

<<软件工程原理及应用>>

图书基本信息

书名：<<软件工程原理及应用>>

13位ISBN编号：9787307030749

10位ISBN编号：7307030748

出版时间：2003-9

出版时间：武汉大学出版社

作者：陈世鸿

页数：312

字数：459000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程原理及应用>>

内容概要

本书在作乾10多年来讲授软件工程课程的讲稿、教材以及从事软件开发的经验基础上，并参考国内外多种教材和资料撰写而成，是软件工作的一部简明实用教材。

本书围绕软件工程的三大要素：“纪律与训练、工具与环境、管理”组织材料，目的在于使读者对软件工程学的全貌有个系统了解，从而有可能将个人编写小程序的经验扩展到参与、组织和管理大型软件开发方面。

本书既详细介绍了传统软件工程方法，又系统地讨论了20世纪80年代发展起来的，被当今软件界十分看好的面向对象软件开发方法。

本书从面向对象的思维模型、开发模型、计算模型和面向对象程序设计语文等几个方面作了详细讨论。

教材内容丰富，既注重原理，更强调实践，除附有大量实例外，还提供10多个中小型项目作为读者实习之用。

本书可作为大专院校计算机专业软件工程的教材和教学参考书，亦可作高级程序员、系统分析员的培训教材和从事软件开发人员自学之用。

<<软件工程原理及应用>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 软件及其发展的三个阶段 1.2 软件工程 1.3 软件工程面临的问题 1.4 软件的生存期第2章 软件质量评价 2.1 软件的质量标准 2.2 软件结构 2.3 软件度量第3章 软件计划 3.1 可行性研究 3.2 软件价格估算第4章 软件需求分析 4.1 需求分析的目标和任务 4.2 数据流分析技术 4.3 数据分析实例 4.4 软件分析工具第5章 传统软件设计方法 5.1 设计阶段的基本概念 5.2 设计原则 5.3 软件系统设计技术 5.4 详细设计表示法第6章 什么是面向对象 6.1 对象 6.2 类和实例 6.3 多形 6.4 继承性 6.5 建立合理的继承结构 6.6 多继承性第7章 面向对象的程序设计 7.1 几种典型OOP 7.2 对象 7.3 类和实例 7.4 类作为对象 7.5 继承性 7.6 多形 7.7 实例 7.8 OOP计算模型第8章 面向对象的开发技术 8.1 面向对象分析 8.2 面向对象的设计 8.3 面向对象测试第9章 对象式软件系统开发实例 9.1 几种典型面向对象技术 9.2 模型及其相互关系 9.3 需求模型与实例 9.4 分析模型 9.5 开发模型 9.6 实现模型第10章 软件编码第11章 软件测试第12章 软件维护第13章 软件管理第14章 实例第15章 软件开发环境的基本概念附录A 文档格式附录B 实习项目选编参考文献

<<软件工程原理及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>