

<<AutoCAD 2006 应用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006 应用教程>>

13位ISBN编号：9787303078172

10位ISBN编号：7303078177

出版时间：2006-1

出版时间：北京师范大学出版社

作者：李吉祥,黄仕君,何世勇

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

AutoCAD是美国AutoDesk公司开发的专门用于计算机辅助设计的软件，由于该软件具有操作方便、易于掌握、绘图精确、体系开放等特点，自1982年推出以来，就深受世界各地广大专业工程技术和设计人员的青睐。

在经历了多次完善后，AutoCAD2008的绘图功能更加强大，操作更加灵活，更加方便设计小组的协同工作，并提供了许多适合各个行业的模板，增强了的三维绘图功能，可以绘制出更加逼真的实体模型，目前被广泛应用于建筑、机械、冶金、地质、水利、电子、装饰、航天、纺织、服装等各个领域。

为满足当前职业技术教育的需要和广大读者的愿望，北京师范大学出版社组织了保定职业技术学院、山东劳动职业技术学院、湖北襄樊职业技术学院、山东电子职业技术学院、泰山学院、济南高级技工学校等一批在高等职业院校从事AutoCAD软件教育及应用的资深教师和一线工程师，以高职高专教育“应知、应会”为原则，充分结合职业院校学生的学习特点和社会需要，编写了这本教材。

《AutoCAD2008应用教程》详尽地介绍了AutoCAD2008的基本使用知识，如定义绘图环境、创建和编辑二维图形、使用图层、精确绘图、为图形添加标注、创建和编辑三维对象以及如何输出图形等内容。

《AutoCAD2008应用教程》遵循用户使用软件的习惯，合理安排了各章节内容，力求由浅入深、循序渐进，对于初学者来说，可从基础知识学起，以对AutoCAD有整体的了解；而对于已接触过该软件的用户来说，也可以掌握一些深层次理论和绘图技巧，进而提高使用该软件的熟练程度。

考虑到部分学生和读者将参加职业技能等级考试，书中还提供了许多针对性的实例，并在每章中都安排了上机实训内容及精选习题。

读者可以通过理论知识的学习、上机实训的练习以及习题的思考解答更加深入、牢固地掌握AutoCAD2008的操作和技巧。

《AutoCAD2008应用教程》为“21世纪高职高专规划教材”，结构合理、层次清晰、内容丰富、实践性强，适合于AutoCAD2008初、中级用户使用，可作为高职高专院校学生的专业课程教材，也可作为制图工程人员的自学教材和参考用书。

内容概要

《AutoCAD2008应用教程》是美国AutoDesk公司开发的专门用于计算机辅助设计的软件，由于该软件具有操作方便、易于掌握、绘图精确、体系开放等特点，自1982年推出以来，就深受世界各地广大专业工程技术和设计人员的青睐。

在经历了多次完善后，AutoCAD2008的绘图功能更加强大，操作更加灵活，更加方便设计小组的协同工作，并提供了许多适合各个行业的模板，增强了的三维绘图功能，可以绘制出更加逼真的实体模型，目前被广泛应用于建筑、机械、冶金、地质、水利、电子、装饰、航天、纺织、服装等各个领域。

