

<<中文版Flash8基础与上机实训>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8基础与上机实训>>

13位ISBN编号：9787305047435

10位ISBN编号：7305047430

出版时间：2006-6

出版时间：南京大学出版社

作者：兴图科技产品研发中心

页数：264

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Macromedia公司最新推出的网页动画制作软件——中文版：Flash 8的操作方法和使用技巧。

全书共分13章，结合大量的上机实训，详细介绍了Flash 8的基础知识和基础操作，内容包括绘制与编辑图形，创建与修改文本对象，导入与编辑图像，使用图层、元件、实例和库，帧和图层的使用方法，Flash动画的分类及制作，动作脚本的编写，动画声音的添加以及动画的测试与发布等。

本着学以致用原则，本书最后一章还安排了多个适用于不同实现需求的综合实训，帮助读者进一步提高动画制作技能。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，叙述深入浅出，上机操作易懂易学，具有很强的实用性和可读性，可作为高职高专院校及社会培训班相关专业的教材，也可供广大Flash初学者、爱好者以及网页动画制作人员自学参考之用。

书籍目录

第1章 Flash动画制作基础 1.1 动画基础 1.1.1 动画发展简史 1.1.2 动画的要素 1.1.3 动画的分类 1.1.4 计算机动画的优势 1.2 初识Flash动画 1.2.1 Flash动画的发展 1.2.2 Flash动画的特点 1.2.3 Flash动画的应用 1.2.4 Flash动画的制作步骤 1.2.5 Flash 8的新增功能 1.3 Flash 8的工作界面 1.3.1 开始页面 1.3.2 菜单栏 1.3.3 “绘图”工具栏 1.3.4 “时间轴”面板 1.3.5 舞台 1.3.6 “属性”面板 1.3.7 面板集 1.4 自定义Flash 8工作环境参数 1.4.1 设置工作环境 1.4.2 设置快捷键 1.5 思考与练习第2章 Flash 8基础操作 2.1 创建Flash文档 2.2 使用基本绘图工具 2.3 设置绘图工具 2.4 色彩的应用 2.5 基本填充工具 2.6 思考与练习第3章 编辑图形对象 3.1 选择、移动、复制和删除对象 3.2 使用自由变形工具 3.3 使用填充变形工具 3.4 分组、层叠对齐对象 3.5 使用图形编辑工具 3.6 思考与练习第4章 编辑文本对象第5章 导入外部素材第6章 使用元件、实例和库第7章 使用帧和图层第8章 制作动画第9章 认识ActionScript语言第10章 ActionScript基本控制第11章 添加声音第12章 测试与发布第13章 实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>