

## <<计算机绘图>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机绘图>>

13位ISBN编号：9787304055929

10位ISBN编号：7304055928

出版时间：2012-7

出版时间：焦永和 中央广播电视大学出版社 (2012-07出版)

作者：焦永和

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机绘图&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机绘图 1.1 CAD简介 1.2 计算机绘图简介 1.3 AutoCAD软件的概况 1.4 AutoCAD软件的用户界面 本章小结 自测题第2章 二维图形绘制 2.1 绘制点 2.2 绘制直线类对象 2.3 绘制矩形和正多边形 2.4 绘制圆弧类对象 2.5 绘制样条曲线 2.6 文字 2.7 图案填充 学习活动绘制二维平面图形 本章小结 自测题第3章 二维图形修改 3.1 对象简单编辑 3.2 删除和恢复图形 3.3 复制对象 3.4 调整对象位置 3.5 调整对象尺寸 3.6 其他修改工具 学习活动利用有关绘图和修改命令绘制二维图形 本章小结 自测题第4章 显示控制与绘图辅助功能 4.1 显示控制 4.2 辅助绘图功能 学习活动通过捕捉与追踪绘制图形 本章小结 自测题第5章 图层、图块和图形输出 5.1 图层 5.2 图块 5.3 图形的打印输出 学习活动图层、图块的应用练习 本章小结 自测题第6章 尺寸标注 6.1 尺寸标注的基础知识 6.2 基本尺寸的标注 6.3 快速尺寸标注 6.4 创建引线标注和公差标注 6.5 设置尺寸标注样式 6.6 尺寸的编辑与修改 6.7 参数化图形 学习活动标注轴类零件图 本章小结 自测题第7章 三维建模及修改 7.1 使用面域 7.2 三维建模概述 7.3 创建三维基本实体 7.4 创建拉伸、旋转实体 7.5 三维实体修改 学习活动组合体三维实体建模 本章小结 自测题第8章 绘图软件的二次开发 8.1 概述 8.2 AutoLISP的数据类型 8.3 AutoLISP表达式与求值 8.4 AutoLISP函数 8.5 利用AutoLISP函数定义AutoCAD命令 8.6 AutoLISP文件 8.7 应用举例 本章小结 自测题附录 实验操作实验一 基本操作实验二 二维图形绘制与修改实验三 三维建模与修改实验四 二维图形综合练习实验五 绘图软件的二次开发参考文献

## <<计算机绘图>>

### 编辑推荐

焦永和主编的《计算机绘图》通过介绍AutoCAD 2010软件的操作。以使读者掌握使用绘图软件完成一个工程设计图样的绘制过程。读者通过学习CAD软件的操作流程与方法，可以培养用计算机绘制和设计图样的能力。

## <<计算机绘图>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>