第一图书网, tushu007.com

<<外语课堂游戏-设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<外语课堂游戏-设计与应用>>

13位ISBN编号：9787306027665

10位ISBN编号：7306027662

出版时间：2006-8

出版时间：中山大学出版社

作者：谢贵华

页数：356

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

在学校，同样的课程内容有的教师能够上得有声有色、气氛效果俱佳；而有的教师则上得枯燥无味，学生无精打采。
很多成功的教师在安排和开展课堂教学活动时，都会科学合理地设计和应用一项具体而又有趣的活动，那就是课堂游戏。
课堂游戏的合理应用有利于教师从传统的“导演者和表演者”的角色向新型的“导演者、参与者和监控者”的角色转变，使教师能真正成为学生学习的促进者；有利于全体学生的积极参与，活跃课堂气氛，最大限度地吸引学生的注意力，并帮助学生树立自信心和培养判断能力。

书籍目录

前言第一章 外语课堂游戏的意义 第一节 外语课堂教学普遍存在的问题 第二节 现代课堂教学部分重要原则 第三节 开展课堂游戏的意义第二章 课堂游戏的特点和原则 第一节 外语课堂游戏的特点 第二节 外语课堂游戏的原则第三章 课堂游戏的设计与应用 第一节 课堂游戏的设计 第二节 如何开展课堂游戏 第三节 如何评估课堂游戏的效果第四章 听力训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 听力的本质和原则 第二节 听力教学的原则 第三节 听力课堂游戏的设计和应用第五章 口语教学与课堂游戏的设计与应用 第一节 口语教学的本质和要求 第二节 口语教学的基本原则 第三节 口语课堂游戏的设计和应用第六章 阅读训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 阅读的本质 第二节 阅读教学策略和评估原则 第三节 阅读课堂游戏的设计和应用第七章 写作训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 写作的本质和原则 第二节 写作评估 第三节 写作课堂游戏的设计和应用第八章 词汇训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 词汇的特征和意义 第二节 词汇教学原则和方法 第三节 词汇课堂游戏的设计和应用第九章 语音教学与课堂游戏的设计和训练 第一节 语音的特点和本质 第二节 语音教学的原则 第三节 语音课堂游戏的设计和应用第十章 语法训练与课堂游戏的设计与应用 第一节 语法教学的特点与原则 第二节 语法课堂游戏的设计和应用第十一章 修辞教学与课程游戏的设计和应用 第一节 修辞教学的本质 第二节 修辞教学的原则 第三节 修辞课堂游戏的设计和应用参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com