

## <<精通HTML5网页设计>>

### 图书基本信息

书名：<<精通HTML5网页设计>>

13位ISBN编号：9787302336211

10位ISBN编号：7302336210

出版时间：2013-10

出版时间：清华大学出版社

作者：刘玉萍,刘增杰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通HTML5网页设计>>

### 内容概要

本书循序渐进地介绍了HTML 5网页设计的基础知识和技能，提供了大量的HTML 5应用实例供读者实践，并清晰阐述代码如何工作方式及作用，使读者能在最短的时间内掌握HTML 5的应用技能。

全书共分20章，分别介绍HTML 5基本概念、HTML 5中的新增元素、认识网页和网站、HTML 5中的文档结构、HTML 5中的文本和图像、使用HTML 5建立超链接、使用HTML 5建立表格、使用HTML 5建立表单、使用HTML 5绘制图像、HTML 5中的音频和视频、如何在HTML 5获取地理位置、Web通信新技术、本地存储技术、线程处理技术、构造离线Web应用程序、使用CSS3修饰网页样式、JavaScript快速入门和HTML 5、CSS3和JavaScript的搭配应用等，最后通过开发两个综合案例——企业门户网站和HTML 5游戏，使读者进一步巩固所学的知识，提高综合实战能力。

本书适合HTML 5网页设计初学者、网站设计人员和网站开发人员使用。

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 HTML 5概述	1
1.1 HTML 5简介	1
1.1.1 HTML	1
1.1.2 HTML 5	2
1.1.3 HTML 5文件的基本结构	3
1.2 HTML 5文件的编写方法	3
1.2.1 手工编写HTML 5	4
1.2.2 使用HTML编辑器	5
1.3 使用浏览器查看HTML 5文件	9
1.3.1 与HTML 5兼容的浏览器	9
1.3.2 查看页面效果	9
1.3.3 查看源文件	10
1.4 问题解答	11
第2章 HTML 5中的新增元素	12
2.1 新增的主体结构元素	12
2.1.1 section元素	12
2.1.2 article元素	13
2.1.3 aside元素	16
2.1.4 nav元素	18
2.1.5 time元素	21
2.2 新增的非主体结构元素	22
2.2.1 header元素	22
2.2.2 hgroup元素	24
2.2.3 footer元素	25
2.2.4 figure元素	28
2.2.5 address元素	30
2.3 新增其他常用元素	32
2.3.1 mark元素	32
2.3.2 rp、rt与ruby元素	33
2.3.3 progress元素	34
2.3.4 command元素	35
2.3.5 embed元素	36
2.3.6 details与summary元素	37
2.3.7 datalist元素	38
2.4 新增全局属性	39
2.4.1 contenteditable属性	39
2.4.2 spellcheck属性	40
2.4.3 tabIndex属性	41
2.5 新增的其他属性	42
2.5.1 表单相关的属性	42
2.5.2 链接相关属性	51
2.5.3 其他属性	53
2.6 废除的属性	53
2.7 问题解答	55
第3章 认识网页与网站	56

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

- 3.1 网站的基本概念 56
  - 3.1.1 什么是网页 56
  - 3.1.2 什么是网站 56
- 3.2 网页基本构成元素 57
- 3.3 网页设计 58
  - 3.3.1 网页设计概述 58
  - 3.3.2 网页设计特点 59
  - 3.3.3 网页设计相关术语 62
  - 3.3.4 网页设计原则 63
  - 3.3.5 网页设计的成功要素 65
  - 3.3.6 网页设计风格及色彩搭配 66
- 3.4 网页设计师应具备的素质 67
  - 3.4.1 艺术素质 68
  - 3.4.2 技能素质 68
  - 3.4.3 综合素质 68
- 3.5 网站制作流程 69
  - 3.5.1 前期策划 69
  - 3.5.2 页面细化及实施 69
  - 3.5.3 网站上传 69
  - 3.5.4 后期维护 70
- 3.6 综合实例——搜集网页素材 71
- 3.7 问题解答 72
- 第4章 HTML 5中的文档结构 74
  - 4.1 Web标准 74
    - 4.1.1 Web标准概述 74
    - 4.1.2 Web标准规定的内容 75
  - 4.2 HTML 5文档的基本结构 76
    - 4.2.1 HTML 5结构 76
    - 4.2.2 文档类型说明 77
    - 4.2.3 HTML 5标记 77
    - 4.2.4 头标记 77
    - 4.2.5 网页的主体标记 80
    - 4.2.6 页面注释标记 81
  - 4.3 综合实例——符合W3C标准的HTML 5网页 82
  - 4.4 问题解答 83
- 第5章 HTML 5中的文本和图像 84
  - 5.1 添加文本 84
    - 5.1.1 普通文本 84
    - 5.1.2 特殊字符文本 84
    - 5.1.3 文本特殊样式 86
  - 5.2 排版文本 88
    - 5.2.1 段落标记与换行标记 88
    - 5.2.2 标题标记 91
  - 5.3 建立文本列表 92
    - 5.3.1 建立无序列表 92
    - 5.3.2 建立有序列表 93
    - 5.3.3 建立不同类型的无序列表 94

