

<<AutoCAD 2006 应用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006 应用教程>>

13位ISBN编号：9787303078172

10位ISBN编号：7303078177

出版时间：2006-1

出版时间：北京师范大学出版社

作者：李吉祥,黄仕君,何世勇

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

AutoCAD是美国AutoDesk公司开发的专门用于计算机辅助设计的软件，由于该软件具有操作方便、易于掌握、绘图精确、体系开放等特点，自1982年推出以来，就深受世界各地广大专业工程技术和设计人员的青睐。

在经历了多次完善后，AutoCAD2008的绘图功能更加强大，操作更加灵活，更加方便设计小组的协同工作，并提供了许多适合各个行业的模板，增强了的三维绘图功能，可以绘制出更加逼真的实体模型，目前被广泛应用于建筑、机械、冶金、地质、水利、电子、装饰、航天、纺织、服装等各个领域。

为满足当前职业技术教育的需要和广大读者的愿望，北京师范大学出版社组织了保定职业技术学院、山东劳动职业技术学院、湖北襄樊职业技术学院、山东电子职业技术学院、泰山学院、济南高级技工学校等一批在高等职业院校从事AutoCAD软件教育及应用的资深教师和一线工程师，以高职高专教育“应知、应会”为原则，充分结合职业院校学生的学习特点和社会需要，编写了这本教材。

《AutoCAD2008应用教程》详尽地介绍了AutoCAD2008的基本使用知识，如定义绘图环境、创建和编辑二维图形、使用图层、精确绘图、为图形添加标注、创建和编辑三维对象以及如何输出图形等内容。

《AutoCAD2008应用教程》遵循用户使用软件的习惯，合理安排了各章节内容，力求由浅入深、循序渐进，对于初学者来说，可从基础知识学起，以对AutoCAD有整体的了解；而对于已接触过该软件的用户来说，也可以掌握一些深层次理论和绘图技巧，进而提高使用该软件的熟练程度。

考虑到部分学生和读者将参加职业技能等级考试，书中还提供了许多针对性的实例，并在每章中都安排了上机实训内容及精选习题。

读者可以通过理论知识的学习、上机实训的练习以及习题的思考解答更加深入、牢固地掌握AutoCAD2008的操作和技巧。

《AutoCAD2008应用教程》为“21世纪高职高专规划教材”，结构合理、层次清晰、内容丰富、实践性强，适合于AutoCAD2008初、中级用户使用，可作为高职高专院校学生的专业课程教材，也可作为制图工程人员的自学教材和参考用书。

内容概要

《AutoCAD2008应用教程》是美国AutoDesk公司开发的专门用于计算机辅助设计的软件，由于该软件具有操作方便、易于掌握、绘图精确、体系开放等特点，自1982年推出以来，就深受世界各地广大专业工程技术和设计人员的青睐。

在经历了多次完善后，AutoCAD2008的绘图功能更加强大，操作更加灵活，更加方便设计小组的协同工作，并提供了许多适合各个行业的模板，增强了的三维绘图功能，可以绘制出更加逼真的实体模型，目前被广泛应用于建筑、机械、冶金、地质、水利、电子、装饰、航天、纺织、服装等各个领域。

为满足当前职业技术教育的需要和广大读者的愿望，北京师范大学出版社组织了保定职业技术学院、山东劳动职业技术学院、湖北襄樊职业技术学院、山东电子职业技术学院、泰山学院、济南高级技工学校等一批在高等职业院校从事AutoCAD软件教育及应用的资深教师和一线工程师，以高职高专教育“应知、应会”为原则，充分结合职业院校学生的学习特点和社会需要，编写了这本教材。

