

<<C#设计模式>>

图书基本信息

书名：<<C#设计模式>>

13位ISBN编号：9787302314806

10位ISBN编号：7302314802

出版时间：刘伟、胡志刚、 阎朝坤 清华大学出版社 (2013-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#设计模式>>

书籍目录

第1章 设计模式概述第2章 面向对象设计原则第3章 简单工厂模式第4章 工厂方法模式第5章 抽象工厂模式第6章 建造者模式第7章 原型模式第8章 单例模式第9章 适配器模式第10章 桥接模式第11章 组合模式第12章 装饰模式第13章 外观模式第14章 享元模式第15章 代理模式第16章 职责链模式第17章 命令模式第18章 解释器模式第19章 迭代器模式第20章 中介者模式第21章 备忘录模式第22章 观察者模式第23章 状态模式第24章 策略模式第25章 模板方法模式第26章 访问者模式附录A UML类图附录B 设计模式模拟试题参考文献

<<C#设计模式>>

编辑推荐

刘伟等编著的《C#设计模式》的编写目的在于让读者通过大量的应用实例和习题，理论联系实际，以便更快、更好地理解 and 掌握每一个设计模式。

本书共26章，可分为4个部分：第1部分包含第1章和第2章，主要介绍与设计模式相关的一些基础知识，包括设计模式概述、7个常用的面向对象设计原则等内容，为后续设计模式的学习奠定基础。

第2部分包含第3章～第8章，介绍6种常用的创建型设计模式，分别是简单工厂模式、工厂方法模式、抽象工厂模式、建造者模式、原型模式和单例模式。

第3部分包含第9章～第15章，介绍7种常用的结构型设计模式，分别是适配器模式、桥接模式、组合模式、装饰模式、外观模式、享元模式和代理模式。

第4部分包含第16章～第26章，介绍11种常用的行为型设计模式，分别是职责链模式、命令模式、解释器模式、迭代器模式、中介者模式、备忘录模式、观察者模式、状态模式、策略模式、模板方法模式和访问者模式。

<<C#设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>