

<<Java 7 从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Java 7 从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302343028

10位ISBN编号：7302343020

出版时间：2014-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 7 从入门到精通>>

内容概要

本书从学习Java 7 编程的初学者角度出发，根据作者多年的程序设计经验，按照科学的学习规律，由浅入深、循序渐进地向读者讲述Java 7 开发环境的搭建、Java 基础语法知识、Java 算法流程、面向对象高级特性、Java 的输入/输出、多线程机制、Swing界面编程、Applet 的基本知识、Java 2D/3D、Java 流媒体、JDBC 编程等。同时每章都配有大量的程序设计案例和上机实验指导，包括实验目的、实验要求和实验内容；另每章都有Java 开发过程中的问题集锦与解答，自我检测与实践以及经典考试、面试问题分析。书中也提供了MP3/MP4媒体播放器、远程实时监控系统、航空票务管理系统和即时通讯系统应用案例，用于提高实践编程能力，也可作为高年级学生的毕业设计案例。

本书可作为大中院校、培训机构的Java 教材，也可作为Java 初学者的入门指南和Java 自学者和用其他语言编程人员的参考用书。

<<Java 7 从入门到精通>>

书籍目录

目 录

第1 篇 Java 基础篇

第1 章 Java平台及开发环境的搭建	2
1.1 Windows 下Java 开发环境的配置	2
1.1.1 相关软件介绍	2
1.1.2 应用平台	3
1.1.3 解析JDK 结构	4
1.2 Eclipse安装和使用	4
1.2.1 Eclipse 的下载和安装	4
1.2.2 MyEclipse 下载和安装	5
1.3 JBuilder 集成开发环境介绍	5
1.4 NetBeans 集成开发环境介绍	6
1.5 本章小结	6
第2 章 理解Java语言	7
2.1 Java 的发展历程	7

<<Java 7 从入门到精通>>

2.1.1 Java 的现状	7
2.1.2 Java 语言的应用领域	8
2.1.3 Java 编程语言的主要目标	8
2.1.4 Java JVM 虚拟机	8
2.1.5 垃圾收集机制	9
2.1.6 Coin项目	9
2.2 Java 语言的特性	10
2.3 Java 中的面向对象编程	12
2.3.1 对象的定义及操作	12
2.3.2 抽象	13
2.3.3 如何定义对象类	13
2.3.4 类和对象的关系	14
2.3.5 对象操作	14
2.3.6 封装	

<<Java 7 从入门到精通>>

.....	15
2.3.7 继承与子类	15
.....	15
2.3.8 多态	16
.....	16
2.3.9 模板/泛型 (template/generic)	17
.....	17
2.3.10 注解	17
.....	17
2.4 Java 程序结构	18
.....	18
2.4.1 学习Java 应用程序的编写	18
.....	18
2.4.2 解析FirstHelloWorldApp.java	18
.....	18
2.4.3 编译并运行FirstHelloWorldApp	18
.....	18
2.4.4 使用package 管理类	20
.....	20
2.4.5 包的引用	21
.....	21
2.4.6 目录布局及CLASSPATH环境变量	21
.....	21
2.4.7 编译查错	22
.....	22
2.4.8 从JDK到IDE	23
.....	23

<<Java 7 从入门到精通>>

2.5 Java 与C/C++、C#的比较	28
2.5.1 全局变量	28
2.5.2 goto	29
2.5.3 指针	29
2.5.4 内存管理	30
2.5.5 数据类型的支持	31
2.5.6 类型转换	31
2.5.7 头文件	31
2.5.8 结构和联合	32
2.5.9 预处理	32
2.6 本章考试、面试问题分析	32
2.7 实验：Java运行环境的安装、配置与运行	33
2.8 问题集锦与解答	36

<<Java 7 从入门到精通>>

2.9 自我检测	37
2.10 本章小结	37
第3章 Java标识符、关键字和类型	38
3.1 Java 基本语法	38
3.1.1 程序注释	38
3.1.2 分号、块和空白块	40
3.1.3 标识符	40
3.1.4 Java 关键字	41
3.1.5 Java 编码约定	42
3.2 数据类型	43
3.2.1 简单数据类型	43
3.2.2 复合数据类型	44
3.2.3 常量与变量	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	44
3.2.4 整型数据 · · · · ·	45
· · · · ·	45
3.2.5 浮点型（实型）数据 · · · · ·	45
· · · · ·	45
3.2.6 字符型数据 · · · · ·	46
· · · · ·	46
3.2.7 布尔型数据 · · · · ·	47
· · · · ·	47
3.2.8 枚举类型 · · · · ·	48
· · · · ·	48
3.3 二进制字面值 · · · · ·	49
· · · · ·	49
3.4 在数值字面量中使用下划线 · · · · ·	50
· · · · ·	50
3.5 本章程序设计案例 · · · · ·	50
· · · · ·	50
3.6 本章考试、面试问题分析 · · · · ·	51
· · · · ·	51
3.7 实验：Java标识符、关键字和类型练习 · · · · ·	52
· · · · ·	52
3.8 问题集锦与解答 · · · · ·	53
· · · · ·	53
3.9 自我检测 · · · · ·	53
· · · · ·	53
3.10 本章小结 · · · · ·	54
· · · · ·	54

