

<<Delphi程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Delphi程序设计>>

13位ISBN编号：9787304027315

10位ISBN编号：7304027312

出版时间：2004-6

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：王行言 主编

页数：333

字数：494000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi程序设计>>

内容概要

本书是有关Delphi程序设计的基础教材。

本书由浅入深。

比较详细地介绍了面向对象与组件的基本概念，以及对象Pascal的基本语法。

书中依次介绍了Delphi的开发环境与开发方法，并介绍了常用组件的使用。

本书还重点介绍了用户界面设计，以及Delphi在数据库、报表及多媒体等方面的应用开发。

全书共分9章，主要内容：第1章从软件技术的发展过程讲述了面向对象与组件技术的形成及基本概念；第2章介绍了Delphi的基础知识，包括Delphi的开发环境与基本开发过程；第3章通过若干小例题，扼要介绍了对象Pascal语言的基础知识，为后面各章节的编程打下基础；第4章全面介绍常用基本组件的使用，并使读者进一步理解组件的属性、方法和事件的基本概念，以及Delphi的编程思路；第5章介绍了用户界面设计的原则和相关技术，如菜单、工具栏、多页面以及多窗体的实现等；第6章介绍了Delphi的数据库开发环境，并以较多篇幅详细介绍了Delphi数据库组件及应用；第7章介绍了Delphi主要的多媒体组件及应用；第8章介绍了Delphi报表组建的应用；第9章通过一个综合例题，介绍如何利用Delphi的多项开发技术，开发一个小型数据库应用系统。

<<Delphi程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象技术概述 1.1 由软件危机所引起的软件革命 1.1.1 硬件业的成功与软件业的危机 1.1.2 解决软件危机的一次尝试-结构化程序设计 1.1.3 软件危机与软件工程 1.1.4 软件工程的新途径-面向对象方法 1.1.5 快速原型法、面向对象与组件技术 1.2 面向对象技术的基本概念 1.2.1 对象及其属性和方法 (Object, Property, Method) 1.2.2 对象与类 (Object and Class) 1.2.3 封装 (Encapsulation) 1.2.4 类库及类的继承 本章小结 习题第2章 Delphi基础知识 2.1 Delphi的集成开发环境 2.1.1 初识Delphi 2.1.2 对象-属性、方法与事件 2.1.3 Delphi界面组成与使用 2.2 Delphi应用程序开发过程 2.3 项目管理 2.3.1 项目与支件 2.3.2 项目的管理 2.4 代码编辑与程序调试 2.4.1 代码编辑 2.4.2 代码调试 2.5 在集成环境中获得帮助 本章小结 习题第3章 Object Pascal编程基础 3.1 语言基础知识 3.1.1 常量、变量及数据类型 3.1.2 运算与赋值 3.1.3 复合语句 3.1.4 代码注释 3.2 控制语句 3.2.1 分支语句 3.2.2 循环语句 3.2.3 异常处理 3.3 构造数据类型 3.3.1 数组类型 3.3.2 集合类型 3.3.3 记录类型 3.3.4 文件类型 3.3.5 枚举类型 3.4 Object Pascal的程序结构 3.4.1 程序与单元 3.4.2 program单元 3.4.3 子程序单元 (unit) 3.4.4 如何引用单元 3.4.5 程序块 3.5 编写过程与函数 3.5.1 过程与函数的结构 3.5.2 过程与函数的定义位置 3.5.3 参数传递 3.5.4 常用系统函数与过程 3.6 类、对象及其操作 3.6.1 Object Pascal中的类与对象 3.6.2 对象与类的继承.....第4章 Delphi基本组件第5章 用户界面设计第6章 数据库组件及应用第7章 多媒体组件及应用第8章 报表组件及应用第9章 综合实例参考文献

<<Delphi程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>