

<<3ds max9教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max9教程>>

13位ISBN编号：9787307058637

10位ISBN编号：7307058634

出版时间：2007-10

出版时间：武汉大学

作者：彭国安

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max9教程>>

内容概要

《计算机系列教材：3ds max9教程》共分三篇：第一篇为3ds max9建模，第二篇为3ds max9动画，第三篇为3ds max9实训。

第一篇介绍了3ds max9界面、常用操作、样条线的创建与修改、曲面的创建与修改、基本几何体的创建与修改、复杂几何体与效果图的创建、各种修改器、材质与贴图、灯光与摄影机、后期处理等内容。第二篇介绍了动画的基本制作技术、reactor对象与动画、粒子系统与动画、空间扭曲与动画、二维角色与动画等内容。

第三篇介绍了几个比较大的实例，这些实例适合在实训或课程设计中参考。

由彭国安主编、武汉大学出版社出版的《3ds max7实训教程》（《3ds max9实训教程》暂未出版）介绍了Photoshop和Authorware在后期处理中的应用，这些内容有助于创建各种复杂、有配音、具有人机交互的效果图和动画。

<<3ds max9教程>>

书籍目录

第一篇 3ds max9建模第一章 3ds max9的界面第二章 3ds max9的常用操作第三章 创建简单几何体第四章 曲线和曲面的创建与修改第五章 修改器第六章 复合对象第七章 灯光与摄影机第八章 材质与贴图第九章 后期制作第二篇 3ds max9动画第十章 动画技术第十一章 reactor动力学对象与动画第十二章 粒子系统与动画第十三章 空间扭曲与动画第十四章 二足角色与动画第三篇 3ds max9实训实训一 象棋残局博弈——在露天体育场下棋实训二 飞机表演动画实训三 楼房室外效果图制作实训四 室内效果图制作实训五 掷骰子实训六 魔术表演主要参考文献

<<3ds max9教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>