<<Java 7 从入门到精通>>

第4章 表达式和流控制	55
4.1 变量	55
4.1.1 变量的声明和作用域	55
4.1.2 变量初始化	56
4.2 运算符	57
4.3 算术运算	58
4.3.1 二元算术运算符	58
4.3.2 一元算术运算符	58
4.3.3 整数计算	59
4.3.4 整数除法和余数	59
4.3.5 其他算术运算	59
4.3.6 混合运算自动类型转换	60
4.3.7 混合运算强制类型转换	61
4.4 逻辑关系运算	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	61
4.4.1 关系运算符 · · · · ·	61
· · · · ·	61
· · · · ·	61
4.4.2 布尔逻辑运算符 · · · · ·	62
· · · · ·	62
4.5 位运算 · · · · ·	63
· · · · ·	63
4.5.1 位运算符 · · · · ·	63
· · · · ·	63
4.5.2 位移运算 · · · · ·	63
· · · · ·	63
4.5.3 位逻辑运算符 · · · · ·	64
· · · · ·	64
4.6 顺序结构 · · · · ·	64
· · · · ·	64
4.7 分支结构 · · · · ·	65
· · · · ·	65
4.7.1 条件语句if-else · · · · ·	65
· · · · ·	65
4.7.2 多分支语句switch · · · · ·	65
· · · · ·	65
4.7.3 Java 7 的switch 分支语句 · · · · ·	67
· · · · ·	67
4.8 循环结构 · · · · ·	68
· · · · ·	68
4.8.1 while 循环语句 · · · · ·	
· · · · ·	

<<Java 7 从入门到精通>>

4.8.1 while 循环语句	68
4.8.2 do-while 循环语句	68
4.8.3 for 语句	69
4.9 控制循环结构	69
4.9.1 return 语句	69
4.9.2 continue语句	70
4.9.3 break 语句	70
4.9.4 带标签的break	72
4.9.5 带标签的continue	72
4.9.6 各种控制语句在实际编程中的应用	73
4.10 本程序案例	75
4.11 本章考试、面试问题分析	76
4.12 实验：Java表达式和流控制练习	77
4.13 自我检测	79
4.14 本章小结	

<<Java 7 从入门到精通>>

.....	
.....	
.....	80
第5章 数组和字符串	
.....	
.....	81
5.1 一维数组	
.....	
.....	81
5.1.1 一维数组的定义	
.....	
.....	81
5.1.2 一维数组元素的引用	
.....	
.....	82
5.1.3 一维数组的初始化	
.....	
.....	83
5.1.4 一维数组在实际编程中的应用方法	
.....	
.....	83
5.2 多维数组	
.....	
.....	84
5.2.1 二维数组的定义	
.....	
.....	84
5.2.2 二维数组元素的引用	
.....	
.....	84
5.2.3 二维数组的初始化	
.....	
.....	84
5.2.4 二维数组在实际编程中的应用	
.....	
.....	85
5.2.5 复制数组	
.....	
.....	86
5.3 字符串	
.....	
.....	86
5.3.1 字符串字面量	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	
· · 86	
5.3.2 String 对象的创建 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	87
5.4 字符串操作 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· 87	
5.4.1 字符串基本方法 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	87
5.4.2 字符串的比较 · · · · ·	
· · · · ·	
· · 88	
5.4.3 从字符串中提取子串 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	88
5.5 可变字符串 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· 89	
5.5.1 创建StringBuffer 对象 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	89
5.5.2 使用StringBuffer 对象 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	90
5.5.3 删除StringBuffer 对象 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	90
5.5.4 StringBuffer 对象的容量 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	91
5.6 本章考试、面试问题分析 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	91
5.7 实验数组和字符串 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	92
5.8 问题集锦与解答 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	94
5.9 自我检测 · · · · ·	
· · · · ·	

<<Java 7 从入门到精通>>

.	95
5.10 本章小结	95
第6章 类、对象、包和接口	96
6.1 类	96
.	96
6.1.1 类的声明	96
.	96
6.1.2 类体	97
6.2 定义方法	97
.	97
6.2.1 方法的返回值	98
.	98
6.2.2 方法的参数列表	98
6.3 构造方法	99
.	99
6.3.1 构造方法	99
.	99
6.3.2 默认构造方法	99
.	99
6.4 类成员	

