;计算机应用基础项目化教程&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：第二代计算机与第一代计算机相比较，晶体管计算机体积小、成本低、重量轻、功耗小、速度快、功能强且可靠性高，应用领域由单一的科学研究扩展到数据处理和事务管理等领域，并开始进入商业市场。

IBM—7000系列机是第二代计算机的代表。

3.第三代（1965—1971年），中小规模集成电路计算机 20世纪60年代中期，随着半导体工艺的发展，已制造出了集成电路元件。

集成电路可在几平方毫米的单晶硅片上集成十几个甚至上百个电子元件。

与晶体管电路相比，集成电路计算机体积更小、耗电更少、功能更强、寿命更长，综合性能也得到了进一步提高。

此外，软件在这个时期形成产业，出现分时操作系统和结构化程序设计语言Pascal。

这一时期的计算机同时向标准化、多样化、通用化、机种系列化发展，IBM—360系列是第三代计算机的代表。

4.第四代（1971年至今），大规模集成电路计算机 随着集成电路技术的飞速发展，单个硅片可容纳晶体管的数目也迅速增加。

20世纪70年代初期出现了可容纳数千个至数万个晶体管的大规模集成电路（Large Scale Integrated circuits，LSI），70年代末又出现了一个芯片上可容纳几万个到几十万个晶体管的更大规模集成电路（Very Large Scale Integrated circuits，VLSI）。

VLSI能把计算机的核心部件甚至整个计算机都做一个硅片上。

第四代计算机的主要元件是采用大规模集成电路和超大规模集成电路。

这一时期的计算机的体积、重量、功耗进一步减少，运算速度、存储容量、可靠性有了大幅度的提高。

系统软件和应用软件获得了巨大的发展，软件配置丰富，程序设计部分自动化。

计算机网络技术、多媒体技术、分布式处理技术有了很大发展，微型计算机大量进入家庭，产品更新速度加快。

计算机的应用领域不断向社会各方面渗透。

IBM 4300系列、3080系列、3090系列和9000系列是这一代计算机的代表产品。

1.3.2 计算机的特点 1.自动地运行程序 计算机能在程序控制下自动连续地高速运算。

由于采用存储程序控制的方式，因此一旦输入编制好的程序，启动计算机后，就能自动地执行下去直至完成任务。

这是计算机最突出的特点。

2.运算速度快 计算机能以极快的速度进行计算。

现在普通的微型计算机每秒可执行几十万条指令，而巨型机则达到每秒几十亿次甚至几百亿次。

随着计算机技术的发展，计算机的运算速度还在提高。

例如天气预报，由于需要分析大量的气象资料数据，单靠手工完成计算是不可能的，而用巨型计算机只需十几分钟就可以完成。

## <<计算机应用基础项目化教程>>

### 编辑推荐

《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材:计算机应用基础项目化教程》由可作为职业院校计算机公共基础课教材,也可作为办公自动化培训教材,同时对自学计算机基本应用能力的人来说,也是一本不错的学习参考书。

<<计算机应用基础项目化教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>