

#### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与实训指导>>

13位ISBN编号：9787305049804

10位ISBN编号：7305049808

出版时间：2007-1

出版时间：南京大学出版社

作者：喻宗泉

页数：341

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书比较全面地介绍了Visual Basic的基本概念以及程序设计基本方法。

Visual Basic。

实训在本书中占有较大篇幅，旨在使读者通过这些具体的例子进一步提高编程能力。

本书的主要内容有Visual Basic：程序设计基础、数组、过程、键盘与鼠标事件过程、文件管理、常用编程工具及绘图方法、数据库功能以及实训。

每章配有适量的练习题。

本书结构清晰、内容详实、图文并茂、面向实际运用，注重学生编程能力的培养。

本书可作为高职高专院校计算机、信息管理、电子商务等专业学生的教材，也可作为各类计算机培训班的培训和实验教材。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述	1.1 计算机系统结构与程序设计	1.1.1 计算机系统结构	1.1.2 程序设计语言简介
1.1.3 认识Visual Basic	1.2 visual Basic程序设计的过程	1.2.1 设计一个Visual Basic应用程序	1.2.2 程序流程图
1.2.3 了解Visual Basic工作环境	1.2.4 绘制工作界面	1.2.5 程序代码的输入	1.2.6 程序调试
1.3 对象与事件驱动编程方式	1.3.1 对象	1.3.2 对象的方法	1.3.3 事件驱动编程
1.4 小结	习题第2章 Visual Basic语言基础	2.1 数据	2.1.1 数值型数据
2.1.2 字符型数据	2.1.3 日期型数据	2.1.4 对象型数据	2.1.5 逻辑型数据
2.1.6 变体型数据	2.2 常量与变量	2.2.1 变量命名	2.2.2 变量声明
2.2.3 直接常量	2.2.4 符号常量	2.2.5 内部常量	2.3 运算符与表达式
2.3.1 算术运算符和表达式	2.3.2 字符串运算符和表达式	2.3.3 关系运算符和表达式	2.3.4 辑运算符和表达式
2.3.5 日期型表达式	2.4 函数	2.4.1 数学运算函数	2.4.2 字符串函数
2.4.3 常用转换函数	2.4.4 时间函数	2.4.5 格式输出函数	2.4.6 判断函数
2.4.7 Shell函数	2.5 Visual Basic程序的编写规则	2.6 小结	习题2第3章 顺序结构程序设计
3.1 赋值语句	3.1.1 给变量赋值	3.1.2 给对象的属性赋值	3.1.3 给用户自定义类型声明的变量的各成员赋值
3.2 数据输入	3.2.1 “文本框”控件输入	3.2.2 “对话框”输入	3.3 数据输出
3.3.1 Print方法	3.3.2 “标签”控件输出	3.3.3 “消息对话框”输出	3.4 其他语句
3.4.1 卸载对象与结束程序	3.4.2 注释语句	3.5 小结	习题3第4章 选择结构程序设计
4.1 选择结构程序设计概述	4.2 条件表达式	4.2.1 关系表达式	4.2.2 布尔表达式
4.3 单条件选择结构	4.3.1 分支结构IfThenElse语句	4.3.2 If函数和Choose函数	4.3.3 If语句嵌套
4.4 多条件选择结构	4.4.1 Select Case语句的基本结构	4.4.2 Select Case语句的使用	4.4.3 单选按钮和复选按钮
4.5 选择结构程序设计实例	4.6 小结	习题4第5章 循环结构程序设计	5.1 循环结构程序设计概述
5.2 循环语句	5.2.1 ForNext语句	5.2.2 DoLoop语句	5.2.3 WhileWend语句
5.3 循环的嵌套结构	5.4 设计实例	5.5 小结	习题5第6章 数组
6.1 数组的基本概念	6.2 数组的定义及引用	6.2.1 一维数组	6.2.2 二维数组
6.2.3 多维数组	6.2.4 数组的操作	6.3 动态数组的定义及引用	6.4 控件数组的定义及引用
6.4.1 控件数组	6.4.2 控件数组的建立	6.4.3 控件数组的引用	6.5 编程举例