<<Java 7 从入门到精通>>

.	100
6.4.1 成员变量	
.	
.	100
6.4.2 显式成员初始化	
.	
.	101
6.4.3 单根 (Singleton) 类	
.	
.	101
6.5 方法重载	
.	
.	
.	102
6.5.1 多个构造方法	
.	
.	
.	102
6.5.2 调用重载构造方法	
.	
.	102
6.6 对象	
.	
.	
.	103
6.6.1 对象生成	
.	
.	
.	103
6.6.2 对象的使用	
.	
.	
.	103
6.6.3 构造函数的特点	
.	
.	105
6.7 继承	
.	
.	
.	106
6.7.1 继承的概念	
.	
.	
.	106
6.7.2 继承定义	
.	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	106
6.7.3 扩展类 · · · · ·	107
· · · · ·	107
6.7.4 属性继承与隐藏 · · · · ·	109
· · · · ·	109
6.7.5 方法继承、覆盖与重载 · · · · ·	109
· · · · ·	109
6.7.6 在子类中使用构造方法 · · · · ·	110
· · · · ·	110
6.7.7 @Override 标记 · · · · ·	110
· · · · ·	110
6.8 多态与动态绑定 · · · · ·	111
· · · · ·	111
6.8.1 多态 · · · · ·	111
· · · · ·	111
· · · · ·	111
6.8.2 动态绑定 · · · · ·	112
· · · · ·	112
6.8.3 父类对象与子类对象的使用与转化 · · · · ·	112
· · · · ·	112
6.8.4 instanceof 运算符 · · · · ·	113
· · · · ·	113
6.8.5 多态性在实际编程中的应用 · · · · ·	113
· · · · ·	113
6.8.6 泛型 · · · · ·	114
· · · · ·	114
6.8.7 Java 7 泛型的“菱形”语法 · · · · ·	116
· · · · ·	116
6.8.8 构造方法的继承与重载 · · · · ·	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	117
6.8.9 参数可变的方法 · · · · ·	118
6.8.10 Java 7 优化变长参数的方法调用 · · · · ·	120
6.9 抽象类与抽象方法 · · · · ·	120
6.9.1 抽象类 · · · · ·	120
6.9.2 抽象方法 · · · · ·	121
6.9.3 访问控制符 · · · · ·	122
6.10 包 · · · · ·	123
6.10.1 包的作用 · · · · ·	123
6.10.2 包的创建 · · · · ·	123
6.10.3 包的引用 · · · · ·	123
6.10.4 向包中添加类 · · · · ·	124
6.10.5 包的作用域 · · · · ·	124
6.10.6 静态引用 · · · · ·	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	124
6.11 接口 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	125
6.11.1 接口概念 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	126
6.11.2 接口声明 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	126
6.11.3 接口的实现 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	127
6.12 静态变量 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	129
6.12.1 类 (static) 变量 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	129
6.12.2 类 (static) 方法 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	129
6.13 关键字final · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	130
6.13.1 final 类 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	130
6.13.2 final 方法 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	130
6.13.3 final 变量 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	131
6.14 内部类 · · · · ·	
· · · · ·	
· · · · ·	

<<Java 7 从入门到精通>>

.	131
6.14.1 内部类定义	
.	
.	131
6.14.2 内部类属性	
.	
.	132
6.15 包装类	
.	
.	132
6.16 反射API	
.	
.	133
6.16.1 反射API 特征	
.	
.	133
6.16.2 反射机制应用实例	
.	
.	134
6.17 本章考试、面试问题分析	
.	
.	135
6.18 实验：面向对象编程练习	
.	
.	137
6.19 问题集锦与解答	
.	
.	140
6.20 自我检测	
.	
.	140
6.21 本章小结	
.	
.	141
第2 篇 Java 标准类包篇	
第7 章 Java集合与工具类	
.	
.	143
7.1 Java 集合	
.	
.	

<<Java 7 从入门到精通>>

· · 143	
7.1.1 Java 语言的util类 · · · · ·	143
7.1.2 Collection 接口 · · · · ·	143
7.1.3 Collection 的功能方法 · · · · ·	144
7.2 List 集合 · · · · ·	145
7.2.1 LinkedList类 · · · · ·	145
7.2.2 ArrayList 类 · · · · ·	147
7.2.3 Vector 类 · · · · ·	148
7.2.4 Stack 类 · · · · ·	148
7.3 Set 集合 · · · · ·	149
7.3.1 HashSet 类 · · · · ·	151
7.3.2 TreeSet 类 · · · · ·	152
7.3.3 Lin	

<<Java 7 从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>