

## <<Flash CS4动画设计与制作实训>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计与制作实训教程>>

13位ISBN编号：9787303144969

10位ISBN编号：730314496X

出版时间：2012-9

出版单位：北京师范大学出版社

作者：杨美霞 主编

页数：343

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS4动画设计与制作实训>>

### 前言

Flash是Macromedia公司推出的一款优秀的矢量动画编辑软件，利用该软件制作的动画尺寸要比位图动画文件，如GLF动画，尺寸小得多，用户不但可以在动画中加入声音、视频和位图图像，还可以制作交互式的影片或具有完备功能的网站，广泛用于网页广告、MTV、游戏等领域。目前比较流行的Flash版本是FlashCS4，该版本在以前基础上有了很大改进，功能有所增强，使用非常方便。

**本书特色** 本书采用项目教学、任务驱动的模式，全书分为七个项目，每个项目中分为若干个任务。

每个任务都由任务内容及要求、任务实施、知识背景、知识扩展、课后习题与实训几个部分组成，也就是读者在学习每个任务之前先由任务内容及要求明确本节课所要学习的内容和需要掌握的知识点，再由任务实施引领读者一步一步操作，最后完成一个完整的实例。

在完成过程中需要的前导知识将在知识背景中介绍，由本任务衍生出的知识会在知识扩展中介绍，课后习题与实训则是对本任务所介绍的知识的巩固和加强。

一个任务实际上是以一个动画为载体，将与这个动画相关的知识都以一种轻松的方式介绍出来。

## <<Flash CS4动画设计与制作实训>>

### 内容概要

《创意设计系列教材：Flash CS4动画设计与制作实训教程》讲授的制作动画软件是目前比较流行且版本比较高端的Flash

CS4，《创意设计系列教材：Flash

CS4动画设计与制作实训教程》摒弃了传统的按部就班的编写方式，而是采用项目教学、任务驱动的编写方式，即以一个具体的实例为载体，在介绍如何制作实例的过程中将所用到的工具、菜单、原理等相关知识不知不觉、潜移默化地传授给读者，使读者轻轻松松地学会Flash。

《创意设计系列教材：Flash

CS4动画设计与制作实训教程》共分为上、下两篇，共七个项目，其中前四个项目为上篇，即基础篇，学完后，读者可以独立制作简单动画；后三个项目为下篇，即提高篇，学完后，读者可以融会贯通，独立设计和制作大中小型动画。

其中，项目七是三个综合实例，目的是进一步强化和提高读者设计制作水平。

## <<Flash CS4动画设计与制作实训>>

### 书籍目录

#### 上篇——基础篇

##### 项目一 创建一个简单的Flash动画文件

###### 任务一 动画制作前的准备

###### 任务二 绘制图形

###### 任务三 创建文本

###### 任务四 编辑图形

###### 任务五 文件优化、导出与发布

##### 项目二 图层与帧的应用

###### 任务一 帧的操作

###### 任务二 时间轴的使用

###### 任务三 图层的使用

##### 项目三 元件、实例与库

###### 任务一 图形元件

###### 任务二 按钮元件

###### 任务三 影片剪辑元件

##### 项目四 基本动画制作

###### 任务一 逐帧动画创作

###### 任务二 创建传统补间动画

###### 任务三 创作动作补间

###### 任务四 制作形状补间动画

#### 下篇——提高篇

##### 项目五 高级动画制作

###### 任务一 运动引导层动画

###### 任务二 遮罩动画

###### 任务三 骨骼动画

###### 任务四 使用声音和视频

##### 项目六 Action Script与组件应用

###### 任务一 Action Script的应用

###### 任务二 组件的应用

##### 项目七 综合实训

###### 任务一 语文课件的制作

###### 任务二 拼图游戏

###### 任务三 Mp3播放器的制作

#### 参考文献

## <<Flash CS4动画设计与制作实训>>

### 章节摘录

版权页：插图：3.设置对齐、边距、缩进和行距（1）设置文本对齐方式，可以指定段落中每一行的文本相对于文本框边缘的位置。

对于水平文本，指文本相对于文本框的左侧和右侧的边缘对齐位置；而对于垂直文本，相对于文本框的顶部和底部的边缘对齐位置。

如果文本是水平排列，依次为“左对齐”、“居中对齐”、“右对齐”、“两端对齐”4种对齐方式，通过按钮组进行设置。

如果文本是垂直排列，依次为“顶对齐”、“底对齐”、“居中对齐”、“两端对齐”，通过按钮组进行设置。

（2）（缩进）按钮：指定段落边界和首行开头之间的距离。

对于水平文本，可以将首行文本向右移动到指定距离；对于垂直文本，可以将首行文本向下移动。

（3）（行距）按钮：可以指定段落中相邻行文本内容的距离，对于垂直文本，设置行距可以指定各垂直列之间的距离。

（4）（边距）按钮：包括左边距按钮和右边距按钮，指定文本内容和文本框之间的距离。

（5）（改变文字方向）按钮：可以改变当前文本的方向，包括“水平”、“垂直，从左向右”、“垂直，从右向左”三种选择。

4.消除文本锯齿 使用消除文本锯齿功能，可以更清晰地显示较小的文本。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>