

图书基本信息

书名：<<多媒体CAI课件制作基础与上机实训>>

13位ISBN编号：9787305047893

10位ISBN编号：7305047899

出版时间：2006-1

出版时间：南京大学出版社

作者：兴图科技产品研发中心

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

随着计算机应用的普及和教学手段的现代化，多媒体CAI课件辅助教学已成为教师必须掌握的一门技术。

本书在介绍多媒体CAI课件理论知识的基础上，通过大量操作性强、紧密结合教学实际的例子，着重介绍了使用Authorware 7、PowerPoint 2003、Flash 8、Dreamweaver 8和几何画板5种软件制作多媒体CAI课件的方法与技巧。

本书内容翔实、结构清晰、技术分析透彻、编排合理。

适合作为广教育工作者特别是中小学教师的培训或自学教材，也可作为高职高专学校的学生学习和掌握多媒体CAI技术的教材，同时还可作为有志于多媒体课件设计、开发人员的参考用书。

书籍目录

第1章 多媒体CAI课件制作基础 1.1 认识多媒体 1.2 多媒体CAI的概念及特点 1.2.1 多媒体CAI的基本概念 1.2.2 多媒体CAI的特点 1.3 多媒体CAI课件的分类 1.4 多媒体CAI课件的制作流程 1.5 多媒体CAI的系统构成 1.5.1 多媒体CAI硬件平台 1.5.2 多媒体CAI软件平台 1.6 常用的多媒体课件制作工具 1.6.1 Authorware多媒体制作工具 1.6.2 PowerPoint演示文稿制作工具 1.6.3 Dreamweaver网页制作工具 1.6.4 Flash动画制作工具 1.6.5 几何画板制作工具 1.7 思考与练习第2章 多媒体CAI课件素材的获取与编辑 (一) 2.1 文本素材的获取与编辑 2.1.1 文本文字 2.1.2 图形文字 2.1.3 动画文字 2.2 图像素材的获取与编辑 2.2.1 获取图像素材 2.2.2 编辑图像素材 2.3 思考与练习第3章 多媒体CAI课件素材的获取与编辑 (二) 3.1 声音素材的获取与编辑 3.1.1 声音概述 3.1.2 声音的获取 3.1.3 声音的处理 3.2 视频素材的获取与编辑 3.2.1 获取视频素材 3.2.2 编辑视频素材 3.3 思考与练习第4章 Authorware 7课件制作入门 4.1 Authorware基础知识 4.1.1 工作界面 4.1.2 图标简介 4.1.3 基本操作 4.1.4 Authorware课件制作的基本步骤 4.2 添加媒体素材 4.2.1 添加文本 4.2.2 添加图形图像 4.2.3 添加声音 4.2.4 添加视频 4.3 思考与练习第5章 Authorware课件制作提高 5.1 实现动画效果 5.1.1 移动图标简介 5.1.2 路径动画的类型 5.2 实现交互控制 5.2.1 交互图标的组成 5.2.2 创建交互响应结构的操作 5.2.3 创建课件的交互效果 5.3 判断、链接与导航 5.3.1 使用判断图标 5.3.2 使用框架图标 5.3.3 使用导航图标 5.3.4 使用超文本 5.4 思考与练习第6章 PowerPoint 2003课件制作入门第7章 PowerPoint 2003课件制作提高第8章 Flash 8课件制作入门第9章 Flash 8课件制作提高第10章 Dreamweaver 8课件制作入门第11章 Dreamweaver 8课件第12章 几何画板课件制作入门第13章 几何画板课件制作提高第14章 实训

章节摘录

版权页：插图：1．演示型课件演示型课件主要应用在课堂教学中，在多媒体教室或网络化CAI环境下，由教师向全体学生播放多媒体教学软件，演示教学过程，或者进行标准示范等。

这种课件的设计目的是揭示教学内容的内在规律，将抽象的教学内容用形象、具体的形式表现出来。例如，物理学中的分子运动、电磁场、波的传播等概念和运动过程等。

当然，如果将这种类型的课件应用到教学以外的领域，则通常用于展示新产品或演示产品的功能。

2．练习型课件练习型课件主要是通过练习的形式来训练，通过大量或反复练习，使学习者掌握所需的知识和技能，以强化学生某方面的知识或能力。

这种类型的课件通常是计算机不断地向学生提出问题并等待学生的回答，当学生输入答案或作出回应后，计算机再判断答案正确与否，并根据学生回答的情况给予相应的反馈。

例如，答错时可以给予适当的提示和帮助，让学生再次回答或直接显示正确答案等。

3．模拟型课件模拟型课件是指用计算机来模拟真实的自然现象或社会现象，供学生观察，从而帮助学生认识和发现这些规律与现象的本质。

模拟型课件要求首先建立一个经过简化的教学模型，课件主要提供学生与模型间某些参数的交互，从而模拟出事件的发展结果。

例如，对于物理学中原子裂变、行星运动等问题，可以制作模拟型课件来辅助教学。

4．娱乐型课件娱乐型课件与一般游戏软件有很大的不同，它主要是基于学科的知识内容，寓教于乐，通过游戏的形式，使学生掌握学科的知识 and 能力，并激发学生对学习的兴趣。

对于这种类型的课件，往往要求其趣味性强，游戏规则也相对简单。

5．学习型课件学习型课件是在多媒体网络教室环境下，由教师向学生提出学习要求，学生利用工作站或者利用网络的通信功能进行自主学习和协作学习，在此同时教师可以进行监控或个别指导。

这种类型的课件主要用于远程教育。

当前，多媒体课件在开发过程中主要集中在演示型和练习型。

人们主要是将多媒体课件作为一种教学辅助手段来使用，通过课件演示一些比较难理解的教学内容或现象，同时通过一定量的练习题让学生获得某方面的知识或能力。

编辑推荐

《多媒体CAI课件制作基础与上机实训》：教学课件下载，书中疑问解答，提供交流互动的论坛。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>