

<<矢量图形设计>>

图书基本信息

书名：<<矢量图形设计>>

13位ISBN编号：9787305055232

10位ISBN编号：7305055239

出版时间：2008-9

出版时间：南京大学出版社

作者：张林,王林军

页数：148

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<矢量图形设计>>

内容概要

《矢量图形设计：CorelDraw 入门》结合高校学生计算机类多媒体专业所需艺术设计的要求及特点，以当前国际最流行的矢量绘图软件CorelDraw为起点，从使用矢量绘图软件进行电脑矢量图形绘制的角度出发，注重培养软件操作技能和艺术创新设计能力。

全书系统采用比较方式全面地介绍了矢量绘图软件的操作技巧和绘制设计中的应用技巧，既突出基础内容，又重视实践性应用。

通过《矢量图形设计：CorelDraw 入门》的学习，读者不仅可以轻松掌握矢量绘图三大软件的基本操作，而且还可以通过典型的应用实例体验到图形绘制设计过程，起到举一反三的学习效果。

<<矢量图形设计>>

书籍目录

第1章 概述1.1 启动CorelDraw 12 / 31.2 了解CorelDraw 12的工作界面 / 4第2章 基础操作2.1 定制自己的操作界面 / 92.2 文件的导入与导出 / 92.3 显示模式 / 132.4 版面设置 / 142.5 辅助设置 / 15第3章 基本图形创建与曲线编辑3.1 基本图形创建 / 213.2 绘制工具组(直线、图形的绘制) / 29第4章 笔刷与色彩填充4.1 笔刷工具 / 354.2 色彩填充 / 37第5章 对象的轮廓与选取5.1 对象的轮廓设定 / 455.2 对象的选取 / 485.2.1 选取单个对象 / 485.2.2 选取多个对象 / 49第6章 对象的变换与组织6.1 对象的变换 / 536.1.1 镜像对象 / 536.1.2 倾斜和旋转对象 / 536.1.3 缩放和改变对象 / 556.1.4 使用“变换”泊坞窗精确控制对象 / 566.2 对象的组织 / 606.2.1 对象的对齐 / 606.2.2 对象的分布 / 616.2.3 对象的顺序 / 626.2.4 网格与导线 / 63第7章 对象的群组与造型7.1 群组与组合 / 717.2 使用“修整”功能 / 737.3 使用“闭合路径”功能 / 76第8章 对象的编辑8.1 使用橡皮擦工具 / 818.2 使用刻刀工具 / 818.3 使用涂抹笔刷工具 / 828.4 使用粗糙笔刷工具 / 838.5 使用删除虚设线工具 / 84第9章 符号功能9.1 创建和应用符号 / 879.2 编辑和更改符号 / 889.3 共享符号 / 899.4 用户符号图库 / 909.5 创建新符号图库 / 91第10章 文本处理10.1 美术字 / 9510.2 段落文本 / 96第11章 制作文本效果11.1 沿路径排列文字 / 10311.2 将文本与对象对齐 / 10411.3 将美术字转换为曲线 / 10511.4 将段落文本转换为曲线 / 106第12章 交互式填充工具与交互式工具组12.1 交互式填充工具 / 10912.1.1 交互式填充工具 / 10912.1.2 交互式网状填充工具 / 11012.1.3 吸管和颜料桶工具 / 11112.2 交互式工具组 / 11412.2.1 交互式调和工具 / 11412.2.2 交互式轮廓图工具 / 11512.2.3 交互式变形工具 / 11512.2.4 交互式阴影工具 / 11612.2.5 交互式封套工具 / 11612.2.6 交互式立体化工具 / 11712.2.7 交互式透明工具 / 118第13章 设计案例13.1 制作邮票 / 12113.2 绘制办公室平面图 / 12513.3 书籍装帧设计 / 140

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>