第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787303081349

10位ISBN编号：7303081348

出版时间：2007-1

出版时间：北京师范大学

作者：张翼，文彬主编

页数：270

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

微软公司的Visual Basic 6.0是一个功能强大的编程丁具，它全面支持Windows编程，本书对Visual Basic 6.0的使用和开发做了简要的介绍。

本书从程序设计语言和可视化界面设计两个角度对Visual Basic 6.0进行介绍，讲解的是Visual Basic 6.0程序设计中最基础的部分，内容曲浅入深、循序渐进，考虑到Visual Basic 6.0是一门编程的语言，通过人量的实例和习题巩固和加深理论知识，提高学生的编程能力。

本书适合于初、中级读者及全国计算机等级考试学习使用，可作为高等职业学院、高等专科学校、成人高校的计算机专业和非计算机专业的学生使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic的概述 1.1 Visual Basic的概述 1.2 Visual Basic的安装和启动 1.3 Visual Basic的开发环境 第2章 Visual Basic的基本操作 2.1 对象的概念 2.2 窗体对象 2.3 工程的管理 2.4 用Visual Basic创建第一个应用程序 第3章 Visaul Basic程序设计基础 3.1 Visaul Basic数据类型 3.2 常量和变量 3.3 运算符与表达式 3.4 常用内部函数 3.5 数据的输入输出 3.6 Visual Basic控制结构 3.7 数组 3.8 过程 3.9 实例制作——做个管理员 第4章 Visual Basic的基本控件 4.1 标准控件和常用属性 4.2 公用方法 4.3 常用事件 4.4 窗体和常用控件 4.5 实例制作 第5章 菜单和对话框设计 5.1 菜单设计 5.2 对话框设计 5.3 实例制作 第6章 图形操作 6.1 绘制图形的方法 6.2 图形的坐标系统 6.3 图像的属性 6.4 颜色的设置 6.5 实例制作——图表的制作 第7章 Visual Basic多媒体设计 7.1 多媒体设计应用 7.2 实例制作——多媒体设计编程 第8章 文件操作 8.1 文件 8.2 文件系统控件及文件管理 8.3 文件系统对象 8.4 驱动器和文件夹操作 8.5 文件操作 第9章 Visual Basic与数据库 9.1 了解数据库 9.2 DATA控件 9.3 SQL简述 9.4 初识ADO控件 9.5 数据库安全 9.6 实例制作 第10章 响应鼠标事件和键盘事件 10.1 鼠标事件 10.2 鼠标的拖放 10.3 键盘事件 10.4 实例制作——鼠标事件（“锤打红心”游戏） 第11章 程序的打包 11.1 关于程序的打包 11.2 用Visual Basic自带的打包程序打包

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com