书籍目录

第1章AutotCAD2008基础知识与基本操作1.1AutoCAD的发展与应用1.1.1AutoCAD的发展历史1.1.2AutoCAD的主要功能1.2AutoCAD2008的软、硬件环境1.2.1基本硬件配置1.2.2软件环境1.3AutoCAD2008的工作界面1.3.1标题栏1.3.2菜单栏1.3.3工具栏1.3.4文档窗口（绘图区）1.3.5命令窗口和文本窗口1.3.6状态栏1.3.7快捷菜单1.4图形文件的管理1.4.1新建图形文件1.4.2打开图形文件1.4.3保存图形文件1.4.4加密保护绘图数据1.4.5关闭图形文件1.5AutoCAD鼠标、功能键与组合键的使用1.5.1鼠标的使用1.5.2功能键和组合键的使用1.6设置绘图环境1.6.1设置参数选项1.6.2设置图形单位1.6.3设置图形界限1.7AutoCAD的坐标系和坐标1.7.1坐标系简介1.7.2坐标表示方法1.8上机实训第2章绘制二维图形及注写文本2.1绘图菜单及工具栏2.1.1【绘图】下拉菜单2.1.2【绘图】工具栏2.2绘制直线类对象2.2.1绘制直线2.2.2绘制射线2.2.3绘制构造线2.2.4绘制多线2.3绘制圆弧类对象2.3.1绘制圆2.3.2绘制圆弧2.3.3绘制椭圆和椭圆弧2.4绘制多边形和点2.4.1绘制矩形2.4.2绘制正多边形2.4.3绘制点2.5绘制多段线、样条曲线及徒手绘图2.5.1绘制多段线2.5.2样条曲线的类型2.5.3使用SKETCH命令徒手绘图2.6注写文本2.6.1创建文字样式2.6.2创建单行文字2.6.3创建多行文字2.7创建表格2.7.1新建表格样式2.7.2使用表格2.8图案填充2.8.1图案填充命令2.8.2定义要进行填充图案的区域2.8.3填充图案的选择2.8.4设置孤岛2.9面域2.9.1通过选择对象创建面域2.9.2用边界生成面域2.9.3面域操作2.10上机实训2.10.1零件平面图2.10.2机械平面图的绘制第3章二维图形的编辑方法3.1修改菜单及其工具栏3.2构造选择集及快速选择对象3.2.1利用对话框设置方式3.2.2常用选择对象的方法3.2.3快速选择对象3.3使用夹点进行编辑3.3.1夹点与夹点的设置3.3.2特征夹点的定义3.3.3使用夹点拉伸图形3.3.4使用夹点移动图形3.3.5使用夹点旋转图形3.3.6使用夹点缩放图形3.3.7使用夹点镜像图形3.4删除与取消3.4.1删除图形3.4.2取消命令3.5调整对象位置3.5.1移动对象位置3.5.2旋转对象3.6利用一个对象生成多个对象3.6.1复制图形3.6.2镜像对象3.6.3偏移图形3.6.4图形阵列3.7调整对象尺寸3.7.1缩放对象3.7.2拉伸对象3.7.3修剪对象3.7.4延伸对象3.7.5打断对象3.8倒角和圆角3.8.1倒角3.8.2圆角3.9编辑多段线、多线和样条曲线3.9.1编辑多段线3.9.2编辑多线3.9.3编辑样条曲线3.10编辑文本3.10.1编辑单行文本3.10.2编辑多行文本3.10.3查找与替换3.10.4拼写检查3.11编辑表格3.11.1编辑表格的基本特性3.11.2编辑表格的行高和列宽3.11.3编辑表格单元中的文字3.12特性匹配3.13上机实训第4章图形显示控制与辅助绘图4.1图形显示控制4.1.1缩放视图4.1.2缩放命令和缩放工具栏4.1.3图形显示移动4.1.4使用命名视图4.1.5【重画】、【重生成】、【全部重生成】命令4.2设置捕捉和栅格4.2.1栅格4.2.2捕捉4.2.3等轴测捕捉和栅格4.3正交与极轴4.3.1正交4.3.2极轴4.4对象捕捉和对象追踪4.4.1对象捕捉4.4.2对象追踪4.5动态输入4.5.1启用【动态输入】4.5.2打开和关闭【动态输入】4.6计算和查询4.6.1计算距离和面积4.6.2面域/质量特性4.6.3显示点的坐标4.6.4列表显示4.7多文档设计环境4.7.1多文档显示4.7.2文档间操作4.8上机实训第5章图层和对象特性5.1图层5.1.1创建和命名图层5.1.2修改图层设置5.1.3保存和恢复图层设置5.1.4使用图层控制图形5.1.5设置图层的颜色和线型5.2管理图层5.2.1转换图形目标的所属图层5.2.2使用图层控制图形显示5.2.3使用图层控制图形文件的打印5.2.4图层转换器的使用5.3对象特性5.3.1特性窗口5.3.2使用特性窗口编辑图形特性5.4上机实训第6章块、外部参照和设计中心的应用6.1块的创建与编辑6.1.1块的特点6.1.2创建块6.1.3插入块6.1.4块存储6.1.5设置插入基点6.1.6使用特性窗口编辑块6.2编辑与管理块属性6.2.1定义带有属性的块6.2.2修改属性定义6.2.3编辑块属性6.2.4块属性管理器6.3外部参照的引用与管理6.3.1附着外部参照6.3.2外部参照的管理6.3.3剪裁外部参照6.3.4编辑外部参照6.4设计中心6.4.1设计中心概述6.4.2设计中心选项板6.4.3通过设计中心添加内容6.4.4通过设计中心更新块定义6.4.5通过设计中心打开图形6.4.6加载带填充图案的设计中心内容区6.5上机实训第7章尺寸与形位公差标注7.1尺寸标注组成与尺寸标注类型7.1.1尺寸标注的组成7.1.2尺寸标注类型7.2设置标注样式7.2.1新建标注样式7.2.2设置线7.2.3设置符号和箭头7.2.4设置文字7.2.5设置调整7.2.6设置主单位7.2.7设置单位换算7.2.8设置公差7.3标注长度型尺寸7.3.1线性标注7.3.2对齐标注7.3.3连续标注7.3.4基线标注7.4标注角度、直径和半径7.4.1角度标注7.4.2半径标注7.4.3直径标注7.5多重引线标注和坐标标注7.5.1多重引线标注7.5.2坐标标注7.6标注形位公差7.6.1形位公差的符号表示7.6.2标注形位公差7.7编辑尺寸标注7.7.1编辑标注7.7.2编辑标注文字的位置7.7.3替代与更新7.8上机实训第8章三维绘图和实体造型8.1UCS在三维绘图中的应用8.1.1世界坐标系8.1.2用户坐标系8.1.3用户坐标系的定义8.2三维视点设置8.2.1利用VPOINT命令确定视点8.2.2利用下拉菜单8.2.3快速确定特殊视点8.3创建三维对

