

<<Java程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787307068537

10位ISBN编号：7307068532

出版时间：2009-2

出版时间：武汉大学出版社

作者：刘志都，赵建超 主编；贾松浩 副主编

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计案例教程>>

内容概要

本书系统介绍了Java语言程序设计的基本知识以及常用编程方法和技术。

包括Java语言基础，类和对象，接口、内部类和包，异常处理，JBuilder 2006使用技术，图形用户界面，多线程，Applet应用程序，输入输出流和文件操作，网络通信，数据库应用等内容。

着重通过具体案例讲解Java程序设计方法。

本书注重理论与实践相结合，注重对学生基本技能和动手编程能力的培养。

书中精选了一些接近实用的Java编程案例，有助于学生对Java编程基本知识的理解，有助于学生编写小型应用程序，也有利于减轻学生做毕业设计时的困难。

本书可作为普通高等学校计算机及其相近专业Java语言程序设计教学用书，对于Java程序设计爱好者也是一本很有实用价值的参考书。

书籍目录

第1章 JAVA概述 1.1 了解JAVA 1.1.1 Java的诞生和发展 1.1.2 Java语言的特点和优势 1.2 JAVA应用程序及其运行方式 1.2.1 Application和Applet 1.2.2 JAVA的体系结构 1.3 JAVA开发运行环境 1.3.1 JDK的安装与配置 1.3.2 一个简单的Java程序 1.3.3 JCreator的使用 1.3.4 常用开发工具简介 1.4 实验 习题第2章 JAVA语言基础 2.1 语言基础 2.1.1 标识符与关键字 2.1.2 基本数据类型 2.1.3 变量与常量 2.1.4 运算符与表达式 2.2 语句与结构化程序设计 2.2.1 程序的三种基本结构及Java语句的分类 2.2.2 顺序结构语句 2.2.3 选择语句 2.2.4 循环语句 2.2.5 转移语句 2.3 数组 2.3.1 一维数组 2.3.2 二维数组 2.4 案例程序——猜数字 2.5 实验 习题第3章 类和对象 3.1 类和对象编程入门 3.1.1 面向对象的基本概念 3.1.2 类 3.1.3 对象 3.2 类的封装性 3.2.1 构造方法 3.2.2 方法的重载 3.2.3 this 3.2.4 类及成员的访问权限 3.2.5 实例成员与类成员 3.3 类的继承性 3.3.1 定义继承的类 3.3.2 成员变量的继承、隐藏与添加 3.3.3 成员方法的继承、覆盖与添加 3.3.4 super 3.4 类的多态性 3.4.1 多态的概念 3.4.2 运行时的多态性 3.5 抽象类 3.6 案例程序——求解一元二次方程 3.7 实验 习题第4章 接口、内部类和包 4.1 接口 4.1.1 接口的概念 4.1.2 接口的实现 4.2 内部类 4.3 包 4.3.1 包的概念 4.3.2 创建、声明和导入包 4.4 Java API基础 4.4.1 Java提供的包概述 4.4.2 java.Lang语言包 4.4.3 java.util实用包 4.5 Jar命令的使用 4.6 常用类介绍 4.6.1 String 4.6.2 StringBuffer第5章 异常处理第6章 JBuilder 2006使用技术第7章 图形用户界面第8章 多线程第9章 Applet程序第10章 输入/输出流和文件操作第11章 网络通信第12章 数据库应用参考文献

<<Java程序设计案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>