

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787307056527

10位ISBN编号：7307056526

出版时间：2007-8

出版时间：武汉大学

作者：陈建新

页数：193

字数：325000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

C语言是目前最流行的程序设计语言之一，具有概念简洁、语句简凑、表达能力强、运算符多而灵活、控制流和数据结构新颖，程序结构清晰和可读性好，可移植性好等优点。

C语言数据类型丰富，既可以用来编写应用程序，又可以用来编写系统软件。

它既具有高级语言程序设计的特点，又具有汇编语言的功能，是当今世界上最具有影响力的程序设计语言之一。

本书全面介绍了C语言程序设计的基本知识，C语言的基本数据类型、常量、变量与表达式，C语言进行结构化程序设计的基本方法，包括结构化程序的顺序结构、选择结构、循环结构及其设计方法，介绍了函数与指针的概念及其使用，还介绍了其他数据类型与C语言文件系统等内容。

本书可作为高等院校开设“C语言程序设计”课程的教学用书，也可作为从事计算机应用的科技人员的参考用书和培训教材，同时也可作为参加全国计算机等级考试者的参考用书。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第一章 C语言概述

1.1 绪论

1.1.1 程序设计语言

1.1.2 C语言简介

1.2 C语言程序的构成

1.2.1 C语言的字符集

1.2.2 C程序的基本词汇

1.2.3 C语言的基本语句

1.2.4 C程序的基本结构

1.3 简单的C语言源程序

1.4 C语言实验环境——Turbo C操作界面

1.5 算法描述工具简介

1.5.1 程序流程图

1.5.2 N-S图

1.5.3 伪代码

习题一

第二章 C程序设计基础

2.1 基本数据类型

2.2 常量与变量

2.2.1 整型量

2.2.2 浮点型量

2.2.3 字符型量

2.3 数组

2.3.1 一维数组

2.3.2 二维数组

2.3.3 字符数组与字符串

2.4 常用运算符及其表达式

2.4.1 算术运算符

2.4.2 赋值运算符

2.4.3 关系运算符

2.4.4 逻辑运算符

2.4.5 位运算符

2.4.6 其他运算符

2.4.7 运算符的优先级与结合性

2.5 基本输入输出函数

2.5.1 printf()函数

2.5.2 scanf()函数

2.5.3 字符的输入输出函数

2.6 预处理命令

习题二

第三章 顺序与分支程序设计

3.1 C语言语句及其程序结构

3.1.1 流程控制语句

3.1.2 表达式语句

3.1.3 特殊语句

<<C语言程序设计教程>>

3.1.4 C程序的基本结构

3.2 顺序程序设计及其举例

3.3 分支语句

3.3.1 逻辑表达式

3.3.2 单分支if语句

3.3.3 双分支if语句

3.3.4 多分支if语句

3.3.5 switch语句

3.4 goto语句

3.5 分支程序设计举例

习题三

第四章 循环结构程序设计

4.1 while语句

4.2 do-while语句

4.3 for语句

4.4 三种循环的比较

4.5 终止循环语句

4.6 return语句

4.7 多重循环

4.8 循环程序设计举例

习题四

第五章 函数

5.1 函数的定义

5.1.1 库函数

5.1.2 用户自定义函数

5.2 函数的调用及参数传递

5.2.1 函数的说明

5.2.2 函数的调用

5.2.3 函数的参数传递

5.3 函数的嵌套调用及递归调用

5.3.1 嵌套调用

5.3.2 递归调用

5.4 函数与数组

5.4.1 数组元素作函数实参

5.4.2 数组名作函数参数

5.5 变量的作用域及存储类型

5.5.1 局部变量与全局变量

5.5.2 变量的存储类型

5.5.3 函数的存储分类

5.6 函数应用举例

习题五

第六章 指针

6.1 指针的概念

6.2 指针运算及多级指针

6.2.1 与指针相关的运算符

6.2.2 指针运算

6.2.3 多级指针

<<C语言程序设计教程>>

6.3 指针与数组的应用

6.3.1 指向一维数组元素的指针

6.3.2 二维数组及其指针表示

6.3.3 指针数组

6.3.4 字符串与指针

6.3.5 main函数的参数

6.4 指针与函数

6.4.1 指针变量作为函数参数

6.4.2 指针型函数

6.4.3 函数指针

6.5 指针应用举例

习题六

第七章 其他数据类型

7.1 结构体类型

7.1.1 结构体类型的定义

7.1.2 结构体变量的定义

7.1.3 结构体变量的引用

7.1.4 结构体变量的初始化

7.1.5 结构体作函数参数

7.1.6 结构体的嵌套

7.2 结构体数组

7.3 结构体类型指针

7.3.1 指向结构体变量的指针

7.3.2 指向结构体数组的指针

7.3.3 结构体与函数

7.3.4 结构型函数和结构指针型函数

7.4 动态数据结构——链表

7.4.1 链表的结构描述

7.4.2 单链表的建立

7.4.3 单链表的基本操作

7.5 位段

7.6 共用体类型

7.6.1 共用体类型定义

7.6.2 共用体变量的定义

7.6.3 共用体变量的引用

7.7 枚举类型与自定义类型

7.7.1 枚举类型的定义

7.7.2 枚举类型变量的定义

7.7.3 用typedef定义类型

7.7.4 typedef类型定义的使用

7.8 程序设计举例

习题七

第八章 文件

8.1 文件概述

8.1.1 文件的相关概念

8.1.2 文件系统

8.1.3 文件指针

<<C语言程序设计教程>>

8.2 文件的打开与关闭

8.2.1 文件的打开

8.2.2 文件的关闭

8.3 文件的读与写

8.3.1 字符读写函数

8.3.2 字符串读写函数

8.3.3 数据块读写函数

8.3.4 格式化读写函数

8.4 其他文件处理函数

8.5 文件应用举例

习题八

主要参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>