为满足当前职业技术教育的需要和广大读者的愿望，北京师范大学出版社组织了保定职业技术学院、山东劳动职业技术学院、湖北襄樊职业技术学院、山东电子职业技术学院、泰山学院、济南高级技工学校等一批在高等职业院校从事AutoCAD软件教育及应用的资深教师和一线工程师，以高职高专教育“应知、应会”为原则，充分结合职业院校学生的学习特点和社会需要，编写了这本教材。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2008 基础知识与基本操作 1.1 AutoCAD 的发展与应用 1.1.1 AutoCAD 的发展历史 1.1.2 AutoCAD 的主要功能 1.2 AutoCAD 2008 的软、硬件环境 1.2.1 基本硬件配置 1.2.2 软件环境 1.3 AutoCAD 2008 的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.3.4 文档窗口（绘图区） 1.3.5 命令窗口和文本窗口 1.3.6 状态栏 1.3.7 快捷菜单 1.4 图形文件的管理 1.4.1 新建图形文件 1.4.2 打开图形文件 1.4.3 保存图形文件 1.4.4 加密保护绘图数据 1.4.5 关闭图形文件 1.5 AutoCAD 鼠标、功能键与组合键的使用 1.5.1 鼠标的使用 1.5.2 功能键和组合键的使用 1.6 设置绘图环境 1.6.1 设置参数选项 1.6.2 设置图形单位 1.6.3 设置图形界限 1.7 AutoCAD 的坐标系和坐标 1.7.1 坐标系简介 1.7.2 坐标表示方法 1.8 上机实训 第2章 绘制二维图形及注写文本 2.1 绘图菜单及工具栏 2.1.1 【绘图】下拉菜单 2.1.2 【绘图】工具栏 2.2 绘制直线类对象 2.2.1 绘制直线 2.2.2 绘制射线 2.2.3 绘制构造线 2.2.4 绘制多线 2.3 绘制圆弧类对象 2.3.1 绘制圆 2.3.2 绘制圆弧 2.3.3 绘制椭圆和椭圆弧 2.4 绘制多边形和点 2.4.1 绘制矩形 2.4.2 绘制正多边形 2.4.3 绘制点 2.5 绘制多段线、样条曲线及徒手绘图 2.5.1 绘制多段线 2.5.2 样条曲线的类型 2.5.3 使用 SKETCH 命令徒手绘图 2.6 注写文本 2.6.1 创建文字样式 2.6.2 创建单行文字 2.6.3 创建多行文字 2.7 创建表格 2.7.1 新建表格样式 2.7.2 使用表格 2.8 图案填充 2.8.1 图案填充命令 2.8.2 定义要进行填充图案的区域 2.8.3 填充图案的选择 2.8.4 设置孤岛 2.9 面域 2.9.1 通过选择对象创建面域 2.9.2 用边界生成面域 2.9.3 面域操作 2.10 上机实训 2.10.1 零件平面图 2.10.2 机械平面图的绘制 第3章 二维图形的编辑方法 3.1 修改菜单及其工具栏 3.2 构造选择集及快速选择对象 3.2.1 利用对话框设置方式 3.2.2 常用选择对象的方法 3.2.3 快速选择对象 3.3 使用夹点进行编辑 3.3.1 夹点与夹点的设置 3.3.2 特征夹点的定义 3.3.3 使用夹点拉伸图形 3.3.4 使用夹点移动图形 3.3.5 使用夹点旋转图形 3.3.6 使用夹点缩放图形 3.3.7 使用夹点镜像图形 3.4 删除与取消 3.4.1 删除图形 3.4.2 取消命令 3.5 调整对象位置 3.5.1 移动对象位置 3.5.2 旋转对象 3.6 利用一个对象生成多个对象 3.6.1 复制图形 3.6.2 镜像对象 3.6.3 偏移图形 3.6.4 图形阵列 3.7 调整对象尺寸 3.7.1 缩放对象 3.7.2 拉伸对象 3.7.3 修剪对象 3.7.4 延伸对象 3.7.5 打断对象 3.8 倒角和圆角 3.8.1 倒角 3.8.2 圆角 3.9 编辑多段线、多线和样条曲线 3.9.1 编辑多段线 3.9.2 编辑多线 3.9.3 编辑样条曲线 3.10 编辑文本 3.10.1 编辑单行文本 3.10.2 编辑多行文本 3.10.3 查找与替换 3.10.4 拼写检查 3.11 编辑表格 3.11.1 编辑表格的基本特性 3.11.2 编辑表格的行高和列宽 3.11.3 编辑表格单元中的文字 3.12 特性匹配 3.13 上机实训 第4章 图形显示控制与辅助绘图 4.1 图形显示控制 4.1.1 缩放视图 4.1.2 缩放命令和缩放工具栏 4.1.3 图形显示移动 4.1.4 使用命名视图 4.1.5 【重画】、【重生成】、【全部重生成】命令 4.2 设置捕捉和栅格 4.2.1 栅格 4.2.2 捕捉 4.2.3 等轴测捕捉和栅格 4.3 正交与极轴 4.3.1 正交 4.3.2 极轴 4.4 对象捕捉和对象追踪 4.4.1 对象捕捉 4.4.2 对象追踪 4.5 动态输入 4.5.1 启用【动态输入】 4.5.2 打开和关闭【动态输入】 4.6 计算和查询 4.6.1 计算距离和面积 4.6.2 面域 / 质量特性 4.6.3 显示点的坐标 4.6.4 列表显示 4.7 多文档设计环境 4.7.1 多文档显示 4.7.2 文档间操作 4.8 上机实训 第5章 图层和对象特性 5.1 图层 5.1.1 创建和命名图层 5.1.2 修改图层设置 5.1.3 保存和恢复图层设置 5.1.4 使用图层控制图形 5.1.5 设置图层的颜色和线型 5.2 管理图层 5.2.1 转换图形目标的所属图层 5.2.2 使用图层控制图形显示 5.2.3 使用图层控制图形文件的打印 5.2.4 图层转换器的使用 5.3 对象特性 5.3.1 特性窗口 5.3.2 使用特性窗口编辑图形特性 5.4 上机实训 第6章 块、外部参照和设计中心的应用 6.1 块的创建与编辑 6.1.1 块的特点 6.1.2 创建块 6.1.3 插入块 6.1.4 块存储 6.1.5 设置插入基点 6.1.6 使用特性窗口编辑块 6.2 编辑与管理块属性 6.2.1 定义带有属性的块 6.2.2 修改属性定义 6.2.3 编辑块属性 6.2.4 块属性管理器 6.3 外部参照的引用与管理 6.3.1 附着外部参照 6.3.2 外部参照的管理 6.3.3 剪裁外部参照 6.3.4 编辑外部参照 6.4 设计中心 6.4.1 设计中心概述 6.4.2 设计中心选项板 6.4.3 通过设计中心添加内容 6.4.4 通过设计中心更新块定义 6.4.5 通过设计中心打开图形 6.4.6 加载带填充图案的设计中心内容 6.5 上机实训 第7章 尺寸与形位公差标注 7.1 尺寸标注组成与尺寸标注类型 7.1.1 尺寸标注的组成 7.1.2 尺寸标注类型 7.2 设置标注样式 7.2.1 新建标注样式 7.2.2 设置线 7.2.3 设置符号和箭头 7.2.4 设置文字 7.2.5 设置调整 7.2.6 设置主单位 7.2.7 设置单位换算 7.2.8 设置公差 7.3 标注长度型尺寸 7.3.1 线性标注 7.3.2 对齐标注 7.3.3 连续标注 7.3.4 基线标注 7.4 标注角度、直径和半径 7.4.1 角度标注 7.4.2 半径标注 7.4.3 直径标注 7.5 多重引线标注和坐标标注 7.5.1 多重引线标注 7.5.2 坐标标注 7.6 标注形位公差 7.6.1 形位公差的符号表示 7.6.2 标注形位公差 7.7 编辑尺寸标注 7.7.1 编辑标注 7.7.2 编辑标注文字的位置 7.7.3 替代与更新 7.8 上机实训 第8章 三维绘图和实体造型 8.1 UCS 在三维绘图中的应用 8.1.1 世界坐标系 8.1.2 用户坐标系 8.1.3 用户坐标系的定义 8.2 三维视点设置 8.2.1 利用 VPOINT 命令确定视点 8.2.2 利用下拉菜单 8.2.3 快速确定特殊视点 8.3 创建三维对