象8.3.1绘制三维曲面8.3.2创建基本三维实体8.3.3创建其他三维实体8.3.4标注三维对象8.4编辑三维实体8.4.1三维实体的布尔运算8.4.2三维操作8.4.3编辑实体面8.4.4编辑实体边8.4.5实体清除、分割、抽壳与检查8.4.6对实体倒角和圆角8.5渲染图形8.5.1渲染图标工具8.5.2渲染下拉菜单8.6观察三维模型8.6.1设置视觉样式8.6.2三维实体的系统变量8.6.3观察三维实体8.7上机实训第9章图形图像的输入输出9.1模型空间与图纸空间9.1.1模型空间和图纸空间9.1.2平铺视口9.1.3浮动视口9.2AutoCAD的图形文件及转换9.2.1AutoCAD图形文件格式9.2.2在AutoCAD中引入其他对象9.2.3AutoCAD图形对象的导出9.2.4使用3DSMAX渲染AutoCAD模型9.3模型空间打印图形9.3.1页面设置9.3.2打印设备设置9.3.3打印样式设置9.3.4打印9.4图纸空间打印图纸9.4.1创建布局9.4.2管理布局9.4.3布局的页面设置9.4.4打印图形9.5上机实训第10章AutoCAD综合实例10.1绘制泵盖零件图10.2快速绘制齿轮模型10.3创建三维实体模型附录AutoCAD命令及其功能参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>