第一图书网, tushu007.com

<<基于案例的C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<基于案例的C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302310013

10位ISBN编号：7302310017

出版时间：2013-3

出版时间：清华大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 计算机系统 1.1.1 计算机的发展史 1.1.2 计算机的硬件与软件 1.2 计算机语言 1.2.1 机器语言 1.2.2 汇编语言 1.2.3 高级语言 1.3 C语言 1.3.1 C语言的发展历程 1.3.2 C语言的特点 1.3.3 C语言的关键字、控制语句、运算符 1.4 认识第一个C语言程序源码 1.5 从C语言程序源码到可执行程序 1.5.1 编译预处理 1.5.2 编译、优化阶段 1.5.3 汇编过程 1.5.4 链接程序 1.6 VC6开发环境介绍 1.6.1 VC6的启动 1.6.2 VC6环境下的菜单项 1.6.3 VC6工作区与工程的概念 1.6.4 使用VC6进行C语言开发完整步骤 1.7 程序调试第2章 数据输出 2.1 标识符与常量 2.1.1 标识符 2.1.2 常量 2.2 最常用的格式输出函数——printf函数 2.2.1 printf函数的基本格式 2.2.2 格式说明符 2.3 字符输出函数——putchar函数 2.4 实验课第3章 数据输入 3.1 数据输入引例 3.2 C语言中变量的概念 3.2.1 变量 3.2.2 整型变量 3.2.3 浮点型变量 3.2.4 字符变量 3.2.5 变量的初始化 3.2.6 算数运算符和算术表达式 3.3 不同种类型数据输入及其格式控制 3.3.1 字符输入函数：getchar 3.3.2 格式输入函数：scanf 3.4 实验课56第4章 数据处理(1)：三种基本结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.2.1 关系运算符和关系表达式 4.2.2 逻辑运算符和逻辑表达式 4.2.3 if语句 4.2.4 条件运算符 4.2.5 switch语句 4.3 循环结构 4.3.1 while语句 4.3.2 do…while语句 4.3.3 for语句 4.3.4 循环的嵌套 4.3.5 break语句 4.3.6 continue语句 4.4 实验课第5章 数据处理(2)：数组 5.1 一维数组 5.1.1 一维数组的定义 5.1.2 一维数组元素的引用 5.1.3 一维数组的初始化 5.2 二维数组 5.2.1 二维数组的定义和引用 5.2.2 二维数组的初始化 5.3 字符数组 5.3.1 字符数组的定义 5.3.2 字符数组的初始化 5.3.3 字符数组的输入与输出 5.3.4 其他字符串处理函数 5.4 实验课第6章 数据处理(3)：函数 6.1 概述 6.2 函数的定义 6.2.1 函数定义的一般形式 6.2.2 函数的4大要素 6.2.3 函数的返回值：return语句的使用 6.2.4 return语句的说明 6.3 函数的调用 6.3.1 函数调用的一般形式 6.3.2 函数的调用方式 6.3.3 形参与实参 6.3.4 函数声明 6.4 数组作为函数参数 6.4.1 数组元素作函数实参 6.4.2 数组名作函数参数 6.4.3 多维数组作函数参数 6.5 函数的嵌套和递归调用 6.5.1 函数的嵌套调用 6.5.2 函数的递归调用 6.6 局部变量与全局变量 6.6.1 局部变量(内部变量) 6.6.2 全局变量(外部变量) 6.7 变量的存储类型 6.7.1 auto变量 6.7.2 静态变量 6.7.3 register变量 6.7.4 用extern声明外部变量 6.8 实验课第7章 数据处理(4)：指针 7.1 指针的概念131 7.1.1 指针的初步认识 7.1.2 指针变量的定义和使用 7.2 数组指针 7.2.1 指向一维数组元素的指针 7.2.2 指向多维数组的指针 7.3 字符串指针 7.4 指针与函数 7.4.1 函数指针变量 7.4.2 指针型函数 7.4.3 指针作为函数参数 7.5 指针数组 7.5.1 指针数组的认识 7.5.2 指针在main函数中的应用1 7.6 多级指针 7.7 指针小结 7.8 实验课第8章 数据处理(5)：结构体、共用体、枚举类型 8.1 结构体 8.1.1 结构体与结构变量 8.1.2 结构体变量的引用 8.1.3 结构体变量的初始化 8.1.4 结构体数组 8.1.5 结构体指针 8.1.6 链表 8.2 联合体 8.2.1 联合体和联合变量 8.2.2 联合体的引用及特点 8.3 枚举类型 8.3.1 枚举类型及变量的定义 8.3.2 枚举元素的引用 8.4 自定义类型 8.5 实验课第9章 数据处理(6)：文件 9.1 文件的概述192 9.2 文件类型的指针 9.3 文件的打开与关闭 9.3.1 文件打开函数 9.3.2 文件关闭函数 9.4 文件的读写 9.4.1 单个字符读写函数 9.4.2 字符串读写函数 9.4.3 数据块读写函数 9.4.4 格式化读写函数 9.4.5 整数读写函数 9.5 文件的定位 9.5.1 文件的定位 9.5.2 文件位置指针的检测 9.6 文件出错的检测 9.6.1 文件出错检测函数 9.6.2 出错标志置零函数 9.7 实验课附录A 编码规则 A.1 排版 A.1.1 程序文件的组成 A.1.2 {}括号的排版方式 A.1.3 采用锯齿状组织程序代码 A.1.4 语句行 A.1.5 空格 A.2 注释 A.2.1 多行注释 A.2.2 单行注释 A.3 命名 A.3.1 标识符的命名 A.3.2 变量的命名2 A.3.3 函数的命名 A.4 其他附录B 程序设计93例附录C 模拟试卷及答案 模拟试卷一 模拟试卷二 模拟试卷三 模拟试卷一参考答案 模拟试卷二参考答案 模拟试卷三参考答案附录D 教学大纲

编辑推荐

范永开编写的这本《基于案例的C语言程序设计》分为9章，第1章主要介绍开发C程序的基本知识，认识C语言的特点，简单的开发C程序的步骤，进行调试程序的方法与方式。
第2章由数据输出概念介绍C语言中如何进行输出操作，同时引入常量的概念。
第3章由数据输入概念介绍C语言中变量的概念及基本的输入操作。
在以后的章节中由数据处理概念，分别C语言中的3种基本结构、数组、函数、指针、文件等重要内容。
本书主要介绍了C语言的基础知识，以外部角度看待计算机软件功能为基点，分成输入、输出、处理3个部分来论述了基本数据类型，运算符与表达式，分支与开关语句，循环语句，函数的结构与调用，数组，指针，指针与数组，指针与函数，处理字符串，结构体、共用体与枚举，读/写文件。
同时，把程序编程规则、对应知识点的90个程序实例作为学习的补充，有益于从最开始学习就按标准的书写程序方法为未来程序设计打好基础。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com