象8.3.1绘制三维曲面8.3.2创建基本三维实体8.3.3创建其他三维实体8.3.4标注三维对象8.4编辑三维实体8.4.1三维实体的布尔运算8.4.2三维操作8.4.3编辑实体面8.4.4编辑实体边8.4.5实体清除、分割、抽壳与检查8.4.6对实体倒角和圆角8.5渲染图形8.5.1渲染图标工具8.5.2渲染下拉菜单8.6观察三维模型8.6.1设置视觉样式8.6.2三维实体的系统变量8.6.3观察三维实体8.7上机实训第9章图形图像的输入输出9.1模型空间与图纸空间9.1.1模型空间和图纸空间9.1.2平铺视口9.1.3浮动视口9.2AutoCAD的图形文件及转换9.2.1AutoCAD图形文件格式9.2.2在AutoCAD中引入其他对象9.2.3AutoCAD图形对象的导出9.2.4使用3DSMAX渲染AutoCAD模型9.3模型空间打印图形9.3.1页面设置9.3.2打印设备设置9.3.3打印样式设置9.3.4打印9.4图纸空间打印图纸9.4.1创建布局9.4.2管理布局9.4.3布局的页面设置9.4.4打印图形9.5上机实训第10章AutoCAD综合实例10.1绘制泵盖零件图10.2快速绘制齿轮模型10.3创建三维实体模型附录AutoCAD命令及其功能参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>