

<<软件设计基础>>

图书基本信息

书名：<<软件设计基础>>

13位ISBN编号：9787303112067

10位ISBN编号：7303112065

出版时间：2010-8

出版时间：北京师范大学出版社

作者：于莉莉，刘竹林 主编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件设计基础>>

内容概要

随着计算机行业的飞速发展，其领域划分也越来越细致。对于软件设计领域的专业人员而言，仅仅掌握一门编程语言已经远远不能满足当今社会的需求。在这个岗位上工作和学习的人们，必须要掌握足够广泛的和软件设计相关的知识，才能将自己的综合能力提升到更高的层次上。

<<软件设计基础>>

书籍目录

第1章 计算机体系基础

- 1.1 计算机的发展历程任务
- 1.1 了解计算机的产生及发展历程
- 1.2 计算机的特点及应用任务
- 1.2 了解计算机的特点和应用领域
- 1.3 计算机系统结构概述任务
- 1.3 了解计算机的系统结构特点
- 1.4 计算机内部数据表示任务
- 1.4 “十进制”与“二进制”的相互转换

第2章 微机系统

- 2.1 计算机工作原理任务
- 2.1 了解计算机的工作原理
- 2.2 微机硬件组成任务
- 2.2 动手查看并连接计算机的各个部件
- 2.3 微机软件系统任务
- 2.3 调查微机常用的软件有哪些?功能是什么?

第3章 Windows操作系统基础

- 3.1 windows操作系统概述
 - 3.1.1 什么是操作系统
 - 3.1.2 操作系统的作用
 - 3.1.3 windOWS常用版本简介
- 3.2 Windows操作系统安装与升级
 - 3.2.1 Windows操作系统安装任务
 - 3.1 windows7操作系统的安装
 - 3.2.2 windows操作系统升级任务
 - 3.2 将WindowsXP或WindowsVista操作系统升级到Windows7
- 3.3 windows操作系统设备与驱动管理任务
- 3.3 声卡驱动的安装与检测
- 3.4 windoWS操作系统的文件管理任务
- 3.4 文件管理的操作
- 3.5 windows操作系统联网、邮件与网络管理
 - 3.5.1 Windows操作系统联网任务
 - 3.5 组建寝室局域网
 - 3.5.2 邮件与网络管理任务
- 3.6 电子邮箱的申请和电子邮件的收发
- 3.6 WinclOWS操作系统多媒体管理任务
- 3.7 在WindoWsMecliaPlayer中创建或更改自动播放列表
- 3.7 windows操作系统个性化管理任务
- 3.8 更改与安装屏幕保护程序
- 3.8 windows操作系统性能与维护任务
- 3.9 诊断计算机无法快速打开和关闭的原因
- 3.9 windows操作系统安全、隐私与用户管理任务
- 3.10 如何保护计算机免受病毒的侵害
- 3.10 Windows操作系统故障处理与恢复任务
- 3.11 在安全模式下启动计算机

<<软件设计基础>>

第4章 程序设计语言基础

4.1 程序设计语言概述任务

4.1 了解常用的程序设计语言有哪些?特点是什么?

4.2 汇编语言任务

4.2 从多角度了解汇编语言

4.3 面向过程的设计语言任务

4.3 面向过程的设计语言与汇编语言的区别

4.4 面向对象的程序设计语言任务

4.4 了解面向对象的相关术语

第5章 C语言设计基础

5.1 C程序设计概述

5.1.1 C语言的发展历程

5.1.2 C语言特性任务

5.1 程序清除CM()S密码

5.2 基本数据类型、表达式和语句

5.2.1 基本数据类型

5.2.2 表达式

5.2.3 顺序、选择、循环语句任务

5.2 猜数游戏

5.3 数组与指针任务

5.3 实现和显示5行的杨辉三角形

5.4 函数任务

5.4 顺序输入5个字符的字符串,系统逆序输出字符串

5.5 结构体、联合体、枚举等自定义类型任务

5.5 实现一个可以运行的时钟

第6章 数据结构基础

6.1 数据结构概述任务

6.1 数据结构的确定

6.2 线性表

6.2.1 顺序表任务

6.2 顺序表实现字符串的模式匹配

6.2.2 链表任务

6.3 单链表实现字符串定位函数

6.2.3 其他线性表任务

6.4 用循环链表解决猴子选大王的问题

6.3 栈任务

6.5 数制转换

6.4 队列任务

6.6 两人三足比赛程序设计

6.5 树和二叉树

6.5.1 树的基本概念任务

6.7 树和森林的遍历

6.5.2 二叉树任务

6.8 二叉树的遍历任务

6.9 二叉树和森林的转换

6.6 图

6.6.1 图的基本概念任务

<<软件设计基础>>

- 6.1 一个有向图的分析
 - 6.6.2 图的应用任务
 - 6.11 构造最小生成树任务
 - 6.12 求解最短路径任务
 - 6.13 利用拓扑排序安排学习计划
- 第7章 软件设计常用算法
- 第8章 数据库基础.
- 第9章 软件设计过程
- 第10章 Visio绘制工具

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>