6.5.1 统计问题	6.5.2 排序问题	6.5.3 查找问题	6.5.4 插入和删除问题
6.6 小结	习题6第7章 过程	7.1 过程概述	7.2 子过程
7.2.1 子过程分类	7.2.2 子过程的定义与调用	7.3 函数过程	7.3.1 函数过程的定义与调用
7.3.2 函数过程与子程序	7.3.3 查看过程	7.4 参数传递	7.4.1 形式参数与实际参数
7.4.2 地址传递与值传递	7.4.3 使用参数	7.4.4 数组传递	7.5 过程的嵌套调用
7.6 过程的递归调用	7.7 过程与变量的作用域	7.7.1 过程的作用域	7.7.2 变量的作用域
7.7.3 变量的生存期	7.8 小结	习题7第8章 键盘与鼠标事件过程	8.1 键盘事件
8.1.1 KeyPress事件	8.1.2 KeyD0wn和KeyUp事件	8.2 鼠标事件	8.2.1 MouseMove事件
8.2.2 MouseDown和MouseUp事件	8.3 鼠标指针	8.3.1 M0usePointer属性	8.3.2 MouseIcon属性
8.4 拖放	8.4.1 Drag方法	8.4.2 Dragover和DragDrop事件	8.5 小结
习题8第9章 文件管理	9.1 文件管理控件	9.1.1 通用对话框	9.1.2 驱动器列表框
9.1.3 目录列表框	9.1.4 文件列表框	9.2 顺序文件	9.2.1 顺序文件的打开与关闭
9.2.2 顺序文件的读写操作	9.3 随机文件	9.3.1 机文件的打开和关闭	9.3.2 随机文件的读写操作
9.4 二进制文件	9.5 常用的文件操作语句和函数	9.5.1 FileCopy语句	9.5.2 Kill吾句
9.5.3 Name语句	9.5.4 ChDrive语句	9.5.5 ChDir语句	9.5.6 CtlrDir函数
9.5.7 MkDir语句	9.5.8 RmDir语句	9.5.9 Loc函数	9.5.10Iof函数
9.5.11Eof函数	9.6/小结	习题9第10章 菜单、工具栏与图形操作	10.1 菜单
10.1.1 下拉式菜单	10.1.2 弹出式菜单	10.2 工具栏	10.2.1 用手工方式制作工具栏
10.2.2 使用ToolBar控件	与ImageList控件	10.3 visual Basic图形功能	10.3.1 Visual Basic的坐标系
10.3.2 图形控件	10.3.3 Visual Basic绘图方法	10.3.4 窗体和控件的图形属性	10.4 小结
习题10第11章 数据库功能	11.1 数据库概述	11.1.1 关系数据库	11.1.2 结构化查询语言SQL
11.1.3 数据库的分类	11.2 可视化数据管理器	11.2.1 新建数据库	11.2.2 新建数据表
11.2.3 打开数据库	11.2.4 查询、修改数据库的内容	11.2.5 修改数据库表的结构	11.3 Data控件及应用
11.3.1 Data控件	11.3.2 数据绑定控件、	11.4 数据对象访问(ADO)技术	11.4.1 ADO技术概述
11.4.2 ADO编程模型	11.4.3		

AD0数据控件    11.4.4 数据环境设计器    11.5 报表设计    11.5.1 报表设计器    11.5.2 报表的设计  
11.6 小结    习题11第12章 实训    第1部分 基础实训    实训1 Visual Basic启动及工作环境调整    实  
训2 控件的基本操作    实训3 代码编写及运算符    实训4 将Visual Basic源程序编译成可执行程序  
实训5 变量、数组、数组变量和数据类型    实训6 文件操作    实训7 图形操作、对话框菜单和工  
具栏使用    实训8 创建Access数据库及数据库表    实训9 ADO控件及ADO对象模型    第2部分 综合  
实训    实训10 设计一个能够完成加、减、乘、除运算的简单计算器    实训11 设计扫雷游戏    实  
训12 编程实现Hanoi问题    实训13 设计简单文本编辑器    实训14 设计井字棋游戏    实训15 设计  
圆形动画时钟    实训16 设计打字练习软件    实训17 设计建筑咨询小系统

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>