

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787307044791

10位ISBN编号：730704479X

出版时间：2005-7

出版时间：武汉大学出版社

作者：朱方生

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书主要有计算机图形学概述、基本图形的生成算法、图形变换、图形数据结构、图形输入输出与数据接口技术、曲面与三维造型技术、图形消隐处理、真实感图形技术等计算机图形学的基本内容。

书籍目录

第1章 绪论1.1 计算机图形学与图像处理1.2 计算机图形学的产生和发展1.3 计算机图形学的应用习题1第2章 计算机图形系统2.1 计算机硬件设备简介2.2 光栅扫描图形显示技术2.3 图形软件系统2.4 图形系统的功能和 workstation2.5 C语言图形系统的设置习题2第3章 二维图形的生成技术3.1 直线的生成算法3.2 圆弧的生成算法3.3 自由曲线及分段抛物线的生成算法3.4 参数三次Hermite样条曲线3.5 Bezier样条曲线3.6 B样条曲线习题3第4章 自由曲面的生成技术4.1 参数曲面的定义4.2 双三次Coons曲面4.3 Bezier曲面4.4 B样条曲面4.5 基于三维散列数据构造曲面习题4第5章 图形的几何变换及裁剪5.1 二维图形的几何变换5.2 三维图形的几何变换5.3 窗口视区变换5.4 二维图形的裁剪5.5 多边形的裁剪习题5第6章 三维图形的投影变换及裁剪6.1 投影变换的分类及正投影6.2 三维轴测投影变换6.3 透视投影变换6.4 三维图形变换的程序设计6.5 三维图形的裁剪习题6第7章 图形的表示7.1 实体与图形7.2 实体表示的三种模型7.3 边界表示法7.4 扫描表示法7.5 构造的实体几何法7.6 八叉树表示法习题7第8章 图形数据结构8.1 常用图形数据结构8.2 图段8.3 结构8.4 图形数据的层次结构8.5 图形数据存储结构习题8第9章 图形消隐处理9.1 消隐算法概述9.2 消隐算法相关几何计算9.3 线消隐9.4 面消隐习题9第10章 真实感图形的生成10.1 图形真实感显示发展概述10.2 光照模型与光照跟踪算法10.3 光线跟踪10.4 阴影生成技术10.5 纹理生成技术习题10附录 Visua1 C图形程序设计基础参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>