第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787307057364

10位ISBN编号：7307057360

出版时间：2007-8

出版时间：武汉大学

作者：郑军红

页数：312

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++面向对象程序设计教程>>

内容概要

C++程序设计的基本知识和如何利用Visual C++进行面向对象的可视化程序设计的基本原理和方法。主要内容有：面向对象的概念和方法，Visual C++编程基础，MFC编程、图形用户界面程序设计及利用 Visual C++进行ODBC数据库编程的高级应用等。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 C++基本知识
1.1 C++概述
1.1.1 C++的起源
1.1.2 C++程序的特点
1.1.3 C++程序与C程序的比较
1.1.4 C++程序的基本结构
1.2 C++的输入与输出
1.2.1 C语言中的printf和scanf的缺陷
1.2.2 I/O标准流类
1.2.3 控制符
1.3 C++的函数
1.3.1 函数的定义
1.3.2 函数的调用
1.3.3 内联函数
1.3.4 带默认参数的函数
1.3.5 重载函数
1.4 C++新增运算符
1.4.1 C++语言中的动态内存管理运算符
1.4.2 作用域限定运算符
第2章 面向对象的C++程序设计
2.1 类和对象
2.1.1 类的定义
2.1.2 对象
2.1.3 内联成员函数
2.1.4 构造函数
2.1.5 析构函数
2.1.6 对象数组
2.1.7 对象指针
2.2 类的共享
2.2.1 友元函数
2.2.2 友元类
2.2.3 静态成员变量
2.2.4 静态成员函数
2.2.5 运算符重载函数
2.3 类的继承和派生
2.3.1 单继承与多继承
2.3.2 派生类的构造函数与析构函数
2.3.3 虚基类
2.4 类的多态性
2.4.1 虚函数
2.4.2 纯虚函数与抽象类
2.5 模板
2.5.1 函数模板
2.5.2 类模板
第3章 Visual C++编程基础

3.1 Visual C++集成开发环境
3.1.1 开发环境概述
3.1.2 开发环境的窗口
3.1.3 开发环境菜单功能
3.1.4 开发环境的工具栏
3.2 项目和项目工作区
3.2.1 项目和项目工作区的基本概念
3.2.2 Class View
3.2.3 Resource View
3.2.4 File View
3.3 资源
3.3.1 资源的概念
3.3.2 资源的基本操作
3.3.3 资源文件的管理
3.3.4 资源编辑器
3.4 创建一个控制台应用程序
3.4.1 用AppWizard创建一个控制台应用程序
3.4.2 理解程序框架
3.4.3 添加C++源程序代码
第4章 MFC应用程序
4.1 Windows编程基础
4.1.1 简单的Windows应用程序
4.1.2 Windows基本数据类型
4.1.3 Windows编程的特点
4.2 MFC应用程序介绍
4.2.1 MFC概述
4.2.2 简单的MFC应用程序
4.2.3 MFC应用程序的分析
4.3 使用MFC应用程序向导
4.3.1 应用程序框架类型
4.3.2 创建一个单文档应用程序
4.3.3 MFC程序框架分析
4.4 ClassWizard类向导
4.4.1 ClassWizard类向导概述
4.4.2 消息和消息映射
4.4.3 数据交换和数据校验
4.4.4 添加类和删除类
第5章 文档视图
5.1 文档视图体系结构
5.1.1 文档类
5.1.2 视图类
5.1.3 文档视图之间的相互作用
5.2 文档和视图应用示例
第6章 菜单、工具栏和状态栏
6.1 菜单设计
6.1.1 菜单资源编辑器
6.1.2 给菜单联上命令项、快捷键和加速键

6.1.3 设置菜单项属性
6.1.4 给菜单项联上代码
6.1.5 在程序中改变菜单的属性
6.1.6 用户界面更新消息的处理
6.1.7 动态添加菜单
6.1.8 动态删除菜单
6.2 工具栏
6.2.1 工具栏编辑器
6.2.2 工具栏和菜单项的关联
6.3 状态栏
6.3.1 状态栏的定义
6.3.2 状态栏的常用操作
第7章 对话框和常用控件
7.1 对话框的使用
7.1.1 对话框概述
7.1.2 对话框编辑器
7.1.3 对话框编程
7.2 标准控件
7.2.1 控件概述
7.2.2 控件的一般属性
7.2.3 静态控件
7.2.4 按钮
7.2.5 编辑框
7.2.6 列表框
7.2.7 组合框
7.2.8 滚动条
7.3 公共控件
7.3.1 微调按钮
7.3.2 滑动条
7.3.3 进度条
7.3.4 标签控件
7.3.5 图像列表
7.3.6 文件系统控件
7.4 通用对话框和消息框
7.4.1 通用对话框
7.4.2 消息框
第8章 绘图、字体和位图
8.1 图形设备接口（GDI）概述
8.1.1 图形设备接口
8.1.2 设备环境类
8.1.3 坐标映射
8.1.4 GDI图形对象
8.2 简单图形处理
8.2.1 画点
8.2.2 画线
8.2.3 画弧
8.2.4 画封闭曲线

第一图书网, tushu007.com

8.2.5 其他常用绘图函数
8.3 字体
8.3.1 字体创建
8.3.2 文本输出
8.3.3 文本对齐
8.3.4 文本输出颜色的设置
第9章 Visual C++的高级应用
9.1 ODBC数据库编程
9.1.1 ODBC简介
9.1.2 ODBC数据库类
9.1.3 使用ODBC编程示例
9.2 多媒体编程
9.2.1 声音媒体控制结构MCI
9.2.2 一个简单的CD播放器
9.2.3 视频媒体播放类MClWnd
9.2.4 一个简单的媒体播放器
9.3 ActiveX控件
9.3.1 ActiveX控件和普通Windows控件的比较
9.3.2 ActiveX控件的装载
9.3.3 使用ActiveX控件编程
附录A C/C++主要关键字及其用途
附录B C/C++运算符的优先级别
附录C 常用系统函数
参考文献

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual C++面向对象程序设计教程》通俗易懂，重点突出，注重实际应用，主要培养学生的程序设计应用能力和程序开发综合能力。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com