

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire3.0设计基础（上）>>

13位ISBN编号：9787305048814

10位ISBN编号：730504881X

出版时间：2007-1

出版时间：南京大学出版社

作者：参数空间

页数：274

字数：429000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

本书是Pro/ENGINEER的基础入门书籍，以美国PTC公司最新推出的顶级三维设计软件Pro/ENGINEER Wildfire 3.0为蓝本进行编写，以丰富的实例、完善友好的界面来阐述Pro/ENGINEER wildfire 3.0最常用的功能和产品开发的一般原理。

全书共分上下两册，其内容主要包括Pro/ENGINEER的基本操作、二维草绘、三维模型创建、设计变更、零件装配和工程图等，使初、中级读者由“入门”起步，进一步掌握该软件的特点、技巧。

本书为上册。

本书可作为大专院校或高职高专“电脑辅助设计”课程的基础教科书，对于已具备Pro/ENGINEER基础知识的读者，也可以把它作为范例练习用书，以快速浏览及复习常用的Pro/ENGINEER特征的创建及其用法，可通过书中众多的实例练习，不断强化Pro/ENGINEER 3D零件设计的操作技巧。

本书附光盘一张，内含练习文件。

另外，本文关键步骤和说明都采用中英文对照方式，不管读者采用的是中文还是英文界面，都可以通过本书顺利完成学习。

# <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER RWildfire 3.0概况	1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装和启动
1.1.1 软件平台	1.1.2 推荐硬件配置
1.1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装	1.1.4 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0英文版本与中文版本的切换
1.1.5 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的启动	1.2 Pro/ENGINEER RWildfire 3.0的特点
1.3 Pro/ENGINEER RWildfire 3.0界面	1.4 小结第2章 二维草绘
2.1 草绘流程及术语	2.1.1 草绘环境
2.1.2 草绘设置	2.2 基本草绘功能
2.2.1 图元的选取	2.2.2 绘制直线
2.2.3 绘制相切直线	2.2.4 绘制中心线
2.2.5 绘制矩形	2.2.6 绘制圆
2.2.7 绘制椭圆	2.2.8 绘制圆弧
2.2.9 绘制圆锥弧	2.2.10 绘制圆角
2.2.11 绘制椭圆形圆角	2.2.12 绘制样条曲线
2.2.13 创建点	2.2.14 创建坐标系
2.2.15 创建文本	2.3 尺寸操作
2.3.1 草图的标注	2.3.2 修改尺寸
2.4 草图的编辑	2.4.1 删除图元(包括文本)
2.4.2 直线的操作	2.4.3 矩形的操作
2.4.4 圆的操作	2.4.5 圆弧的操作
2.4.6 点、坐标点操作	2.4.7 圆角的操作
2.4.8 样条曲线的操作与高级编辑	2.4.9 比例缩放和旋转图元(包括文本)
2.4.10 复制图元(包括文本)	2.4.11 镜像图元(包括文本)
2.4.12 互相剪裁图元	2.5 草图中的几何约束
2.5.1 约束的显示	2.5.2 约束的种类
2.5.3 创建约束	2.5.4 删除约束
2.5.5 加强约束	2.6 草绘实例
2.6.1 草绘实例1	2.6.2 草绘实例2
2.6.3 草绘实例3	2.6.4 草绘实例4
2.7 特征构建草图补充	2.7.1 参照
2.7.2 使用边和偏距边	2.8 小结第3章 选取对象和选择方法
3.1 预选加亮	3.2 选择多个对象
3.3 链选择	3.4 过滤器
3.5 查询选择	3.6 列表选择
3.7 参照收集器	3.8 小结第4章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0实体设计
4.1 基准特征	4.1.1 基准平面
4.1.2 基准轴	4.1.3 坐标系
4.1.4 基准特征的显示控制	4.2 Pro/ENGINEER零件建模的基本概念
4.2.1 基本特征和结构特征	4.2.2 草绘型特征和放置型特征
4.2.3 长出特征和切除特征	4.2.4 绘图面和参照面
4.3 基本实体特征	4.3.1 拉伸特征
4.3.2 旋转特征	4.3.3 扫描特征
4.3.4 混合特征	4.4 工程特征
4.4.1 圆角	4.4.2 倒角
4.4.3 孔	4.4.4 壳特征
4.4.5 筋	4.4.6 拔模
4.5 小结第5章 特征的操作	5.1 特征的镜像
5.2 特征的复制	5.3 特征阵列
5.4 特征群组	5.5 特征的父子关系
5.5.1 特征的父子关系	5.5.2 获取特征之间的父子关系信息
5.6 调整特征的创建顺序	5.7 插入模式
5.8 模型播放器	5.9 特征的改名
5.10 特征的隐含与恢复	5.11 特征建立失败的处理
5.12 特征的删除	5.13 更改特征间的父子关系
5.14 模型的修改与重新生成	5.14.1 直接修改
5.14.2 重新定义	第6章 零件造型的其他功能
6.1 显示方式的设置	6.2 视图方向控制和视角设置
6.3 显示模式的设置	6.4 定义关系式
6.5 参数的应用	6.6 设置各项工程资料
6.6.1 设置零件的质量属性和材质	6.6.2 设置模型的单位
6.7 分析CAD模型	6.7.1 测量
6.7.2 模型分析	

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>