

<<Web程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Web程序设计>>

13位ISBN编号：9787302310327

10位ISBN编号：7302310327

出版时间：2013-2

出版时间：清华大学出版社

作者：(美) 塞巴斯塔(Sebesta, R. W.)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

作者简介

作者：（美国）塞巴斯塔（Robert W. Sebesta）译者：马跃 李增民 李立新 塞巴斯塔（Sebesta R.W），拥有美国宾夕法尼亚州立大学计算机科学博士学位，是美国科罗拉多大学斯普林斯校区计算机科学系的荣誉退休副教授和前系主任，从事计算机教育30多年，曾编著多本经典教材，代表作除本书外，还有《编程语言原理（第10版）》（978—7—302—3112—6，清华大学出版社引进并出版）。

塞巴斯塔（Sebesta R.W），是ACM和IEEE计算机学会的成员。

他的专业研究方向是：编程语言的设计和评估、编译器设计、软件测试方法和工具。

他还曾兼任联邦快递、HP、Ford Microelectronics、Paramax和Labtek等多家知名公司的IT顾问。

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 internet简介 1.1.1 起源 1.1.2 internet的含义 1.1.3 ip地址 1.1.4 域名 1.2 万维网 1.2.1 起源 1.2.2 web还是internet 1.3 web浏览器 1.4 web服务器 1.4.1 web服务器操作 1.4.2 服务器的一般特性 1.4.3 apache 1.4.4 iis 1.5 统一资源定位符 1.5.1 url的格式 1.5.2 url路径 1.6 mime 1.6.1 类型说明 1.6.2 实验性文档类型 1.7 超文本传输协议 1.7.1 请求阶段 1.7.2 响应阶段 1.8 安全性 1.9 web编程工具箱 1.9.1 html概述 1.9.2 创建html文档的工具 1.9.3 插件和过滤器 1.9.4 xml概述 1.9.5 javascript概述 1.9.6 flash概述 1.9.7 php概述 1.9.8 ajax概述 1.9.9 servlet、 jvaserver pages和jvaserver faces概述 1.9.10 asp.net概述 1.9.11 ruby概述 1.9.12 rails概述 1.10 本章小结 1.11 复习题 1.12 练习题 第2章 html/xhtml简介 2.1 html和xhtml的起源和演变 2.1.1 html和xhtml的版本 2.1.2 html与xhtml 2.2 基本语法 2.3 html文档的标准结构 2.4 基本的文本标记 2.4.1 段落 2.4.2 换行 2.4.3 保留空白字符 2.4.4 标题 2.4.5 文本块引用 2.4.6 字体样式与大小 2.4.7 字符实体 2.4.8 水平线 2.4.9 meta元素的其他用法 2.5 图片 2.5.1 图片格式 2.5.2 [img/]元素 2.5.3 xhtml文档的验证 2.6 超链接 2.6.1 链接 2.6.2 位于文档内部的目标 2.6.3 使用链接 2.7 列表 2.7.1 无序列表 2.7.2 有序列表 2.7.3 定义列表 2.8 表格 2.8.1 基本的表格标签 2.8.2 rowspan与colspan属性 2.8.3 表格分块 2.8.4 表格的使用 2.9 表单 2.9.1 form元素 2.9.2 input元素 2.9.3 select元素 2.9.4 textarea元素 2.9.5 动作按钮 2.9.6 一个完整的表单示例 2.10 html5 2.10.1 audio元素 2.10.2 video元素 2.10.3 组织元素 2.10.4 time元素 2.11 html与xhtml之间的语法差异 2.12 本章小结 2.13 复习题 2.14 练习题 第3章 层叠样式表 3.1 简介 3.2 样式表的层次 3.3 样式说明格式 3.4 选择器格式 3.4.1 简单的选择器格式 3.4.2 类选择器 3.4.3 通用选择器 3.4.4 id选择器 3.4.5 上下文选择器 3.4.6 伪类 3.4.7 通配选择器 3.5 属性值的格式 3.6 字体属性 3.6.1 字体族 3.6.2 字体大小 3.6.3 字体变体 3.6.4 字体样式 3.6.5 字体粗细 3.6.6 简写字体属性 3.6.7 文本修饰 3.6.8 文本间距 3.7 列表属性 