

<<高级语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787308025164

10位ISBN编号：7308025160

出版时间：2002-2

出版时间：浙江大学出版社

作者：刘加海 编

页数：337

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高级语言程序设计>>

内容概要

本书根据C语言的特点，力求突出系统性、实用性，简明易懂，由浅入深地讲授C语言的基本内容及编程特点。

主要内容包括：C语言基本概念、控制结构、模块化程序设计、变量的存储类型及编译预处理、指针与数组、指针与函数、结构与共用体、位运算、文件、程序设计常用函数算法简介、实用程序设计等。

本书内容精炼，编排合理，对读者可能遇到的难点做了十分系统、详细的阐述，对重要知识点配有大量例题，便于理解和掌握。

本书可作为高等院校各专业本专科学学生高级语言程序设计课程的教材。

<<高级语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言基本概念 1.1 C语言的发展简史及程序设计的一般概念 1.2 C语言的优点及地位
1.3 C语言的特点 1.4 C语言的结构与书写要求 1.5 简单的C语言程序 1.6 关键字与标识符
1.7 变量 1.8 整型变量 1.9 实型变量 1.10 字符变量与字符串 1.11 变量与地址 1.12 运算符与表达式 1.13 复合语句 习题1 1.14 格式化输入、输出函数 1.15 其他输入、输出函数
1.16 地址与指针 1.17 数组的初步概念 习题2第2章 控制结构 2.1 关系运算和逻辑运算
2.2 C语言的流程控制结构 2.3 if语句和用if语句构成的选择结构 2.4 if语句嵌套 2.5 条件运算符与条件运算 2.6 switch语句 习题3 2.7 循环语句 2.8 循环嵌套 2.9 break语句
与continue语句 习题4第3章 模块化程序设计 3.1 库函数 3.2 自定义函数 3.3 函数的嵌套调用
3.4 函数的递归调用 3.5 一维数组与函数参数 3.6 二维数组与函数参数 习题5第4章 变量的存储类型及编译预处理 4.1 局部变量、全局变量和存储分类 4.2 变量的存储类型及其作用域、生存期 4.3 函数的存储分类 4.4 编译预处理 4.5 文件包含处理 习题6第5章 指针与数组
5.1 一维数组和指针 5.2 字符数组、字符串及字符指针变量 5.3 指向字符串的指针变量与字符数组的比较 5.4 用于字符串处理的函数 习题7 5.5 二维数组与指针 5.6 指针数组 5.7 多级指针 习题8第6章 指针与函数 6.1 指针与函数参数 6.2 函数指针与指针函数 6.3 内存分配函数 6.4 命令行参数 习题9第7章 结构体与共用体 7.1 结构体的基本概念 7.2 结构体类型的数组 7.3 结构体变量的指针 7.4 结构体变量与函数参数 7.5 结构体嵌套 7.6 动态链表结构 7.7 共用体 7.8 枚举型 7.9 typedef类型定义 习题10第8章 位运算第9章 文件第10章 程序设计常用数据算法简介第11章 实用程序设计附录

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>