

图书基本信息

书名：<<基于网络电视技术的教学信息处理与组织>>

13位ISBN编号：9787303112807

10位ISBN编号：7303112804

出版时间：2010-9

出版时间：北京师范大学出版集团，北京师范大学出版社

作者：黄家荣

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《基于网络电视技术的教学信息处理与组织》从教育学理论、人的认知心理和教学信息传播的角度探讨了远程环境下学生学习的特点，并通过对计算机平台下各类媒体元素的表示形式的分析，系统论述了在计算机网络平台下承载教学信息的各类媒体——图形图像、声音、动画、视频等的采集、处理的理论与方法；以及根据不同媒体元素表现信息的能力和特点，结合远程教学自身的特点要求，将所获得的教学信息进行相应组织的指导思想，最后还给出了将节目发布成适合于远程教学所需要的网络文件格式的具体方法。

书籍目录

- 第1章 概述1.1 网络教学电视的发展史1.1.1 国外网络教学电视发展历程1.1.2 中国网络教学电视发展历程1.2 基于网络电视的教学信息处理与组织内涵1.2.1 基于网络电视的教学信息的内涵1.2.2 基于网络电视的教学信息处理内涵1.2.3 基于网络电视的教学信息组织的内涵1.3 网络教学电视的分类1.3.1 按照表达的形式划分1.3.2 按教学目的分类1.3.3 按教学电视节目的内容长度分1.3.4 按照交互性划分1.4 网络教学电视的基本特征1.4.1 网络电视节目的教学性1.4.2 网络教学电视节目的电视特性1.4.3 网络教学电视节目的网络特性1.5 网络电视节目的制作流程1.5.1 系统课程网络教学电视节目的制作过程1.5.2 专题网络教学电视节目的编制过程1.6 网络教学电视节目的研究对象第2章 网络教学信息处理与组织的理论基础2.1 教育学基础2.1.1 网络教学电视节目与教育目的2.1.2 网络教学电视节目与教学计划、教学大纲2.1.3 网络教学电视节目与教学原则2.1.4 网络教学电视节目与教学方法2.2 心理学基础2.2.1 网络教学电视节目与注意2.2.2 网络教学电视节目与感知2.2.3 网络教学电视节目与记忆2.2.4 网络教学电视节目与思维2.3 网络教学电视节目的传播学基础2.3.1 网络教学电视节目与传播过程模式2.3.2 网络教学电视节目内容与信息2.3.3 网络教学电视节目与符号2.3.4 网络教学电视节目与编码、译码2.3.5 网络教学电视节目与噪声2.3.6 网络教学电视节目与反馈第3章 视频素材的采集与处理3.1 数字视频与数字摄像机3.1.1 视频信号的表示方法3.1.2 数字摄像机的结构与使用3.2 数字摄像构图原理3.2.1 静态构图3.2.2 动态构图3.3 数字视频的拍摄3.3.1 电视景别3.3.2 拍摄角度3.3.3 固定画面与运动摄像3.4 特殊摄像3.4.1 特殊物体摄像3.4.2 特殊环境摄像3.4.3 特殊天气摄像第4章 声音素材的采集与处理4.1 声音的基本特性4.1.1 声音的感知特性4.1.2 音质的主观评价分析4.1.3 信号波形变化与声音的主观感受之间的关系4.2 录音话筒的选取及工作原理4.2.1 录音话筒的选取4.2.2 常见录音话筒的工作原理4.2.3 话筒的技术参数4.3 录音方法4.3.1 录音概述4.3.2 基本录音的方法4.3.3 立体声录音方法4.3.4 不同音源的声音的录制方法4.4 录音的均衡4.4.1 均衡器的概念4.4.2 均衡器的调整原则4.4.3 不同声源录制时频率均衡的方法4.5 声音的其他处理4.5.1 降噪处理4.5.2 振幅的调节4.5.3 时间伸缩的处理4.5.4 变调的处理第5章 动画制作原理5.1 动画概述5.1.1 动画的起源及定义5.1.2 动画的分类5.2 传统教学电视动画的制作方法5.2.1 绘制动画制作5.2.2 技巧动画制作5.2.3 特技动画制作5.3 计算机动画的制作方法5.3.1 位图动画的制作5.3.2 矢量动画的制作第6章 网络教学电视节目的教学信息组织原理6.1 网络教学电视节目中各媒体元素的特性6.1.1 网络教学电视画面的特性6.1.2 网络教学电视节目中声音的特性与作用6.2 教学信息的组织原理6.2.1 按照节目的系统结构进行组织6.2.2 按照逻辑关系进行组织6.3 教学信息组织的方法6.3.1 视频的组织6.3.2 声音的组织6.3.3 声画结合6.3.4 网络教学电视节目的节奏的处理第7章 网络教学电视节目的流媒体化7.1 流媒体的基本原理7.1.1 流媒体传输原理7.1.2 基于流媒体技术的远程教学系统的特点7.2 基于Real Networks的流媒体解决方案7.2.1 Real System系统的组成7.2.2 流媒体的创建与发布7.2.3 流式幻灯片的创建与发布7.3 基于Windows Media流媒体解决方案7.3.1 Windows Media的组成7.3.2 Windows Media编码技术7.3.3 数字媒体文件的组织7.3.4 流媒体的创建参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>