3.8 文本对齐 3.9 颜色 3.9.1 颜色组 3.9.2 color属性 3.10 盒模型 3.10.1 边框 3.10.2 内边距和外边距 3.11 背景图片 3.12 [span] 标签和[div]标签 3.13 冲突解决方案 3.14 本章小结 3.15 复习题 3.16 练习题 第4章 javascript基础知识 4.1 javascript概述 4.1.1 起源 4.1.2 javascript与java 4.1.3 javascript的用途 4.1.4 浏览器和html/javascript文档 4.2 面向对象和javascript 4.3 一般的语法特征 4.4 基本数据类型、操作和表达式 4.4.1 基本数据类型 4.4.2 数值型和字符串字面量 4.4.3 其他基本数据类型 4.4.4 声明变量 4.4.5 数值运算符 4.4.6 math对象 4.4.7 number对象 4.4.8 字符串连接运算符 4.4.9 隐式类型转换 4.4.10 显式类型转换 4.4.11 string属性和方法 4.4.12 typeof运算符 4.4.13 赋值语句 4.4.14 date对象 4.5 屏幕输出和键盘输入 4.6 控制语句 4.6.1 控制表达式 4.6.2 选择语句 4.6.3 switch语句 4.6.4 循环语句 4.7 创建和修改对象 4.8 数组 4.8.1 创建array对象 4.8.2 array对象的特征 4.8.3 array方法 4.9 函数 4.9.1 基础知识 4.9.2 局部变量 4.9.3 参数 4.9.4 复习sort方法 4.10 示例一 4.11 构造函数 4.12 利用正则表达式进行模式匹配 4.12.1 字符和字符类模式 4.12.2 锚 4.12.3 模式修饰符 4.12.4 string对象中的其他模式匹配方法 4.13 示例二 4.14 脚本中的错误 4.15 本章小结 4.16 复习题 4.17 练习题 第5章 javascript与html文档 5.1 javascript的执行环境 5.2 文档对象模型 5.3 在javascript中访问元素 5.4 事件与事件处理 5.4.1 事件处理的基本概念 5.4.2 事件、特性和标签 5.5 处理主体元素的事件 5.6 处理按钮元素的事件 5.7 处理文本框和密码框元素的事件 5.7.1 focus事件 5.7.2 验证表单输入 5.8 dom 2事件模型 5.8.1 事件传播 5.8.2 事件处理程序的注册 5.8.3 dom 2事件模型示例 5.9 canvas元素 5.10 navigator对象 5.11 dom树的遍历和修改 5.11.1 dom树的遍历 5.11.2 dom树的修改 5.12 本章小结 5.13 复习题 5.14 练习题 第6章 利用javascript开发动态文档 6.1 简介 6.2 元素定位 6.2.1 绝对定位 6.2.2 相对定位 6.2.3 静态定位 6.3 移动元素 6.4 元素可见性 6.5 修改颜色和字体 6.5.1 修改颜色 6.5.2 修改字体 6.6 动态内容 6.7 堆叠元素 6.8 定位鼠标光标 6.9 响应鼠标单击 6.10 缓慢移动元素 6.11 拖放元素 6.12 本章小结 6.13 复习题 6.14 练习题 第7章 xml简介 7.1 简介 7.2 xml语法 7.3 xml文档结构 7.4 文档类型定义 7.4.1 元素声明 7.4.2 特性声明 7.4.3 实体声明 7.4.4 一个dtd的示例 7.4.5 内部和外部dtd 7.5 名称空间 7.6 xml架构 7.6.1 架构的基本原理 7.6.2 架构的定义 7.6.3 定义架构实例 7.6.4 数据类型概述 7.6.5 简单类型 7.6.6 复杂类型 7.6.7 架构实例的验证 7.7 显示没有格式化的xml文档 7.8 通过css显示xml文档 7.9 xslt样式表 7.9.1 xslt概述 7.9.2 用于表现的xsl转换 7.10 xml处理器 7.10.1 xml处理器的用途 7.10.2 sax方式 7.10.3 dom方式 7.11 web服务 7.12 本章小结 7.13 复习题 7.14 练习题 第8章 flash简介 8.1 flash的起源与用途 8.2 初步了解flash创作环境 8.3 绘图工具 8.3.1 预定义图形 8.3.2 线条和徒手画 8.3.3 文本 8.3.4 导入图形 8.3.5 元件和库 8.4 静态图形 8.5 动画和声音 8.5.1 动画简介 8.5.2 移动图形 8.5.3 更多动画 8.5.4 形状动画 8.5.5 声音 8.6 用户交互 8.6.1 动作 8.6.2 flash组件 8.6.3 示例

