

<<轻松电脑时代之Macromedia F>>

图书基本信息

书名：<<轻松电脑时代之Macromedia Flash MX2004篇>>

13位ISBN编号：9787304035976

10位ISBN编号：7304035978

出版时间：2006-8

出版时间：中央广电大

作者：王宗易

页数：100

字数：156000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松电脑时代之Macromedia F>>

内容概要

《轻松电脑时代之Macromedia Flash MX2004篇》主要收录了Macromedia Flash MX 2004软件常见典型问题及其最优解决方案，这些问题涉及素材制作、动画制作、交互设计、综合应用、作品欣赏等方面，基本覆盖Flash MX 2004-软件的主要内容，尤其是应用中的常见问题及设计技巧。图书中内容的把握有不甚准确和严谨之处，敬请指正和谅解。

书籍目录

预备知识

- 一、新型学习模式
- 二、推荐学习方法
- 三、入门必备

第1部分 素材制作

- 1.1 制作仿真试管
- 1.2 新年贺卡
- 1.3 霓虹灯广告
- 1.4 激光文字
- 1.5 个性三态按钮制作
- 1.6 水中倒影
- 1.7 规则图形的制作

第2部分 动画制作

- 2.1 动态LOGO
- 2.2 个性调用界面
- 2.3 制作滚屏文字
- 2.4 鼠标进入查看提示
- 2.5 探照灯效果
- 2.6 动态旋转文字

第3部分 交互设计

- 3.1 与声音同步的字幕
- 3.2 鼠标跟踪
- 3.3 变幻的曲线
- 3.4 随机移动的按钮
- 3.5 仿真时钟

第4部分 综合应用

- 4.1 网站Banner
- 4.2 猜数游戏
- 4.3 制作导航按钮

附录更多问题解决方案

章节摘录

一、新型学习模式基于互联网资源库的问题探究式的学习模式是计算机软件学习的理想方式，是最终发展方向。

1.从传统的基于知识的系统学习到基于实际需要的解决方案的获得。

学习面临着变革，从传统的基于知识的传授、讲解到当今的基于实践需要的探索式、体验式自主学习，这一理念的变化和逐渐被人们接受，意味着我们正步入经济型新社会，它更符合知识来源于实践并指导和作用于实践的基本理念。

计算机软件作为一个工具，其操作技法不是严格意义上的科学，没有深奥的道理和知识体系可言；用户使用某种软件技法，只有知道和不知道的差别，换句话说，面对某个软件，我们可以把掌握该软件更多功能的用户称为该软件的高级用户，把掌握功能相对少的用户称为该软件的初级用户，但对于该软件的某个功能，却没有高级用户和初级用户的区别，因为再高级的用户如果不熟悉该功能，在它面前也是初级用户，再初级的用户如果刚好掌握了该功能，在它面前也是高级用户。

综上所述，学习本身在朝着探究式、体验式自主学习方向发展，而计算机软件知识的掌握又不需要使用系统的理论的方法，因此，如果希望轻松面对计算机的世界，我们非常有必要抛弃传统的基于知识的系统学习的方法（像学习课程一样，一个一个软件功能地学习，直到最后掌握某个软件），而只需要根据实际的需要去寻求解决方案（需要什么功能就查阅获取什么功能），就像人们不需要采用背字典的方法去学习汉字，而只需要根据实际的需要现用现查一样。

“轻松电脑时代”项目给用户提供的就是类似于计算机解决方案的字典，随时备查，直指解决方案。

2.从基于图书、培训等的孤立静止阶段性的学习到基于互联网的资源、专家、同行互动的学习。

传统的学习模式下，学习者只能在从自己的周围去寻找教材、专家、同行等的帮助，其学习效果极大地受到教材的质量和专家同行的水平的限制，且无法和他们随时保持互动。

.....?

编辑推荐

通过详细描述、问题发生背景、应用建议、应具备的知识、操作起点、操作过程、操作完成七大步骤全方位地解析问题，提供清晰明快的结构，让您一目了然！

“提高”、“小技巧”、“提示”、穿插在“步骤”中，给您适当的指点。

仿真试管，激光方字，动态LOGO

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>