

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302313595

10位ISBN编号：7302313598

出版时间：2013-2

出版时间：清华大学出版社

作者：梁海英 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《高等学校计算机应用规划教材:C语言程序设计》按照程序设计的体系结构,系统地介绍了C程序设计的基本思想及基本方法。

《高等学校计算机应用规划教材:C语言程序设计》内容分为两部分。

第一部分(第1~7章)依次介绍了C程序设计的基本应用:包括C程序的基本结构、基本运算量,以及结构化程序设计的顺序结构、选择结构、循环结构、数组及函数的开发方法与应用实现;第二部分(第8~12章)详细介绍了C程序设计的高级应用:包括预处理、结构体、共用体、指针、文件及位运算等应用。

《高等学校计算机应用规划教材:C语言程序设计》可作为高等学校非计算机专业本科生的计算机通识教材,也可作为计算机相关专业的程序设计入门教材、计算机技术的培训教材,还可作为全国计算机等级考试的参考用书和编程爱好者自学C语言的自学教材。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章引言 1.1程序设计语言 1.2程序结构及其特点 1.3visualc++6.0的安装及使用 1.4习题 第2章数据类型及基本运算量 2.1数据类型 2.2常量 2.3变量 2.4库函数 2.5运算符及表达式 2.6习题 第3章顺序结构程序设计 3.1结构化程序设计 3.2传统流程图及n—s结构化流程图 3.3c语句概述 3.4赋值语句 3.5数据输入输出函数调用语句 3.6顺序结构程序设计举例 3.7习题 第4章选择结构程序设计 4.1选择结构程序设计概述 4.2关系运算符和表达式 4.3逻辑运算符和表达式 4.4用if语句实现选择结构程序设计 4.5用switch语句实现选择结构程序设计 4.6选择结构程序设计举例 4.7习题 第5章循环结构程序设计 5.1循环结构程序设计概述 5.2用于实现循环结构程序设计的语句 5.3用break和continue语句提前结束循环 5.4循环结构程序设计举例 5.5习题 第6章数组 6.1数组的概念 6.2数组的定义 6.3数组的初始化 6.4数组元素的使用 6.6数值数组的应用举例 6.7字符数组的使用 6.8字符数组应用程序举例 6.9习题 第7章用户自定义函数 7.1用户自定义函数的种类 7.2函数的定义 7.3被调函数的声明 7.4函数的调用 7.5函数的嵌套调用 7.6函数的递归调用 7.7数组作函数参数 7.8变量的作用域 7.9变量的存储类别 7.10习题 第8章预处理命令 8.1宏定义 8.2文件包含 8.3条件编译 8.4习题 第9章用户自定义数据类型 9.1结构体类型 9.2共用体类型 9.3枚举类型 9.4类型声明符typedef 第10章指针 10.1指针的基本概念 10.2指向变量的指针变量 10.3指向数组的指针变量 10.4指向函数的指针变量和指针型函数 10.5指针型数组和指向指针的指针变量 10.6指向结构体的指针变量 10.7动态存储分配 10.8习题 第11章文件 11.1文件的种类 11.2文件指针和文件内部的位置指针 11.3文件的操作 11.4文件的打开与关闭 11.5文件的顺序读写 11.6文件的随机读写 11.7文件检测函数 11.8习题 第12章位运算 12.1位运算符 12.2位域(位段) 12.3习题 参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

版权页： 插图：

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《高等学校计算机应用规划教材:C语言程序设计》从实用的角度出发,内容选取先进精准、组织循序渐进、讲解文字精练;各部分辅助图表、结合实例、深入浅出、结构清晰:典型实例精挑细选、算法分析流程图化、程序结构错落有致、程序结果真实有效;各章习题针对性强、题型丰富;免费提供电子课件、源文件及习题答案;详细介绍了开发环境VisualC++6.0的使用方法,全部例题均在此环境中成功运行。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>