8.7 小结 8.8 复习题 8.9 练习题 第9章 php简介 9.1 php的起源和用途 9.2 php概述 9.3 基本语法特征 9.4 基本数据类型、操作和表达式 9.4.1 变量 9.4.2 整数类型 9.4.3 双精度类型 9.4.4 字符串类型 9.4.5 布尔类型 9.4.6 算术运算符和表达式 9.4.7 字符串操作 9.4.8 标量类型转换 9.4.9 赋值运算符 9.5 输出 9.6 控制语句 9.6.1 关系运算符 9.6.2 布尔运算符 9.6.3 选择语句 9.6.4 循环语句 9.6.5 示例 9.7 数组 9.7.1 创建数组 9.7.2 访问数组元素 9.7.3 数组处理函数 9.7.4 数组元素的按序访问 9.7.5 数组排序 9.8 函数 9.8.1 函数的基本特征 9.8.2 参数 9.8.3 变量的作用域 9.8.4 变量的生命周期 9.9 模式匹配 9.10 表单处理 9.11 cookie 9.11.1 cookie简介 9.11.2 php对cookie的支持 9.12 会话跟踪 9.13 本章小结 9.14 复习题 9.15 练习题 第10章 ajax简介 10.1 ajax概述 10.1.1 ajax的历史 10.1.2 ajax技术 10.1.3 实现ajax 10.2 ajax基础知识 10.2.1 应用程序 10.2.2 表单文档 10.2.3 请求阶段 10.2.4 响应文档 10.2.5 接收器阶段 10.2.6 跨浏览器支持 10.3 返回文档的格式 10.3.1 html 10.3.2 xml 10.3.3 javascript objectnotation 10.4 ajax工具包 10.4.1 dojo 10.4.2 示例 10.4.3 prototype 10.5 安全性与ajax 10.6 本章小结 10.7 复习题 10.8 练习题 第11章 java web软件 11.1 servlet简介 11.1.1 概述 11.1.2 详解 11.1.3 servlet容器 11.2 netbeans集成开发环境 11.3 调查表示例 11.4 在客户端存储信息 11.4.1 cookie 11.4.2 servlet对cookie的支持 11.4.3 示例 11.5 jsp 11.5.1 开发jsp的动机 11.5.2 jsp文档 11.5.3 表达式语言 11.5.4 jstl中用于控制的动作元素 11.6 javabean 11.7 模型—视图—控制器应用体系结构 11.8 jsf 11.8.1 标签库 11.8.2 jsf事件处理 11.8.3 示例应用程序 11.9 本章小结 11.10 复习题 11.11 练习题 第12章 asp.net简介 12.1 .net framework概述 12.1.1 背景 12.1.2 .net语言 12.1.3 公共语言运行库 12.1.4 公共语言基础结构 12.2 c#简介 12.2.1 起源 12.2.2 基本数据类型和表达式 12.2.3 数据结构 12.2.4 控制语句 12.2.5 类、方法和结构 12.2.6 异常处理 12.2.7 输出 12.3 asp.net简介 12.3.1 基本知识 12.3.2 asp.net文档 12.3.3 代码隐藏文件 12.4 asp.net控件 12.4.1 web控件 12.4.2 简单asp.net文档的生命周期 12.4.3 visual studio 12.4.4 asp.net事件 12.4.5 用代码创建控件元素 12.4.6 控件的响应输出 12.4.7 列表控件 12.4.8 验证控件 12.4.9 主文档 12.5 asp.net ajax 12.6 web服务 12.6.1 构建web服务 12.6.2 使用web服务 12.6.3 传播web服务 12.7 本章小结 12.8 复习题 12.9 练习题 第13章 基于web的数据库访问 13.1 关系数据库 13.2 结构化查询语言简介 13.2.1 select命令 13.2.2 连接 13.2.3 insert命令 13.2.4 update命令 13.2.5 delete命令 13.2.6 drop命令 13.2.7 create table命令 13.3 数据库访问的体系结构 13.3.1 客户端—服务器体系结构 13.3.2 microsoft odbc体系结构 13.3.3 php和数据库访问 13.3.4 java jdbc体系结构 13.4 mysql数据库系统 13.5 使用php和mysql实现数据库访问 13.5.1 特殊字符的潜在问题 13.5.2 连接mysql并选择数据库 13.5.3 请求mysql操作 13.5.4 php—mysql示例 13.6 使用jdbc和mysql实现数据库访问 13.6.1 jdbc和mysql 13.6.2 元数据 13.6.3 示例 13.7 使用asp.net和mysql实现数据库访问 13.7.1 mysql和ado.net 13.7.2 数据绑定 13.7.3 连接字符串 13.8 本章小结 13.9 复习题 13.10 练习题 第14章 ruby简介 14.1 ruby的起源与用途 14.2 标量类型及其操作 14.2.1 数值与字符串字面量 14.2.2 变量和赋值语句 14.2.3 数值运算符 14.2.4 string的方法 14.3 简单的输入输出 14.3.1 屏幕输出 14.3.2 键盘输入 14.4 控制语句 14.4.1 控制表达式 14.4.2 选择语句和循环语句 14.5 数组基础 14.5.1 for—in语句 14.5.2 数组和列表的内置方法 14.5.3 示例 14.6 散列 14.7 方法 14.7.1 基础知识 14.7.2 局部变量 14.7.3 参数 14.8 类 14.8.1 类的基础知识 14.8.2 访问控制 14.8.3 继承 14.9 块和迭代器 14.10 模式匹配 14.10.1 模式匹配的基础知识 14.10.2 存储匹配 14.10.3 替换 14.11 本章小结 14.12 复习题 14.13 练习题 第15章 rails简介 15.1 rails概述 15.2 文档请求 15.2.1 静态文档hello world 15.2.2 动态文档 15.3 使用数据库的rails应用程序 15.3.1 构建基本应用程序 15.3.2 完成应用程序 15.3.3 修改数据库 15.3.4 布局和样式表 15.4 本章小结 15.5 复习题 15.6 练习题 附录a java简介 附录b 命名颜色及其十六进制值

