

<<多媒体技术Authorware7.0中>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术Authorware7.0中文版>>

13位ISBN编号：9787307052239

10位ISBN编号：7307052237

出版时间：2006-9

出版时间：武汉大学出版社

作者：林丰，张峰主编

页数：127

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术Authorware7.0中>>

### 内容概要

《多媒体技术Authorware 7.0中文版》简单地介绍了多媒体相关软件的使用方法，并着重、系统地介绍了多媒体软件Authorware7.0的使用技巧。

整个讲解过程是从基础运用到高级交互、由浅入深地进行的，这种把基础运用和高级交互编在一本书里的做法，在同类书中是不多见的。

整个过程都是依据一个个生动的实例展开的，这样讲解，既使人不感觉枯燥，又让人学会了实际的运用。

特别是在高级交互里，把一个个小实例串成两个大实例，从中可学到组合实例的方法，这是本书的一大特点。

另外，本书力求简洁明了，以期在较短时间内培养学生实际操作的技能。

书籍目录

第一章 基本知识1.1 多媒体的基本概念1.2 多媒体技术发展与应用1.3 多媒体计算机的相关软件第二章 多媒体软件的应用2.1 Cool 3D ( 文本输入及处理 ) 的应用2.2 屏幕抓图软件2.3 Fireworks MX ( 图形图像处理 ) 2.4 Adobe Premiere ( 视频编辑软件 ) 2.5 Flash ( 平面动画制作 ) 第三章 Authorware7.0基础运用3.1 显示图标及Authorware7.0的基本设置3.2 移动、等待、擦除和计算图标的运用3.3 群组图标、音乐图标与交互图标3.4 判断图标3.5 导航、框架和电影3.6 打包第四章 多媒体高级交互4.1 载入动画光标4.2 分辨率的设置4.3 圆形不规则窗口4.4 作进度条4.5 制作矩形窗口4.6 制作密码、窗口的最小化和关闭4.7 片头制作4.8 主体界面制作4.9 热血传奇主界面制作第五章 游戏制作5.1 片头和主界面5.2 记忆游戏5.3 猜一猜游戏5.4 变脸5.5 眼疾手快5.6 知识测验5.7 冒险岛5.8 趣味移图参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>