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

- 5.3.4 建立不同类型的有序列表 96
- 5.3.5 嵌套列表 96
- 5.3.6 自定义列表 97
- 5.4 添加图像 98
  - 5.4.1 网页支持的图片格式 98
  - 5.4.2 在网页中使用路径 99
  - 5.4.3 在网页中插入图像 101
- 5.5 编辑图像 102
  - 5.5.1 设置图像的宽度和高度 102
  - 5.5.2 设置图像的提示文字 103
  - 5.5.3 设置图片为网页背景 104
  - 5.5.4 排列图像 105
- 5.6 综合实例——图文并茂的房屋装饰装修网页 106
- 5.7 问题解答 107
- 第6章 使用HTML 5建立超链接 109
  - 6.1 URL 109
    - 6.1.1 URL的格式 109
    - 6.1.2 URL的类型 110
  - 6.2 创建超链接 111
    - 6.2.1 设置文本和图片的超链接 111
    - 6.2.2 设置超链接指向的目标类型 112
    - 6.2.3 用新窗口显示超链接页面 115
    - 6.2.4 如何链接到同一页面的不同位置 116
  - 6.3 创建热点区域 118
  - 6.4 创建浮动框架 118
  - 6.5 综合实例——用Dreamweaver精确定位热点区域 120
  - 6.6 问题解答 122
- 第7章 使用HTML 5创建表格 124
  - 7.1 表格的基本结构 124
  - 7.2 表格的基本操作 126
    - 7.2.1 创建表格 126
    - 7.2.2 定义表格的边框类型 128
    - 7.2.3 定义表格的表头 129
    - 7.2.4 设置表格背景 131
    - 7.2.5 设置单元格背景 132
    - 7.2.6 合并单元格 133
    - 7.2.7 排列单元格中的内容 138
    - 7.2.8 设置单元格的行高与列宽 139
  - 7.3 完整的表格标记 140
  - 7.4 综合实例——制作计算机报价表 142
  - 7.5 问题解答 145
- 第8章 使用HTML 5创建表单 146
  - 8.1 表单概述 146
  - 8.2 表单基本元素的使用 147
    - 8.2.1 单行文本输入框 147
    - 8.2.2 多行文本输入框 148
    - 8.2.3 密码域 149

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

- 8.2.4 单选按钮 150
- 8.2.5 复选框 151
- 8.2.6 下拉选择框 152
- 8.2.7 普通按钮 153
- 8.2.8 提交按钮 154
- 8.2.9 重置按钮 155
- 8.3 表单高级元素的使用 156
  - 8.3.1 url属性 157
  - 8.3.2 email属性 157
  - 8.3.3 date和time 158
  - 8.3.4 number属性 160
  - 8.3.5 range属性 161
  - 8.3.6 required属性 162
- 8.4 综合实例——创建用户反馈表单 163
- 8.5 问题解答 164
- 第9章 使用HTML 5绘制图形 166
  - 9.1 canvas概述 166
    - 9.1.1 添加canvas元素 166
    - 9.1.2 绘制矩形 167
  - 9.2 绘制基本形状 168
    - 9.2.1 绘制圆形 168
    - 9.2.2 使用moveTo与lineTo绘制直线 169
    - 9.2.3 使用bezierCurveTo绘制贝济埃曲线 171
  - 9.3 绘制渐变图形 173
    - 9.3.1 绘制线性渐变 173
    - 9.3.2 绘制径向渐变 175
  - 9.4 绘制变形图形 176
    - 9.4.1 变换原点坐标 176
    - 9.4.2 图形缩放 178
    - 9.4.3 旋转图形 179
  - 9.5 图形组合 180
  - 9.6 绘制带阴影的图形 182
  - 9.7 使用图像 184
    - 9.7.1 绘制图像 184
    - 9.7.2 图像平铺 185
    - 9.7.3 图像裁剪 187
    - 9.7.4 像素处理 189
  - 9.8 绘制文字 191
  - 9.9 图形的保存与恢复 193
    - 9.9.1 保存与恢复状态 193
    - 9.9.2 保存文件 194
    - 9.9.3 绘制图形综合应用 195
  - 9.10 综合实例——绘制火柴棒人物 197
  - 9.11 问题解答 201
- 第10章 HTML 5中的音频和视频 202
  - 10.1 audio标签 202
    - 10.1.1 audio标签概述 202

