

## <<Windows 程序设计基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows 程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787307032972

10位ISBN编号：730703297X

出版时间：2001-8

出版时间：武汉大学出版社

作者：张李义，尚涛，王林 编著

页数：309

字数：481000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows 程序设计基础教程>>

### 内容概要

本书是一本关于Windows95/98/NT编程方面的教材,主要讲述如何使用MFC开发Windows应用程序。全书共分12章,内容包括:菜单、图形设备接口、输入设备、工具栏、状态栏、对话框和控件、属性单和属性页、文档和视图、多视图和切分窗口、异常处理和打印等。书中还提供了较多的实例。

本书可作为计算机应用相关专业的本科生、研究生的Windows程序设计课程的教材,也可作为程序设计培训方面的教材。

## <<Windows 程序设计基础教程>>

### 书籍目录

第一章 Windows程序设计概述 一、面向对象程序设计的一些基本概念 二、Windows程序设计的特点 三、Windows程序设计的一些基本约定 四、Windows应用程序的组成 五、Windows程序设计工具 思考题 第二章 菜单 一、菜单资源及其编辑器 二、菜单类和菜单函数 三、Windows菜单的分类及其应用 思考题 第三章 图形设备接口 一、GDI概述 二、设备环境 三、画笔 四、画刷 五、字体 六、位图 七、调色板 八、图形设备接口的应用 思考题 第四章 输入设备 一、鼠标 二、键盘 三、定时器 思考题 第五章 工具栏 一、工具栏的创建和使用 二、工具栏的应用 思考题 第六章 状态栏 一、状态栏的创建和使用 二、使用状态栏 三、状态栏的应用 思考题 第七章 对话框与控件 一、对话框 二、Windows控件 思考题 第八章 属性单和属性页 一、属性单和属性页概述 二、属性单 三、属性页 四、属性单的数据交换 五、属性单/属性页的应用 思考题 第九章 文档和视图 一、文档类 二、视图类 三、文档模板 思考题 第十章 多视图与切分窗口 一、切分窗口 二、切分窗口的应用 思考题 第十一章 Windows程序的异常处理 一、MFC的异常处理机制 二、缺省异常处理 三、MFC的异常类 四、C++关键与MFC宏之间的转换 思考题 第十二章 打印 一、打印概述 二、非文档/视图应用程序的打印 三、文档/视图应用程序的打印 四、打印预览 五、MFC提供的打印结构和函数 六、打印的应用 思考题 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>