章节摘录

版权页：插图：HTML的标签指定了内容是如何在浏览器（或其他HTML处理器）显示窗口中进行布置的。

大部分标签包括开始标签和结束标签，其中包含了受该标签影响的内容。

HTML文档可以分为两部分：文档头和文档主体。

文档头中描述了一些有关文档的信息，但不包含文档中的任何内容。

文档主体包含了文档内容以及用于描述内容布局的标签和属性。

浏览器会忽略文本中的换行符。

浏览器在显示窗口中利用内容来填充行，直到必要时才换行。

换行可以通过标签指定。

段落之间的换行是通过标签指定的。

标题可以利用标签~创建。

标签用于突出一个文本块。

标签和分别用于创建下标和上标。

水平线可以通过标签创建。

通过标签可以将GIF格式、JPEG格式或PNG格式的图片从它们所在的文件插入到文档中。

如果用户的浏览器不能（或者限制了）正常显示图片，那么浏览器将把标签的alt属性值作为消息呈现给用户。

链接支持超文本，允许文档通过定义链接来引用当前文档的其他部分或者另一个文档。

在浏览器中查看文档的用户可以使用这些链接。

HTML支持无序列表和有序列表。

无序列表对应的标签为，而有序列表对应的标。

签则为。

这两种类型的列表都利用标签来指定列表元素。

标签用于描述定义列表。

标签和分别用于指定术语及其定义。

利用HTML可以很容易地创建表格，HTML为此定义了一系列相关的标签。

标签用于创建表格；标签用于创建表格行；标签用于创建列标签单元格；标签用于创建表格的数据单元格。

属性colspan和rowspan可以用于标签和中，分别用于创建多级列标签和行标签。

HTML表单属于文档的一部分，这部分中包含了一些用于收集用户输入信息的控件。

表单中指定的数据可以利用两种方法发送到驻留在服务器中的程序，分别为get和post。

最常用的控件（文本框、复选框、密码框、单选按钮以及动作按钮提交、重置和button）是通过标签指定的。

用户可以利用提交按钮将表单数据发送到服务器中进行处理。

重置按钮用于清除表单所有控件中用户已经输入的内容。

文本框控件用于收集来自用户输入的单行文本。

复选框包含一个或多个按钮，利用这些按钮，用户可以选择列表中的一个或多个元素。

单选按钮与复选框类似，只是在一组单选按钮中，一次只能选择一个按钮。

密码框实际上也是一种文本框，只是浏览器不会显示其中的内容。

<<Web程序设计>>

编辑推荐

《国外计算机科学经典教材:Web程序设计(第7版)》既可作为高校教材，也可供专业Web编程人员参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>