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

- 10.1.2 audio标签的属性 203
- 10.1.3 音频解码器 204
- 10.1.4 浏览器对audio标签的支持情况 204
- 10.2 video标签 204
  - 10.2.1 video标签概述 204
  - 10.2.2 video标签的属性 205
  - 10.2.3 视频解码器 206
  - 10.2.4 浏览器对video标签的支持情况 206
- 10.3 问题解答 207
- 第11章 获取地理位置 208
  - 11.1 用Geolocation API获取地理位置 208
    - 11.1.1 地理定位的原理 208
    - 11.1.2 获取定位信息的方法 208
    - 11.1.3 常用地理定位方法 209
    - 11.1.4 如何判断浏览器是否支持HTML 5获取地理位置信息 209
    - 11.1.5 指定纬度和经度坐标 210
  - 11.2 浏览器对地理定位的支持情况 214
  - 11.3 综合实例——在网页中调用Google地图 214
  - 11.4 问题解答 217
- 第12章 Web通信新技术 218
  - 12.1 跨文档消息传输 218
    - 12.1.1 跨文档消息传输的基本知识 218
    - 12.1.2 跨文档通信应用测试 218
  - 12.2 Web Sockets API 221
    - 12.2.1 什么是WebSocket API 221
    - 12.2.2 Web Sockets通信基础 221
    - 12.2.3 在服务器端使用Web Sockets API 223
    - 12.2.4 在客户端使用Web Sockets API 227
  - 12.3 综合实例——编写简单的Web Socket服务器 227
  - 12.4 问题解答 232
- 第13章 本地存储技术 233
  - 13.1 认识Web 存储 233
    - 13.3.1 本地存储和Cookie的区别 233
    - 13.3.2 Web存储方法 233
  - 13.2 HTML 5 Web Storage API 234
    - 13.2.1 测试浏览器的支持情况 234
    - 13.2.2 sessionStorage方法 235
    - 13.2.3 localStorage方法 237
    - 13.2.4 Web Storage API的其他操作 238
  - 13.3 在本地建立数据库 242
    - 13.3.1 本地数据库概述 243
    - 13.3.2 用executeSql来执行查询 243
    - 13.3.3 使用transaction方法处理事件 243
  - 13.4 浏览器对Web存储的支持情况 244
  - 13.5 综合实例——制作简单Web留言本 244
  - 13.6 问题解答 248
- 第14章 线程处理技术 249

## &lt;&lt;精通HTML5网页设计&gt;&gt;

- 14.1 Web Workers 249
  - 14.1.1 Web Workers 概述 249
  - 14.1.2 线程中常用的变量、函数与类 250
  - 14.1.3 与线程进行数据的交互 250
- 14.2 线程嵌套 253
  - 14.2.1 单线程嵌套 253
  - 14.2.2 多个子线程中的数据交互 256
- 14.3 综合实例——创建Web Worker计数器 258
- 14.4 问题解答 259
- 第15章 构建离线Web应用程序 260
  - 15.1 HTML 5离线应用程序 260
    - 15.1.1 本地缓存 260
    - 15.1.2 本地缓存与浏览器网页缓存的区别 260
    - 15.1.3 支持离线行为 260
  - 15.2 了解Manifest (清单) 文件 261
  - 15.3 了解applicationcache API 262
  - 15.4 浏览器对Web离线应用的支持情况 264
  - 15.5 综合实例——离线定位跟踪 264
  - 15.6 问题解答 270
- 第16章 HTML 5的拖放功能 271
  - 16.1 一个简单的拖放实例 271
  - 16.2 分析拖放的实现过程 273
  - 16.3 浏览器对拖放功能的支持情况 274
  - 16.4 综合实例1——在网页中拖放文字 274
  - 16.5 综合实例2——在网页中来回拖放图片 277
  - 16.6 问题解答 278
- 第17章 HTML 5服务器发送事件 279
  - 17.1 服务器发送事件概述 279
  - 17.2 服务器发送事件的实现过程 279
    - 17.2.1 检测浏览器是否支持Server-Sent Event 279
    - 17.2.2 EventSource 对象 280
    - 17.2.3 服务器端代码 280
  - 17.3 综合实例——向服务器端发送事件 281
  - 17.4 问题解答 283
- 第18章 HTML 5、CSS3和 JavaScript搭配应用 284
  - 18.1 综合实例1——打字效果的文字 284
  - 18.2 综合实例2——文字升降特效 286
  - 18.3 综合实例3——跑马灯效果 288
  - 18.4 综合实例4——闪烁图片 291
  - 18.5 综合实例5——左右移动的图片 293
  - 18.6 综合实例6——向上滚动菜单 295
  - 18.7 综合实例7——跟随鼠标移动的图片 297
  - 18.8 综合实例8——树形菜单 299
  - 18.9 综合实例9——时钟特效 305
  - 18.10 综合实例10——颜色选择器 308
  - 18.11 问题解答 310
- 第19章 综合实战——企业门户网站 312

## <<精通HTML5网页设计>>

- 19.1 构思布局 312
  - 19.1.1 设计分析 312
  - 19.1.2 排版架构 313
- 19.2 模块分割 314
  - 19.2.1 Logo与导航菜单 314
  - 19.2.2 左侧文本介绍 316
  - 19.2.3 右侧导航链接 318
  - 19.2.4 版权信息 320
- 19.3 整体调整 321
- 19.4 问题解答 322
- 第20章 综合实战——HTML 5游戏 323
  - 20.1 游戏概述 323
  - 20.2 游戏需求分析 324
  - 20.3 HTML 5、CSS和JavaScript搭配实现 325
    - 20.3.1 基本的HTML 5结构和标记 325
    - 20.3.2 使用CSS修改页面 326
    - 20.3.3 JavaScript编程 328

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>