

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787307062238

10位ISBN编号：7307062232

出版时间：2008-7

出版时间：武汉大学出版社

作者：焦卫峰,赵家玲

页数：241

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书由浅入深，每章利用一个典型案例贯穿始终，详细讲解了Java的语法和Java面向对象的思想。全书共分12章，内容包括Java语言基础、控制语句、面向对象编程、数组、异常处理、Java的常用类、图形用户界面、多线程、Applet等。

知识点的讲解采用调试通过的完整范例，内容翔实，通俗易懂，读者能够在短时间内掌握Java编程的基础知识，提高编程的能力。

本书作为高职高专Java编程的入门教材，也可供Java初学者使用。

书籍目录

第1章 认识Java——Hello World案例 1.1 Java的诞生及特点 1.2 Java开发环境概述 1.3 JDK的安装、环境配置及使用 1.4 JDK下Java编程-Hello World程序第2章 Java语言基础——Area程序 2.1 Area程序 2.2 标识符、注释和分隔符 2.3 变量和常量 2.4 基本类型 2.5 运算符及表达式 2.6 运算符的优先级 2.7 数据类型转换 2.8 简单语句和复合语句第3章 控制语句——四则运算案例 3.1 分支语句——简单的四则运算 3.2 循环语句——改进的四则运算 3.3 break和continue语句第4章 Java面向对象初步——银行账户案例 4.1 面向对象的基本概念 4.2 类的定义和使用 4.3 变量的分类 4.4 方法 4.5 变量的作用域 4.6 封装 4.7 构造方法 4.8 面向对象的思考方法 4.9 static关键字 4.10 this关键字 4.11 方法参数的传值 4.12 生成帮助文档第5章 面向对象的高级特性——猜花名案例 5.1 类的继承 5.2 方法的覆盖 5.3 多态性 5.4 包 5.5 类、方法与变量的说明符 5.6 接口 5.7 内部类 5.8 Java编程规范第6章 数组——成绩管理案例 6.1 成绩管理案例 6.2 一维数组 6.3 多维数组 6.4 与数组相关的操作第7章 异常处理——Lucky52案例 7.1 何为异常 7.2 异常类的层次结构 7.3 异常的处理机制 7.4 throws关键字 7.5 自定义异常 7.6 正确地使用异常第8章 Java的常用类 8.1 Java可重用类的结构 8.2 Java语言包 (java.lang) 8.3 java.util包 8.4 输入输出包Java.io第9章 图形用户界面 (GUI) ——通讯录案例 9.1 一个充满个性化的通讯录 9.2 抽象窗口工具箱——AWT组件 9.3 Swing组件 9.4 组件的布局 9.5 事件处理第10章 多线程——运动的图片 10.1 理解线程 10.2 线程的实现 10.3 线程的四种状态 10.4 线程的优先级第11章 Java小程序Applet 11.1 Applet程序开发步骤 11.2 Applet的安全 11.3 Applet类 11.4 Applet的4种常用方法第12章 Eclipse的使用——贪吃蛇游戏 12.1 认识Eclipse 12.2 开发过程参考文献

章节摘录

- 第1章 认识Java—Hello World案例 学习内容及目标
1. Java的诞生及特点（了解）。
 2. Java的开发环境（了解）。
 3. JDK的安装和使用（了解）。
 4. 简单的Java程序（掌握）。
 5. 上机步骤（掌握）。

1.1 Java的诞生及特点 1.1.1 Java的诞生 Java的发展历史，要从1990年开始追溯。

当时Sun Microsystem公司为了发展消费性电子产品而进行了一个名为Green的项目计划。

这个计划的负责人是James Gosling。

起初他以C++来写一种内嵌式软件，可以放在烤面包机或PAD等小型电子消费设备里，使得机器更聪明，更具有人工智能。

但后来他发现C++并不适合这类的任务，因为C++常会有使系统失效的程序错误，尤其是内存管理，C++是采用直接参考的方式，需要程序设计师记录并管理内存资源。

这造成设计师们极大的负担，并可能产生许多bugs。

为了解决所遇到的问题，Gosling最后决定要开发一种新的语言，来解决C++的潜在性危险问题，这个语言名叫Oak。

它保留了大部分与C++相似的语法，但却把些较具危险性的功能加以改进，像内存资源管理，便由语言本身来管理，以减少程序设计师的负担及错误的产生。

Oak是一种可移植性语言，也就是一种平台独立的语言，能够在各种芯片上运行。

这样各家厂商就可降低研发成本，直接把应用程序应用在自家的产品上。

后来，因为Oak这个商标已被注册，工程师们便想到以手中常享用的咖啡（Java）来重新命名，并于SunWorld 95中被发表出来。

从此以后，Java就随着网络的快速发展，而逐渐流行起来。

1.1.2 Java的特点 Java语言有如下的特点：简单性、面向对象性、分布性、健壮性、安全性、平台无关性、可移植性、解释性、高效性、多线程、动态性。

简单性：Java语言的简单性主要体现在三个方面。

（1）Java的风格类似于C++，因而C++程序员初次接触Java语言，就会感到很熟悉。

从某种意义上讲，Java语言是从C及C++语言发展而来的，因此，C++程序员可以很快地掌握Java编程技术。

<<Java程序设计>>

编辑推荐

Java是SUN公司开发的一种面向对象的新一代网络编程语言，它可以在各种不同的机器、操作系统的网络环境中进行开发，具有解释型语言和编译型语言的特性。

Java是目前最流行的编程语言之一，是计算机专业必修的一门专业基础课。

本书由浅入深，每章利用一个典型案例贯穿始终，详细讲解了Java的语法和Java面向对象的思想。

全书对于每一章节，都包括学习内容及目标、同步练习、阅读材料、单元自测、实训指导等内容，便于读者自学。

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>